



Międzynarodowa Federacja Sportu Strzeleckiego
International Shooting Sport Federation
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.
Fédération Internationale de Tir Sportif
Federación Internacional de Tiro Deportivo
ISSF • Bavariaring 21 • D-80336 München • Germany
Phone: +49-89-5443550 • e-mail: munich@issf-sports.org
Fax: +49-89-54435544 • internet: <http://www.issf-sports.org>

OGÓLNE PRZEPISY TECHNICZNE

Tłumaczenie: Adam Gładyszewski

Edycja 2013 (Wydanie drugie, 11/2013)

Przepisy obowiązują od 1 stycznia 2013 roku

SPIS TREŚCI

- 6.1 PRZEPISY OGÓLNE
- 6.2 BEZPIECZEŃSTWO
- 6.3 TARCZE I CHARAKTERYSTYKA TARCZ
- 6.4 CHARAKTERYSTYKA STRZELNIC I ICH WYPOSAŻENIA
- 6.5 KONTROLA WYPOSAŻENIA – URZĄDZENIA POMIAROWE
- 6.6 ORGANIZACJA ZAWODÓW
- 6.7 PRZEPISY DOTYCZĄCE UBIORU STRZELECKIEGO I SPRZETU
- 6.8 OBOWIĄZKI I FUNKCJE JURY
- 6.9 SĘDZIOWIE ZAWODÓW WYZNACZENI PRZEZ KOMITET ORGANIZACYJNY
- 6.10 UŻYCIE ELEKTRONICZNEGO SYSTEMU TARCZ „EST”
- 6.11 PRZEPISY DOTYCZĄCE ZAWODÓW
- 6.12 PRZEPISY DOTYCZĄCE ZACHOWANIA SIĘ ZAWODNIKÓW I OSÓB FUNKCYJNYCH
- 6.13 NIESPRAWNOŚCI
- 6.14 POSTĘPOWANIE DOTYCZĄCE OCENY I WYNIKÓW
- 6.15 POSTĘPOWANIE W PRZYPADKU RÓWNYCH WYNIKÓW
- 6.16 PROTESTY I ODWOŁANIA
- 6.17 FINAŁY DLA KARABINOWYCH I PISTOLETOWYCH KONKURENCJI OLIMPIJSKICH
- 6.18 FORMULARZE
- 6.19 ISSF DRESS CODE
- 6.20 INDEKS

NUMERACJA PRZEPISÓW

Wszystkie przepisy ISSF są numerowane zgodnie z protokołem ograniczającym numerację do czterech (4) poziomów (np. 6.10.3.5). Jeśli użyty został piąty (5) poziom, dla danego przepisu użyto odpowiedniej litery a), b), c), itd.

Definicje i skróty

Poniżej podano definicje słów i skrótów, używanych w przepisach Ogólnych Przepisach Technicznych oraz przepisach ISSF dotyczących karabinu, pistoletu, strzelania do rzutków oraz ruchomej tarczy.

Wyrażenie	Definicja
Zawodnicy	Uczestnicy zawodów w sportowej rywalizacji. Zawodnicy w sporcie strzeleckim nazywani są też strzelcami.
Mistrzostwa	Pojedyncze zawody strzeleckie zorganizowane według danego programu konkurencji. Mistrzostwa (pisane dużą literą M) są zawodami zatwierdzonymi i nadzorowanymi w ramach przepisów ISSF, przez Delegata Technicznego, Jury oraz kontrolę antydopingową.
Zawody	Ogólne odniesienie do sportowej rywalizacji, która może w sobie zawierać serie różnych konkurencji (Mistrzostwa) lub może być rywalizacją tylko w jednej konkurencji.
Część konkurencji	Dotyczy danej części zawodów w ramach jednej konkurencji i określa liczbę strzałów w każdej serii i części, rodzaj strzelania i czas trwania.
SGO	Sędzia Główny Osi; Sędzia Główny Strzelań Finałowych
Rodzaj strzelań	Podgrupa konkurencji wewnątrz jednego sportu, która ma wspólną charakterystykę. Strzelectwo wyróżnia cztery (4) rodzaje strzelań: 1) karabin, 2) pistolet, 3) strzelanie do rzutków, 4) ruchoma tarcza.
EST	Elektroniczny System Tarcz
Konkurencja	Jednostka rywalizacji strzeleckiej z określonym przebiegiem strzelań oraz przepisami. Strzelectwo ma 15 olimpijskich konkurencji. ISSF wyróżnia również wiele innych konkurencji indywidualnych oraz drużynowych, a także dla grup juniorskich.
Pole Gry (FOP)	Pole Gry. W strzelectwie, Pole Gry (z ang. FOP – Field of Play) oznacza teren za linią ognia, gdzie dostęp mają tylko rywalizujący zawodnicy i sędziowie, linię ognia lub stacje strzeleckie oraz teren pomiędzy linią ognia a tarczami, który zawiera także tarcze, wychwytywacze oraz strefę bezpieczeństwa.
Strzały oceniane	Oceniane lub zarejestrowane strzały. Strzały, które liczą się do wyniku zawodnika.
Min.	Minuta, minuty
Runda	Faza zawodów strzeleckiej konkurencji. Strzeleckie konkurencje mogą mieć rundę eliminacyjną, rundę kwalifikacyjną oraz Finał.
Sek.	Sekunda, sekundy
Serie	Sekwencja strzałów oddanych w trakcie konkurencji. Większość strzeleckich konkurencji ma serie 10-strzałowe; Pistolet 25m ma 5-strzałowe serie; strzelanie do rzutków ma 25 lub 30 strzałowe serie. Serie w strzelaniu do rzutków często są też nazywane rundami.
Strzały próbne	Próbne lub rozgrzewkowe strzały, które są oddawane w trakcie konkurencji strzeleckiej przed strzałami ocenianymi.

Sport	Odrębna grupa konkurencji o wspólnych cechach i zarządzana przez jedno ciało nadzorujące. Strzelectwo (przez duże S) jest sportem , gdzie zawodnicy rywalizują w różnych konkurencjach, strzelając z broni do tarczy i zajmując miejsca w zależności od uzyskanego wyniku. MKOl uznaje strzelectwo sportowe jako jeden z 28 letnich sportów olimpijskich.
Część	Faza lub część konkurencji strzeleckiej. Karabin 3 postawy składa się z trzech części, każda dla danej postawy. Konkurencja pistoletu kobiet 25m, składa się z dwóch części – dokładnej i szybkiej.
Start	Początek czasu - w każdej konkurencji strzeleckiej oznacza moment, w którym wydana zostaje komenda rozpoczynająca strzały oceniane.

6.1

PRZEPISY OGÓLNE

6.1.1

Przedmiot i cel przepisów ISSF

ISSF ustanawia Przepisy Techniczne dla sportu strzeleckiego w celu uregulowania przebiegu konkurencji strzeleckich uznanych przez ISSF (patrz Ogólne Regulaminy ISSF, 3.3). Zamierzeniem ISSF jest osiągnięcie jednolitości w uprawianiu sportu strzeleckiego w świecie i popieranie jego rozwoju. Przepisy Techniczne ISSF mają umożliwić osiągnięcie tego celu.

- a) **Przepisy Techniczne ISSF** zawierają przepisy dotyczące konstrukcji strzelnic, tarcz, obliczania wyników, poszczególnych procedur konkurencji dla wszystkich rodzajów strzelań. Szczegółowe przepisy dotyczą czterech (4) rodzajów strzelań: karabinowych, pistoletowych, do rzutków i do ruchomej tarczy;
- b) **Przepisy Techniczne ISSF i przepisy dla poszczególnych konkurencji** są zatwierdzone przez Radę Administracyjną ISSF zgodnie ze Statutem ISSF;
- c) **Przepisy Techniczne ISSF i przepisy dla poszczególnych konkurencji** są podporządkowane Statutowi ISSF i Ogólnym Regulaminom ISSF; oraz
- d) Ważność **Przepisów Technicznych ISSF i Przepisów dla poszczególnych konkurencji** rozciąga się na cztery lata począwszy od 1 stycznia roku następującego po Igrzyskach Olimpijskich. Za wyjątkiem sytuacji szczególnych, przepisy te nie ulegają zmianom w okresach czteroletnich.

6.1.2

Stosowanie Przepisów Technicznych ISSF i Przepisów dla poszczególnych konkurencji

- a) Mistrzostwa ISSF są to wszystkie zawody podczas Igrzysk Olimpijskich, Mistrzostw Świata, Pucharów Świata, Finału Pucharu Świata, Mistrzostw Kontynentalnych nadzorowane przez ISSF zgodnie z przepisami Ogólnymi ISSF, 3.2.1, i tymi przepisami;
- b) Przepisy Techniczne ISSF i przepisy dla poszczególnych

- nych konkurencji muszą być stosowane podczas wszystkich Mistrzostw ISSF;
- c) ISSF zaleca, aby przepisy ISSF były również stosowane podczas zawodów regionalnych, krajowych i innych, które nie są Mistrzostwami ISSF, ale w programie zawierają konkurencje ISSF;
 - d) wszyscy zawodnicy, osoby funkcyjne i kierownicy zespołów muszą znać przepisy ISSF i muszą przestrzegać ich stosowania;
 - e) każdy zawodnik jest odpowiedzialny za przestrzeganie niniejszych przepisów;
 - f) jeśli przepis odnosi się do zawodników praworęcznych, to „lustrzana” reguła odnosi się do zawodników leworęcznych; oraz
 - g) jeśli przepis nie odnosi się wyraźnie do konkurencji dla mężczyzn lub konkurencji dla kobiet, musi być stosowany jednakowo dla obu tych kategorii;
 - h) w przypadku, gdy wykresy i tabele zawierają szczegółowe informacje, mają one taką samą moc prawną, jak przepisy numerowane.

6.1.3 Zakres Przepisów Technicznych

Przepisy Techniczne zawierają:

- a) przepisy dotyczące przygotowania i organizacji Mistrzostw ISSF;
- b) przepisy dotyczące projektowania i wyposażenia strzelnic; oraz
- c) przepisy odnoszące się do wszystkich rodzajów strzelań lub więcej niż jednego rodzaju strzelań.

6.1.4 Organizacja i nadzór Mistrzostw ISSF

6.1.4.1

Nadzór ISSF. Komitet Wykonawczy ISSF powołuje Delegata Technicznego ISSF, członków Jury i technika informacyjnego na każde Mistrzostwa ISSF zgodnie z 1.8.2.6 i 3.4. Odnosi się to do:

- a) Delegata (-ów) Technicznego (-ych);
- b) Jury Zawodów;
- c) Jury of Appeal;
- d) Technika informacyjnego, odpowiedzialnego za dostarczanie i obsługę elektronicznego wyposażenia niezbędnego, aby zarządzać zgłoszeniami, wynikami zawodników, prezentacją wyników i ich archiwizowaniem.

6.1.4.2

Zgodnie z punktem 3.4.1 dla każdego Mistrzostw ISSF musi być powołany Komitet Organizacyjny, który jest odpowiedzialny za przygotowanie, organizację i przebieg zawodów strzeleckich. Komitet Organizacyjny musi powołać:

- a) Sędziego Głównego Osi, Sędziów Stanowiskowych, Sędziego Głównego oraz Sędziów, którzy są odpowiedzialni za przebieg poszczególnych konkurencji strzeleckich;

- b) Kierownika Biura Obliczeń i odpowiednią ilość asystentów w celu utworzenia Biura Obliczeń, które będzie odpowiedzialne za akredytację, ocenę tarcz i opracowanie wyników podczas Mistrzostw;
- c) Kierownika Sekcji Kontroli Broni i Wyposażenia i członków tej Sekcji, którzy są odpowiedzialni za kontrolę broni i wyposażenia; oraz
- d) inne osoby funkcyjne, które są potrzebne, aby wypełnić obowiązki Organizatora Mistrzostw ISSF.

6.2

BEZPIECZEŃSTWO

BEZPIECZEŃSTWO JEST SPRAWĄ NAJWYŻSZEJ WAGI

6.2.1

Podstawowe zasady bezpieczeństwa

6.2.1.1

Przepisy ISSF określają szczegółowe wymagania dotyczące bezpieczeństwa, które muszą być stosowane podczas rozgrywania wszystkich Mistrzostw ISSF. Komitet Organizacyjny i członkowie Jury są odpowiedzialni za bezpieczeństwo.

6.2.1.2

Szczegółowe przepisy bezpieczeństwa są różne w różnych krajach, więc dodatkowe przepisy mogą być ustanowione przez Komitet Organizacyjny zawodów. Członkowie Jury, Sędziowie Stanowiskowi, osoby funkcyjne zespołów i zawodnicy muszą być informowani o wszystkich szczegółowych przepisach zawartych w programie zawodów.

6.2.1.3

Bezpieczeństwo zawodników, personelu strzelnicy oraz widzów wymaga ciągłej i starannej uwagi przy manipulowaniu bronią. Od wszystkich osób wymagana jest samodyscyplina. Gdy ona zawodzi, obowiązkiem sędziów jest wprowadzenie dyscypliny, zaś obowiązkiem zawodników i osób funkcyjnych w zespołach jest pomoc w jej egzekwowaniu.

6.2.1.4

ISSF może odmówić przyjęcia zgłoszenia zawodnika, jeśli ma pewną informację, z wiarygodnego źródła, że dany zawodnik stanowi poważne zagrożenie bezpieczeństwa dla innych uczestników znajdujących się na strzelnicy.

6.2.1.5

Dla zapewnienia bezpieczeństwa, członek Jury lub Sędzia Stanowiskowy może w każdej chwili przerwać strzelanie. Zawodnicy i funkcyjni zespołów muszą niezwłocznie informować Sędziów Stanowiskowych lub członków Jury o każdej sytuacji, która może stanowić zagrożenie.

6.2.2.4

Członek Sekcji Kontroli Broni i Wyposażenia, Sędzia Stanowiskowy lub członek Jury może dotykać, w celu kontroli, sprzęt zawodnika (także broń) bez jego zezwolenia, ale w jego obecności i za jego wiedzą. Tym niemniej musi być podjęte niezwłoczne działanie, gdy warunki bezpieczeństwa są zagrożone.

6.2.2

Przepisy dotyczące posługiwania się bronią

6.2.2.1

Dla zapewnienia bezpieczeństwa posługiwanie się bronią zawsze musi odbywać się z największą ostrożnością. Podczas treningu lub zawodów broń nie może być zabrana z linii ognia bez zgody Sędziego Stanowiskowego.

- 6.2.2.2** Wskaźniki bezpieczeństwa wyprodukowane z pomarańczowo-fluorescencyjnego materiału lub podobnie błyszczącego muszą być stosowane we wszystkich karabinach, pistoletach i półautomatycznych strzelbach poza czasem, gdy dozwolone jest wyjęcie wskaźnika zgodnie z przepisami. Aby wskazać, że broń pneumatyczna jest rozładowana, wskaźnik bezpieczeństwa musi być na tyle długi, aby przebiegał przez całą długość lufy. Wskaźniki bezpieczeństwa dla pozostałych rodzajów broni muszą mieć element, który umożliwia włożenie go do komory, tak aby pokazać, że komora jest pusta. Zamki muszą być otwarte/złamane w celu potwierdzenia, że strzelba została rozładowana.
- a) jeśli wskaźnik bezpieczeństwa nie został użyty zgodnie z tym przepisem, członek Jury musi udzielić OSTRZEŻENIA instruując zawodnika o konieczności użycia wskaźnika bezpieczeństwa; oraz
 - b) jeśli Jury potwierdzi, że zawodnik pomimo udzielenia ostrzeżenia odmawia użycia wskaźnika bezpieczeństwa zgodnie z tym przepisem, zawodnik musi zostać zdyskwalifikowany.
- 6.2.2.3** Gdy zawodnicy przebywają na stanowisku strzeleckim, ich broń musi być zawsze skierowana w bezpiecznym kierunku. Nie można zamykać mechanizmu lub zamka dopóki broń nie jest skierowana w bezpiecznym kierunku, w stronę tarcz/kulochwyty.
- 6.2.2.4** Przed odłożeniem broni w celu opuszczenia stanowiska strzeleckiego lub gdy strzelanie dobiegło końca, broń musi być rozładowana (zamek lub mechanizm) i użyty wskaźnik bezpieczeństwa. Przed opuszczeniem stanowiska strzeleckiego zawodnik musi upewnić się – a Sędzia Stanowiskowy **musi skontrolować** – że w komorze broni lub magazynku nie ma naboju lub pocisku oraz, że został użyty wskaźnik bezpieczeństwa.
- 6.2.2.5** Jeśli zawodnik chowa broń do pokrowca lub zabiera ją ze stanowiska strzeleckiego bez przeprowadzonej kontroli przez Sędziego Stanowiskowego, może zostać zdyskwalifikowany, jeśli Jury uzna, że doszło do poważnego naruszenia bezpieczeństwa.
- 6.2.2.6** W czasie strzelania broń może być odłożona (brak kontaktu) tylko po usunięciu naboju i/lub magazynka, oraz po otwarciu komory. Broń pneumatyczna musi zostać zabezpieczona przez otwarcie dźwigni napinającej lub komory.
- 6.2.2.7** Manipulowanie bronią jest niedozwolone i wskaźniki bezpieczeństwa muszą być użyte, gdy osoba funkcyjna znajduje się za linią ognia.
- 6.2.2.8** Na strzelniczy, gdy broń nie znajduje się na stanowisku, musi znajdować się w futerale/pokrowcu, aż do uzyskania pozwolenia na jej wyjęcie od Sędziego Stanowiskowego.
- 6.2.3** **Komendy na stanowisku**
- 6.2.3.1** Sędzia Główny Osi lub inni właściwi Sędziowie Stanowiskowi są odpowiedzialni za wydawanie komend **ŁADUJ (LOAD)**, **START (START)**, **STOP (STOP)** i **ROZŁADUJ (UNLOAD)**, oraz innych

niezbędnych komend. Sędziowie Stanowiskowi muszą dopilnować wykonywania komend i bezpieczeństwa przy manipulowaniu bronią.

6.2.3.2 Broń i jej magazynki mogą być załadowane tylko na linii ognia i tylko po wydaniu komendy **ŁADUJ (LOAD)** lub **START (START)**. W każdym innym przypadku broń i magazynki muszą być rozładowane.

6.2.3.3 W przypadku, gdy karabin lub pistolet 50 m posiada magazynek, tylko jeden nabój może być załadowany. Jeśli w konkurencji Pistolet pneumatyczny 10 m używany jest 5 strzałowy pistolet pneumatyczny, tylko jeden pocisk może być załadowany.

6.2.3.4 Jeśli zawodnik odda strzał przed podaniem komendy **ŁADUJ (LOAD)** lub **START (START)**, albo po wydaniu komendy **STOP (STOP)** lub **ROZŁADUJ (UNLOAD)** może zostać zdyskwalifikowany, jeśli naruszyło to bezpieczeństwo.

6.2.3.5 Po komendzie **STOP (STOP)** strzelanie musi zostać przerwane. Po komendzie **ROZŁADUJ (UNLOAD)** wszyscy zawodnicy muszą rozładować i zabezpieczyć broń oraz magazynki (aby rozładować broń pneumatyczną należy poprosić o zgodę Sędziego Stanowiskowego). Strzelanie może zostać wznowione tylko po wydaniu ponownej komendy **START (START)**.

6.2.4 Dodatkowe Wymogi Bezpieczeństwa

6.2.4.1 „Strzelanie na sucho” oznacza zwalnianie naciągniętego mechanizmu spustowego rozładowanej broni palnej lub zwalnianie mechanizmu spustowego broni pneumatycznej, wyposażonej w urządzenie pozwalające obsługiwać spust bez wyzwiania środka miotającego (powietrza lub gazu). Strzelanie na sucho i ćwiczenia w celowaniu są dozwolone tylko na linii ognia lub w wyznaczonym miejscu, zgodnie z przepisami.

6.2.4.2 Zawodnik jest odpowiedzialny za to, by butla z powietrzem lub CO₂ miała ważną datę atestu bezpieczeństwa. Może to zostać sprawdzone przez Sekcję Kontroli Broni i Wyposażenia.

6.2.5 Ochrona słuchu

Wszystkich zawodników, osoby funkcyjne i inne osoby znajdujące się w bezpośrednim sąsiedztwie linii ognia 25m, 50m i 300m oraz na wszystkich stanowiskach do strzelania do rzutków, zachęca się do używania wkładek, zagłuszek lub innych urządzeń służących ochronie słuchu. W strefie strzelań, w widocznym miejscu muszą być wywieszone stosowne ostrzeżenia i przygotowane środki ochrony słuchu dla wszystkich osób tam się znajdujących. Zabronione jest używanie przez zawodników urządzeń służących ochronie słuchu zawierających jakiegokolwiek urządzenia odbiorcze.

6.2.6 Ochrona wzroku

Podczas strzelania wszystkich zawodników zachęca się do używania bezodpryskowych okularów strzeleckich lub zastosowania innego, podobnego sposobu ochrony wzroku.

- 6.3 TARCZE I CHARAKTERYSTYKA TARCZ**
- 6.3.1 Ogólne wymagania dotyczące tarcz**
- 6.3.1.1** Podczas Mistrzostw ISSF mogą być używane Elektroniczne Systemy Tarcz (EST) lub tarcze papierowe dla konkurencji karabinowych i pistoletowych lub rzutki dla konkurencji strzelania do rzutków.
- 6.3.1.2** Wszystkie tarcze muszą mieć wymiary, pierścienie oraz inne cechy zgodne z tymi przepisami.
- 6.3.2 Elektroniczne systemy tarcz (EST) - wymagania**
- 6.3.2.1** Mogą być używane jedynie te EST, które zostały przetestowane i zatwierdzone przez ISSF.
- 6.3.2.2** EST musi określać strzał z dokładnością co najmniej do ½ pierścienia dziesiętnego. Tolerancje określone dla pierścieni ocenianych tarcz papierowych nie stosują się do EST.
- 6.3.2.3** Pojedyncza tarcza EST musi posiadać matowe, czarne pole celowania, odpowiadające wielkością czarnym polom celowania odpowiednich tarcz używanych w zawodach (przepis 6.3.4) oraz kontrastujący biały (lub zbliżony kolorem) obszar otaczający pole celowania.
- 6.3.2.4** Ocena, którą rejestruje EST musi być zgodna z wymiarami pierścieni ocenianych dla tarcz opisanych w przepisach (przepis 6.3.4).
- 6.3.2.5** Każdy strzał, który dotarł do EST musi powodować wyświetlenie informacji o jego wartości i położeniu na ekranie monitora ustawionego na stanowisku strzeleckim.
- 6.3.2.6** EST 10m muszą być wyposażone w papierowe taśmy lub innego typu taśmy umożliwiające stwierdzenie czy oddany strzał trafił, czy też nie w tarczę.
- 6.3.2.7** Wydruk wyniku każdego zawodnika, poza wynikiem w pamięci głównej komputera EST (backup memory), musi być dostępny w trakcie i po zakończeniu zawodów.
- 6.3.2.8** Gdy EST są używane, tarcze muszą zostać sprawdzone pod nadzorem Delegata Technicznego przed każdymi Mistrzostwami ISSF, tak aby zapewnić ich poprawne działanie w normalnych warunkach użycia.
- 6.3.3 Tarcze papierowe - wymagania**
- 6.3.3.1** Próbkę wszystkich tarcz papierowych (po 5 każdego typu) i rzutków (20 używanych podczas kwalifikacji i 20 finałowych – z proszkiem), które będą używane podczas Mistrzostw ISSF, muszą być dostarczone do Sekretariatu Generalnego ISSF w celu przetestowania, stwierdzenia ich zgodności z wymaganiami ISSF i zatwierdzenia, przynajmniej na sześć (6) miesięcy przed rozpoczęciem tych Mistrzostw.
- 6.3.3.2** Przed rozpoczęciem Mistrzostw ISSF, jakość i **wymiary** wszystkich tarcz będą ponownie kontrolowane przez Delegata(-ów) Technicznego(-ych) ISSF. Mogą być użyte tylko tarcze identyczne z zatwierdzonymi próbkami.
- 6.3.3.3** Tarcze mogą być oceniane za pomocą kalibromierzy, które są

zgodne z przepisem 6.3.5 lub za pomocą zatwierdzonych przez ISSF elektronicznych systemów oceniania.

6.3.3.4 Papier, z którego wykonano tarcze musi być matowy i w takim kolorze, aby czarny środek tarczy był wyraźnie widoczny w normalnych warunkach oświetleniowych i z właściwej odległości. Papier i pierścienie oceniane tarczy powinny zachowywać dokładność wymiarów we wszystkich warunkach pogodowych i klimatycznych. Gatunek papieru musi gwarantować uzyskiwanie przestrzelin bez nadmiernych rozdarć i zniekształceń.

6.3.3.5 Wymiary wszystkich pierścieni ocenianych są mierzone od zewnętrznej krawędzi ich linii (zewnętrznej średnicy).

6.3.3.6 Podczas Mistrzostw ISSF dozwolone są tylko tarcze z jednym (1) czarnym środkiem, z wyjątkiem strzelań do ruchomej tarczy.

6.3.3.7 Tarcze są podzielone pierścieniami na pola oceniane.

6.3.4 Tarcze i charakterystyka tarcz

Tarcze muszą spełniać wymagania dotyczące wymiarów pierścieni, tolerancji i specyfikacji zawartych w tym przepisie.

- a) tarcze karabinowe i pistoletowe mogą być oceniane w pełnych wartościach pierścieni lub, gdy użyte są EST lub elektroniczne urządzenia oceniające tarcze, w wartościach dziesiętnych. Wartości dziesiętne są ustalone poprzez podział ocenianego pola na dziesięć równych pierścieni, którym są przypisane wartości dziesiętne licząc od zera (np.: 10,0, 9,0, itp.) i kończąc na dziewięciu (np.: 10,9, 9,9 itp.);
- b) eliminacje karabinowe i pistoletowe oraz rundy kwalifikacyjne są oceniane w pełnych wartościach, za wyjątkiem zawodów Mistrzowskich ISSF, rund eliminacyjnych i kwalifikacyjnych dla konkurencji 10m Karabin pneumatyczny mężczyzn i juniorów, 10m Karabin pneumatyczny kobiet i junierek i 50m Karabin dowolny mężczyzn i juniorów, oraz 50m Karabin sportowy leżąc kobiet i junierek, które muszą być rozgrywane w wartościach dziesiętnych.
- c) Finały w konkurencjach karabinowych i pistoletowych są oceniane w wartościach dziesiętnych, z wyłączeniem finałów Pistoletów 25m, w których używany jest system „chybiony/trafiony” z polami trafienia określonymi w dziesiętnych i ustalonymi przez Komitet Wykonawczy ISSF.

6.3.4.1 Tarcza do strzelania konkurencji karabin 300m:

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	100 mm	± 0,5 mm	5	600 mm	± 3,0 mm
9	200 mm	± 1,0 mm	4	700 mm	± 3,0 mm
8	300 mm	± 1,0 mm	3	800 mm	± 3,0 mm
7	400 mm	± 3,0 mm	2	900 mm	± 3,0 mm
6	500 mm	± 3,0 mm	1	1000 mm	± 3,0 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 50 mm (± 0,5 mm);

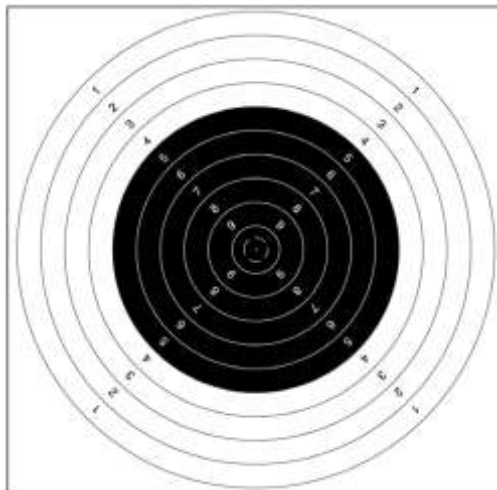
Czarne koło, od 5 do 10: 600 mm (± 3,0 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,5 do 1,0 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 1300 x 1300 mm (lub minimum 1020 x 1020 mm, pod warunkiem, że tło ma ten sam kolor co tarcza);

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 9 umieszczone są w polach ocenianych, wzdłuż przekątnych przecinających się pod kątem prostym;

Pole 10-tki nie jest oznaczone cyfrą.



Tarcza do strzelania konkurencji karabin 300m

6.3.4.2 Tarcza do strzelań konkurencji Karabin 50m

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	10,4 mm	± 0,1 mm	5	90,4 mm	± 0,5 mm
9	26,4 mm	± 0,1 mm	4	106,4 mm	± 0,5 mm
8	42,4 mm	± 0,2 mm	3	122,4 mm	± 0,5 mm
7	58,4 mm	± 0,5 mm	2	138,4 mm	± 0,5 mm
6	74,4 mm	± 0,5 mm	1	154,4 mm	± 0,5 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 5 mm (± 0,1 mm);

Czarne koło, pierścienie od 3 do 10: 112,4 mm (± 0,5 mm);

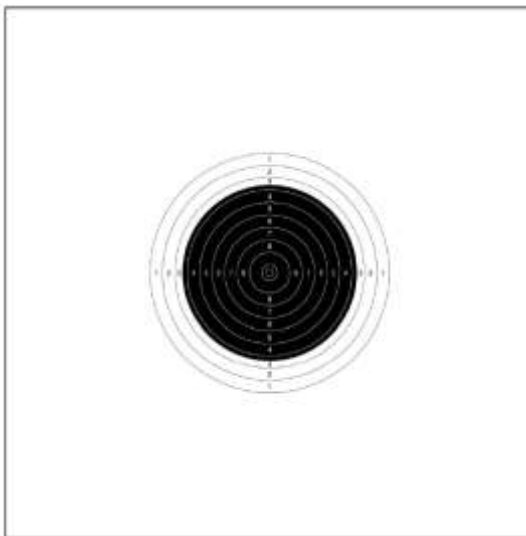
Grubość linii pierścienia: 0,2 do 0,3 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 250 x 250 mm;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 8 umieszczone są w polach ocenianych pionowo i poziomo wzdłuż linii prostopadłych do siebie;

Pola 10-tki i 9-tki nie są oznaczone cyfrą;

Wkładki tarczowe (200mm X 200mm) mogą być używane;



Tarcza do strzelań konkurencji karabin 50m

6.3.4.3 Tarcza do strzelania konkurencji Karabin pneumatyczny 10m

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	0,5 mm	± 0,1 mm	5	25,5 mm	± 0,1 mm
9	5,5 mm		4	30,5 mm	
8	10,5 mm		3	35,5 mm	
7	15,5 mm		2	40,5 mm	
6	20,5 mm		1	45,5 mm	

Wewnętrzna dziesiątka: gdy pole 10-tki (kropka) zostało zupełnie prze-strzelone, co stwierdza się przy użyciu ZEWNĘTRZNEGO kalibromierza stosowanego dla strzelania z pistoletu pneumatycznego;

Czarne koło, pierścienie od 4 do 9: 30,5 mm (± 0,1 mm);

Pole 10-tki jest oznaczone białą kropką: 0,5 mm (± 0,1 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,1 do 0,2 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 80 x 80 mm;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 8 umieszczone są w polach ocenianych pionowo i poziomo wzdłuż linii prostopadłych do siebie, pole 9-tki nie jest oznaczone cyfrą. Pole 10-tki jest oznaczone białą kropką;

W celu poprawienia widoczności tarczy powinna być przygotowana podkładka o wymiarach 170 x 170 mm, w kolorze podobnym do koloru tarczy.



Tarcza do strzelania konkurencji Karabin pneumatyczny 10m

6.3.4.4 Tarcza do strzelań szybkich z Pistoletu 25m

(Dla konkurencji: pistolet szybkostrzelny oraz części strzelań szybkich z pistoletu centralnego zapłonu i pistoletu sportowego)

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	100 mm	± 0,4 mm	7	340 mm	± 1,0 mm
9	180 mm	± 0,6 mm	6	420 mm	± 2,0 mm
8	260 mm	± 1,0 mm	5	500 mm	± 2,0 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 50 mm ($\pm 0,2$ mm);

Czarne koło, pierścienie od 5 do 10: 500 mm ($\pm 2,0$ mm);

Grubość linii pierścienia: 0,5 do 1,0 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 550 (szer.) x 520 do 550 (wys.) mm;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 5 do 9 umieszczone są w polach ocenianych, tylko wzdłuż linii pionowej;

Pole 10-ki nie jest oznaczone cyfrą;

Cyfry muszą mieć ok. 5 mm wysokości i 0,5 mm grubości linii;

Cyfrowe oznaczenia wartości pól w kierunku poziomym są zastąpione przez białe linie pomocne w celowaniu umieszczone na prawo i lewo od środka tarczy; każda z nich ma długość 125 mm i szerokość 5 mm.



Tarcza do strzelań szybkich z Pistoletu 25m

6.3.4.5 Tarcza do strzelań dokładnych z Pistoletu 25m i Pistoletu 50m

(Dla konkurencji: pistolet dowolny – 50 m, pistolet standardowy – 25 m oraz części strzelań dokładnych na 25 m z pistoletu centralnego zapłonu i pistoletu sportowego)

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	50 mm	± 0,2 mm	5	300 mm	± 1,0 mm
9	100 mm	± 0,4 mm	4	350 mm	± 1,0 mm
8	150 mm	± 0,5 mm	3	400 mm	± 2,0 mm
7	200 mm	± 1,0 mm	2	450 mm	± 2,0 mm
6	250 mm	± 1,0 mm	1	500 mm	± 2,0 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 25 mm (± 0,2 mm);

Czarne koło, pierścienie od 7 do 10: 200 mm (± 1,0 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,2 do 0,5 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 550 (szer.) x 520 do 550 (wys.) mm;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 9 umieszczone są w polach ocenianych pionowo i poziomo wzdłuż linii prostopadłych do siebie;

Pole 10-ki nie jest oznaczone cyfrą;

Cyfry muszą mieć ok. 10 mm wysokości, 1 mm grubość linii i być łatwo czytelne przez lunetę obserwacyjną z właściwej odległości.



Tarcza do strzelań dokładnych z Pistoletu 25m i Pistoletu 50m

6.3.4.6 Tarcza do strzelających konkurencji Pistolet pneumatyczny 10m

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	11,5 mm	± 0,1 mm	5	91,5 mm	± 0,5 mm
9	27,5 mm	± 0,1 mm	4	107,5 mm	± 0,5 mm
8	43,5 mm	± 0,2 mm	3	123,5 mm	± 0,5 mm
7	59,5 mm	± 0,5 mm	2	139,5 mm	± 0,5 mm
6	75,5 mm	± 0,5 mm	1	155,5 mm	± 0,5 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 5,0 mm (± 0,1 mm);

Czarne koło, pierścienie od 7 do 10: 59,5 mm (± 0,5 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,1 do 0,2 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 170 x 170 mm;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 8 umieszczone są w polach ocenianych pionowo i poziomo wzdłuż linii prostopadłych do siebie;

Pola 9-tki i 10-tki nie są oznaczone cyfrą;

Cyfry nie mogą być większe niż 2 mm wysokości.



Tarcza do strzelających konkurencji Pistolet pneumatyczny 10m

6.3.4.7 Ruchoma tarcza do strzelań na 50m

Ruchoma tarcza do strzelań na 50m przedstawia sylwetkę biegnącego dzika z pierścieniami ocenianymi na łopatkę zwierzęcia. Tarcze muszą być wydrukowane tylko w jednym kolorze i muszą przedstawiać dzika biegnącego w lewo i w prawo. Sylwetka zwierzęcia musi być umieszczona na prostokątnym arkuszu. Niedozwolone jest przycinanie arkusza do obrysu sylwetki zwierzęcia (patrz rysunek A).

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	60 mm	± 0,2 mm	5	230 mm	± 1,0 mm
9	94 mm	± 0,4 mm	4	264 mm	± 1,0 mm
8	128 mm	± 0,6 mm	3	298 mm	± 1,0 mm
7	162 mm	± 0,8 mm	2	332 mm	± 1,0 mm
6	196 mm	± 1,0 mm	1	366 mm	± 1,0 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 30 mm (± 0,2 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,5 mm do 1 mm;

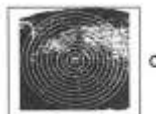
Środek pola 10-tki musi znajdować się w odległości 500 mm od czubka nosa dzika, mierzonej poziomo;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 9 umieszczone są w polach ocenianych, wzdłuż przekątnych przecinających się pod kątem prostym;

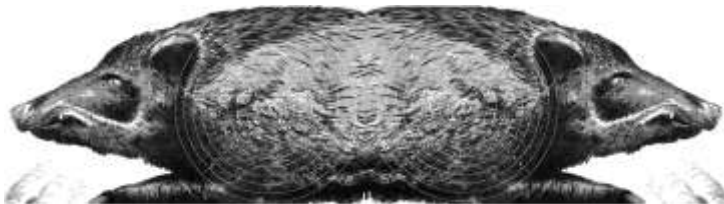
Mogą być używane wymienne środki (C) lub połówki tarcz (B). Wymienne środki lub połówki tarcz muszą być poprawnie przytwierdzone do całych tarcz;

Pojedyncza ruchoma tarcza do strzelań na 50m z dwiema głowami, każda biegnąca w inną stronę, i z dwoma polami ocenianymi może być użyta dla papierowych tarcz (D);

Pojedyncza ruchoma tarcza do strzelań na 50m z dwiema głowami, każda biegnąca w inną stronę, i z jednym polem ocenianym może być użyta dla tarcz elektronicznych EST (E).



Tarcza papierowa dla Ruchomej tarczy 50m (D):



Tarcza EST dla Ruchomej tarczy 50m (E):



6.3.4.8 Ruchoma tarcza do strzelań na 10m

Ruchoma tarcza do strzelań na 10m to pojedynczy arkusz z dwoma, leżącymi na przeciwległych stronach, strefami ocenianymi, z których każda podzielona jest pierścieniami na 10 pól ocenianych, oraz punktem celowania położonym w środku między nimi.

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	5,5 mm	± 0,1 mm	5	30,5 mm	± 0,1 mm
9	10,5 mm	± 0,1 mm	4	35,5 mm	± 0,1 mm
8	15,5 mm	± 0,1 mm	3	40,5 mm	± 0,1 mm
7	20,5 mm	± 0,1 mm	2	45,5 mm	± 0,1 mm
6	25,5 mm	± 0,1 mm	1	50,5 mm	± 0,1 mm

Wewnętrzna dziesiątka (biała kropka): 0,5 mm (± 0,1 mm), kalibrowana w ten sam sposób jak pierścienie od 3 do 10;

Czarne koło, pierścienie od 5 do 10: 30,5 mm (± 0,1 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,1 do 0,2 mm;

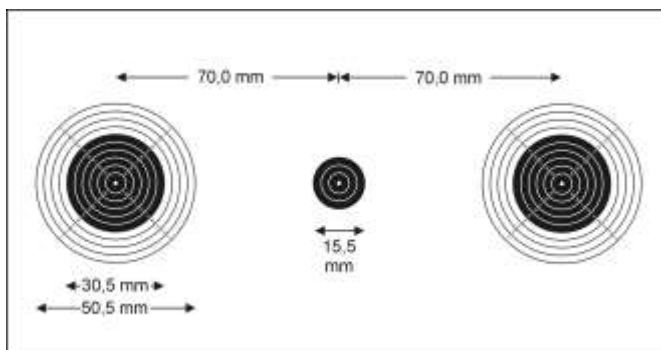
Rozmiary arkusza tarczy: zalecane 260 x 150 mm (min. 260 x 140 mm);

Środek pola 10-tki musi znajdować się w odległości 70mm (± 0,2 mm) od środka punktu celowania, mierząc wzdłuż linii poziomej;

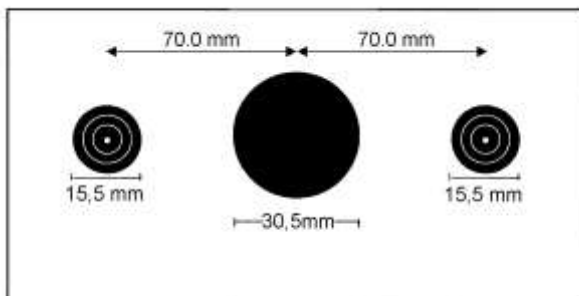
Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 9 muszą być czytelnie wydrukowane w odpowiednich polach, wzdłuż ukośnych linii przecinających się pod kątem prostym;

Czarny punkt celowania ma zewnętrzną średnicę 15,5 mm i musi być zawierać białe pierścienie o średnicy 10-tki (5,5 mm) i 9-tki (10,5 mm), oraz centralnie położoną białą kropkę (0,5 mm).

Papierowa tarcza konkurencji Ruchoma Tarcza 10m:



Elektroniczna tarcza dla konkurencji Ruchoma Tarcza 10m:



Koło o średnicy 30,5 mm jest otworem.

6.3.5 Kalibromierze do oceny tarcz papierowych

Do oceny przestrzelin wątpliwych w tarczach papierowych muszą być używane kalibromierze o następujących wymiarach:

6.3.5.1 Pistolet centralnego zapłonu 25m:

Średnica krawędzi pomiarowej	9,65 mm (+0,05 mm / - 0,00 mm)
Grubość krawędzi	ok. 0,50 mm
Średnica trzpienia	zgodnie z ocenianym kalibrem
Długość trzpienia	10 - 15 mm
Zakres użycia	konkurencja Pistolet centralnego zapłonu

6.3.5.2 Karabin dużego kalibru 300m:

Średnica krawędzi pomiarowej	8,00 mm (+ 0,05 mm / - 0,00 mm)
Grubość krawędzi	ok. 0,50 mm
Średnica trzpienia	zgodnie z ocenianym kalibrem
Długość trzpienia	10 - 15 mm
Zakres użycia	strzelania karabinowe na 300 m

6.3.5.3 Karabiny i pistolety małokalibrowe, kal. 5,6 mm (.22 cala):

Średnica krawędzi pomiarowej	5,60 mm (+ 0,05 mm / - 0,00 mm)
Grubość krawędzi	ok. 0,50 mm
Średnica trzpienia	5,00 mm (+0,05 mm)
Długość trzpienia	10 - 15 mm
Zakres użycia	wszystkie konkurencje, w których używa się amunicji o kal. 5,6 mm

6.3.5.4 Kalibromierz WEWNĘTRZNY, kal. 4.5 mm:

Średnica krawędzi pomiarowej	4,50 mm (+ 0,05 mm / - 0,00 mm)
Grubość krawędzi	ok. 0,50 mm
Średnica trzpienia	4,48 mm (średnica krawędzi pomiarowej pomniejszona o 0,02 mm)
Długość trzpienia	10 - 15 mm
Zakres użycia	ocena przestrzelin stycznych do 1 i 2 pierścienia ocenianego w konkurencjach: Karabin pneumatyczny i Ruchoma tarcza (10 m); ocena przestrzelin stycznych do 1 pierścienia ocenianego w konkurencji Pistolet pneumatyczny

6.3.5.5 Sposób użycia zwykłego pistoletowego kalibromierza ZEWNĘTRZNEGO do oceny wewnętrznych dziesiątek w strzelaniach z karabinu pneumatycznego:

	<p>Jeśli krawędź pistoletowego kalibromierza zewnętrznego nie wykracza poza pierścienie pola 7-ki tarczy karabinowej to wartość strzału jest wewnętrzną dziesiątką.</p>
--	---

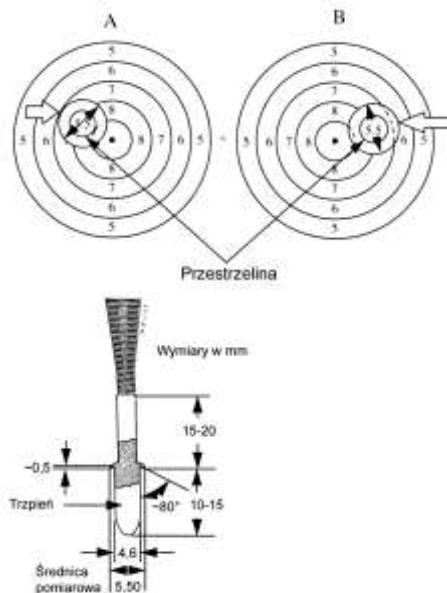
6.3.5.6 Sposób użycia ZEWNĘTRZNEGO kalibromierza przeznaczonego do oceny dziesiątek wewnętrznych w strzelaninach z pistoletu pneumatycznego:

Średnica krawędzi pomiarowej	18,0 mm (+0,00/-0,05 mm)
Grubość krawędzi	ok. 0,50 mm
Średnica trzpienia	4,60 mm (+0,05 mm)
Długość trzpienia	10 - 15 mm
Zakres użycia	ocena wewnętrznych dziesiątek w konkurencji Pistolet pneumatyczny
	<p>Jeśli krawędź pistoletowego kalibromierza zewnętrznego do oceny dziesiątek wewnętrznych nie wykracza poza pierścienie pola 9-ki tarczy pistoletowej to wartość strzału jest wewnętrzną dziesiątką.</p>

6.3.5.7 Kalibromierz ZEWNĘTRZNY, kal. 4,5 mm dla strzelań z karabinu pneumatycznego i do ruchomej tarczy na 10m:

Średnica krawędzi pomiarowej	5,50 mm (+ 0,00 mm / □ 0,05 mm)
Grubość krawędzi	ok. 0,50 mm
Średnica trzpienia	4,60 mm (+ 0,05 mm)
Długość trzpienia	5 - 15 mm
Zakres użycia	ocena przestrzelin w granicach pierścieni ocenianych od 3 do 10 w konkurencjach: Karabin pneumatyczny (10 m) i Ruchoma tarcza (10 m); ocena dziesiątek wewnętrznych dla Ruchomej tarczy.

6.3.5.8 Sposób użycia kalibromierza zewnętrznego dla strzelań z karabinu pneumatycznego



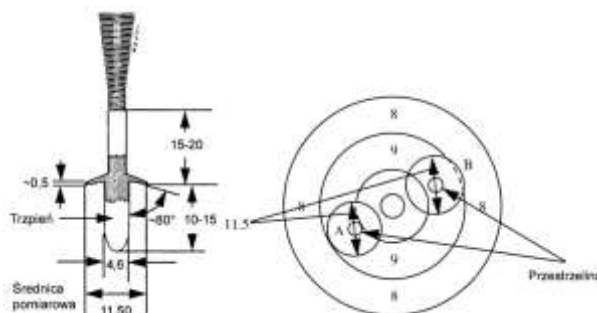
Na ilustracji „A” przedstawiono przestrzelinę wątpliwą. Zewnętrzna krawędź pomiarowa kalibromierza jest styczna z pierścieniem ocenianym pola o wartości 7. Przestrzelinie nadaje się wartość 7.

Na ilustracji „B” przedstawiono przestrzelinę wątpliwą. Zewnętrzna krawędź pomiarowa kalibromierza przecina pierścień oceniany 7 i nakłada się na pole o wartości 6. Przestrzelinie nadaje się wartość 8.

6.3.5.9 Kalibromierz ZEWNĘTRZNY, kal. 4.5 mm dla strzelań z pistoletu pneumatycznego na 10m:

Średnica krawędzi pomiarowej	11,50 mm (+ 0,00 mm / - 0,05 mm)
Grubość krawędzi	ok. 0,50 mm
Średnica trzpienia	4,60 mm (+ 0,05 mm)
Długość trzpienia	10 – 15 mm
Zakres użycia	ocena przestrzelin w granicach pierścieni ocenianych od 2 do 10 w konkurencji Pistolet pneumatyczny.

6.3.5.10 Sposób użycia kalibromierza zewnętrznego dla strzelań z pistoletu pneumatycznego



Na ilustracji „A” przedstawiono przestrzelinę wątpliwą z włożonym do niej kalibromierzem zewnętrznym. Zewnętrzna krawędź pomiarowa kalibromierza jest styczna do pierścienia ocenianego pola o wartości 9. Przestrzelinie nadaje się wartość 10.

Na ilustracji „B” przedstawiono przestrzelinę wątpliwą z włożonym do niej kalibromierzem zewnętrznym. Zewnętrzna krawędź pomiarowa kalibromierza przecina pierścień oceniany 9 i nakłada się na pole o wartości 8. Przestrzelinie nadaje się wartość 9.

6.3.5.11 Kalibromierz do oceny strzałów skośnych

Kalibromierz do oceny strzałów skośnych jest to płaska, przezroczysta, plastikowa płytką, na powierzchni, której wygrawerowane są dwie równoległe linie.

- Dla konkurencji Pistolet centralnego zapłonu (kal. 9,65 mm) wewnętrzne krawędzie linii są odległe od siebie o 11,00 mm (+ 0,05 mm / - 0,00 mm).
- Dla strzelań z broni małokalibrowej (kal. 5,6 mm) wewnętrzne krawędzie linii są odległe od siebie o 7,00 mm (+ 0,05 mm / - 0,00 mm). (Zakres użycia: strzelania pistoletowe na 25 m z broni o kalibrze 5,6 mm).

6.3.6 Systemy Kontroli Tarcz

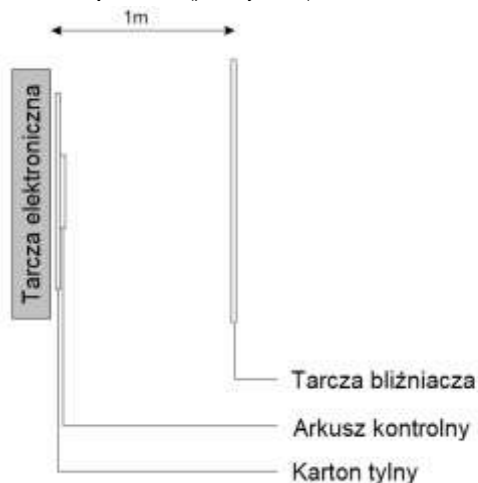
Dla konkurencji karabinowych i pistoletowych, musi być używane odpowiednie oznaczenie tarcz i system kontroli, aby ułatwić przeprowadzanie zawodów.

6.3.6.1 Papierowe tarcze próbne

Tarcze próbne muszą być wyraźnie oznaczone czarnym ukośnym paskiem w górnym prawym rogu tarczy. Pasek ten musi być wyraźnie widoczny gołym okiem, z odpowiedniej odległości i w normalnych warunkach świetlnych (z wyjątkiem konkurencji Pistolet szybkostrzelny 25m oraz Ruchoma Tarcza 50m).

6.3.6.2 EST System kontroli Elektronicznych Systemów Tarcz

Tarcze bliźniacze, tylne kartony, arkusze kontrolne używane są do kontroli urządzeń EST (patrz rysunek).



6.3.6.3 Tarcze bliźniacze dla strzelnic 50m i 300m - EST

Dla zlokalizowania strzałów do obcej tarczy powinny być stosowane (o ile to możliwe) tarcze bliźniacze, umieszczone od 0,5 m do 1 m za tarczami właściwymi. Dokładna odległość pomiędzy tarczą właściwą i tarczą bliźniaczą powinna być zmierzona i zanotowana. W miarę możliwości należy zachować taką samą odległość dla wszystkich tarcz.

6.3.6.4 Tarcze bliźniacze dla strzelnic 25m – EST

- a) dla wszystkich strzelania z Pistoletu 25m muszą być stosowane tarcze bliźniacze do identyfikacji strzałów chybotnych;

- b) tarcze bliźniacze muszą pokrywać co najmniej całą szerokość urządzenia tarczowego na 25m (5 tarcz). Powinny znajdować się w jednakowej odległości jednego (1) metra za tarczami ocenianymi. Muszą stanowić jedną całość lub być zawieszane na połączonych ze sobą ramach (obudowach), bez żadnych odstępów między nimi, aby rejestrować wszelkie strzały oddane między tarcze oceniane;
- c) tarcze bliźniacze dla EST na 25m muszą być wykonane z matowego papieru, o kolorze neutralnym, zbliżonym do koloru tarcz; oraz
- d) w strzelaniach na 25m nowe tarcze bliźniacze muszą być przygotowane dla każdego zawodnika w każdej zmianie.

6.3.6.5 Kartony tylne - EST, strzelania na 25m

Tylna strona EST musi być osłonięta kartonem, który musi być wymieniany i zachowany dla każdej zmiany zawodników.

Jeśli jakaś przestrzelina jest ulokowana poza arkuszem kontrolnym, przed jego zdjęciem musi być dokonane geometryczne ustalenie położenia przestrzelin w kartonie tylnym i arkuszu kontrolnym.

6.3.6.6 Tylne kartony i arkusze kontrolne dla strzelań na 50m i 300m EST

Tylny karton musi być przymocowany z tyłu wszystkich Elektronicznych Systemów Tarcz w strzelaniach na 50m i 300m. Mniejszy, wymierny arkusz kontrolny powinien być przymocowany do tylnego kartonu. Tylne kartony i arkusze kontrolne muszą być odnawiane i zbierane po każdej zmianie. Jeśli jakaś przestrzelina jest ulokowana poza arkuszem kontrolnym, przed jego zdjęciem musi być dokonane geometryczne ustalenie położenia przestrzelin w kartonie tylnym i arkuszu kontrolnym.

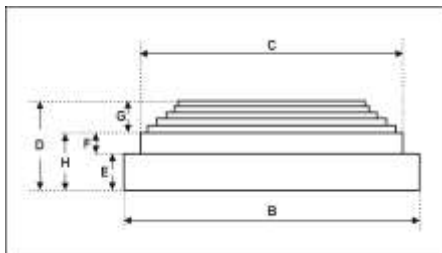
6.3.7 Rzutki (do strzelań śrutowych)

Średnica	110 mm (\pm 1 mm)
Wysokość	25 do 26 mm
Masa	105 g (\pm 5 g)

Rzutki mogą być jednolicie czarne, białe, żółte lub pomarańczowe, albo cała kopułka rzutka może być biała, żółta lub pomarańczowa, albo pierścień wokół kopułki może być biały, żółty lub pomarańczowy.

Kolor rzutków musi być podany we wszystkich programach Mistrzostw ISSF. Kolor rzutków musi być dobrze widoczny na tle terenu strzelnicy w normalnych warunkach oświetleniowych. Rzutki używane podczas treningu muszą mieć ten sam kolor.

6.3.7.1 Ogólna charakterystyka rzutków



A – masa	105 g (\pm 5g)
B – średnica podstawy	110 mm (\pm 1 mm)
C – średnica pierścienia wodącego	95-98 mm
D – wysokość całkowita	25-26mm
E – wysokość podstawy	11 mm (\pm 1 mm)
F – wysokość pierścienia wodącego	7 mm (\pm 1 mm)
G – wysokość kopułki	8 mm (\pm 1 mm)
H – wysokość podstawy wraz z pierścieniem wodącym	18 mm (\pm 1 mm)

„G” – obecny kształt kopułki rzutka został opracowany tak, aby zapewnić najlepsze właściwości aerodynamiczne i stabilność podczas lotu.

„Łamliwość” – rzutki muszą wytrzymać siłę wyrzucenia ich z wyrzutni na odległość 80 m i być podatne na rozbięcie normalnymi nabojami używanymi w strzelaniach konkurencji Skeet i Trap (wg ISSF), przy zgodnej z przepisami odległości strzału.

6.3.7.2 Rzutki typu „Flash”

- W strzelaniach finałowych muszą być używane specjalne rzutki (typu „Flash”), zawierające czerwony proszek nietoksycznej substancji;
- W trakcie strzelań kwalifikacyjnych oraz barażach przed Finałami mogą być używane specjalne rzutki (typu „Flash”), zawierające zatwierdzony przez ISSF proszek nietoksycznej substancji;
- Jeśli zostanie wyrzucony rzutek o poprawnym zewnętrzny kolorze, ale zawierający niewłaściwy kolorowy proszek, wynik każdego strzału do takiego rzutka musi zostać zaliczony;
- Każdorazowo, gdy używane są rzutki typu „Flash”, przepis 6.3.7.1 musi być stosowany.

6.3.7.3 Testowanie rzutków

Do testowania łamliwości rzutków musi zostać użyte urządzenie zatwierdzone przez ISSF. Przepisy dotyczące użycia tego urządzenia będą ustalone przez Komisję Techniczną ISSF i Komisję Strzelania do Rzutków.

6.4 CHARAKTERYSTYKA STRZELNIC I ICH WYPOSAŻENIA

6.4.1 Przepisy ogólne

6.4.1.1 Minimalne wymagania dotyczące strzelnic, na których organizowane są Mistrzostwa ISSF zostały podane w przepisie 3.5.1. Są to wymagania wystarczające, ale zaleca się dla Mistrzostw Świata w rzutkach i licznie obsadzonych Pucharów Świata udostępnienie pięciu (5) strzelnic. Dla licznie obsadzonych Pucharów Świata w konkurencjach pistoletowych i karabinowych rekomenduje się 80 stanowisk na 10m i 80 stanowisk na 50m.

6.4.1.2 Przy organizacji Mistrzostw Świata i Igrzysk Olimpijskich wymagana jest oddzielna hala finałowa dla konkurencji karabinowych/pistoletowych. ISSF rekomenduje udostępnienie oddzielnych hal finałowych podczas Pucharów Świata.

6.4.1.3 Federacje kontynentalne muszą ustalić minimalne wymagania dotyczące strzelnic dla Mistrzostw Kontynentalnych.

6.4.1.4 Strzelnice Trap i Skeet mogą być połączone. Strzelnica Trap musi być przystosowana do Double Trap, chyba, że dostępna jest oddzielna strzelnica Double Trap. Jeśli to możliwe, stanowiska Trap, Double Trap i finałowe dla Skeet powinny znajdować się na tej samej strzelnicy.

6.4.1.5 Przeszreni wykorzystywana przez zawodników na stanowiskach karabinowych i pistoletowych musi być chroniona przed deszczem, słońcem i wiatrem. Musi być tak zorganizowana, aby żadne stanowisko strzeleckie lub część strzelnicy nie była z tego powodu uprzywilejowana.

6.4.1.6 Strzelnice do strzelania na 10m muszą być kryte.

6.4.1.7 ISSF rekomenduje, aby wszystkie nowe strzelnice były przystosowane dla osób niepełnosprawnych. Istniejące już strzelnice powinny zostać przystosowane tak, by były dostępne dla osób niepełnosprawnych.

6.4.1.8 Zaleca się, aby strzelnice, na których organizowane będą Mistrzostwa Świata i Igrzyska Olimpijskie były gotowe co najmniej rok wcześniej.

6.4.1.9 Podczas karabinowych i pistoletowych eliminacji, kwalifikacji oraz Igrzysk Olimpijskich, Mistrzostw Świata ISSF i Pucharów Świata ISSF muszą być używane Elektroniczne Systemy Tarcz (EST) tych producentów, których modele zostały zatwierdzone przez ISSF.

6.4.1.10 Delegaci Techniczni ISSF są odpowiedzialni za skontrolowanie strzelnic i ich wyposażenia, aby upewnić się czy spełniają one wymagania przepisów ISSF i czy są gotowe do przeprowadzenia Mistrzostw. Delegaci Techniczni powinni użyć **Listy Kontrolnej Delegata Technicznego** (dostępnej w Biurze ISSF) aby zweryfikować poprawność organizacji, strzelnicy i wyposażenia.

6.4.1.11 Delegat Techniczny może wyrazić zgodę na niewielkie odstępstwa od przepisów ISSF, jeśli nie są sprzeczne z intencjami i duchem przepisów ISSF, z wyjątkiem odchyłań w odległościach strzelania i charakterystykach tarcz.

6.4.2 Wyposażenie ogólne i administracyjne

Następujące wyposażenie musi być zapewnione na lub w pobliżu strzelnic:

- a) obszar dla zawodników o wystarczających wymiarach, aby zawodnicy mogli odpocząć, przebrać się itp.;
- b) obszar do przebrania się, dostępny dla zawodników w pobliżu strzelnic, na których odbywają się strzelania kwalifikacyjne i Finałowe;
- c) pokoje dla władz ISSF, komitetów i Juries;
- d) pokoje dla sędziów, Biura Obliczeń, magazynowania tarcz i związanych z nimi rzeczami, itp.;
- e) jedna duża tablica wyników do ogłaszania oficjalnych wyników i informacji oraz mniejsze tablice wyników na każdej strzelnicy do przekazywania wstępnych wyników; tablica wyników powinna być również dostępna w miejscu przeznaczonym do odpoczynku zawodników;
- f) miejsce do przechowywania broni;
- g) miejsce do kontroli broni i wyposażenia, wraz z przebieralnią;
- h) warsztat rusznikarski z odpowiednim wyposażeniem;
- i) miejsca dla producentów broni i wyposażenia, aby mogli serwisować swoje produkty;
- j) obszar dla reklamodawców powinien zostać udostępniony, opłata za reklamy może być pobierana;
- k) restauracja lub bar z jedzeniem i napojami;
- l) odpowiednie toalety;
- m) dostęp do bezprzewodowego Internetu i serwisów komunikacyjnych; jeśli to możliwe, oddzielne połączenie internetowe powinno zostać zapewnione dla celów operacyjnych (serwis wyników, ISSF-TV, administracja) oraz dla publiczności;
- n) miejsce do przeprowadzania dekoracji;
- o) miejsce dla przedstawicieli mediów, radia i telewizji;
- p) odpowiednie zabezpieczenie medyczne i miejsce dla kontroli Antydopingowej, z toaletami; oraz
- q) parkingi.

6.4.3 Ogólne standardy strzelnic dla strzelań karabinowych i pistoletowych (10/25/50/300m)

6.4.3.1 Nowe **strzelnice odkryte** powinny być budowane w taki sposób, aby słońce znajdowało się za plecami zawodnika możliwie jak najdłużej w ciągu dnia zawodów. Musi być zwrócona szczególna uwaga, aby nie było cieni na tarczach.

6.4.3.2 Na strzelnicach muszą być wyznaczone linie tarcz i linie ognia. Linia ognia musi być równoległa do linii tarcz.

6.4.3.3 Projekt i konstrukcja strzelnic może zawierać następujące elementy:

- a) Jeśli jest to konieczne ze względów bezpieczeństwa strzelnica może być otoczona murem;
- b) Może być przewidziane zabezpieczenie w postaci systemu poprzecznych przegród między linią ognia i linią tarcz, zapobiegające przypadkowym strzałom poza jej obszar;

- c) Strzelnice do strzelań na 25m i 50m powinny być – gdy jest to możliwe – odkryte, lecz wyjątkowo mogą być kryte lub zadaszone, jeśli wymagają tego względy prawne lub warunki klimatyczne;
- d) Strzelnica do strzelań na 300m powinna być odkryta na dystansie, co najmniej 290 m;
- e) Strzelnica do strzelań na 50m powinna być odkryta na dystansie, co najmniej 45 m;
- f) Strzelnica do strzelań na 25m powinna być odkryta na dystansie, co najmniej 12,5 m; oraz
- g) Hala finałowa może być strzelnicą krytą lub odkrytą.

6.4.3.4 Za stanowiskami strzeleckimi musi być przestrzeń wystarczająca dla wykonywania swoich obowiązków przez sędziów i członków Jury. Musi być również przewidziane miejsce dla widzów. Musi być ono oddzielone od strefy przeznaczonej dla zawodników i osób funkcyjnych odpowiednią barierką, usytuowaną w odległości, co najmniej 5 m od linii ognia.

6.4.3.5 Każda strzelnica musi być wyposażona w duże zegary umieszczone na każdym końcu pawilonu, które muszą być wyraźnie widoczne dla zawodników i osób funkcyjnych. Miejsce przygotowania się zawodników do finałów również musi posiadać zegar. Zegary muszą być zsynchronizowane tak, aby pokazywały ten sam czas. Strzelnice finałowe karabinowe i pistoletowe muszą posiadać zegary odliczające, tak, aby pokazywały czas pozostający na oddanie każdego strzału.

6.4.3.6 Ramy lub mechanizmy tarcz muszą być oznaczone numerami (zaczynając od lewej) odpowiadającymi numerom ich stanowisk strzeleckich. Cyfry muszą być tak duże, aby były łatwo widoczne z przepisowej odległości, w normalnych warunkach strzelań, dla normalnego wzroku. Numery powinny mieć na przemian różne kolory (dla 300m obowiązkowo) i być wyraźnie widoczne podczas zawodów.

Dla tarcz 25m, każda grupa pięciu (5) tarcz musi być ponumerowana zaczynając od grupy „A” od lewej strony. Tarcze na 25m muszą być również ponumerowane indywidualnie za pomocą numerów 11-20 dla tarcz w grupach A i B, oraz numerami 21-30 w grupach C i D, itp.

6.4.4 Chorągiewki na strzelnicach karabinowych 50m i 300m

6.4.4.1 Prostokątne chorągiewki, pokazujące ruch powietrza na strzelnicy, powinny być wykonane z bawełny lub materiału poliestrowego o gęstości ok. 150 g/m². Muszą być one umieszczone na wysokości toru lotu pocisków, ale w taki sposób, aby z nimi nie kolidowały i nie przesłaniały zawodnikowi widoku tarczy. Kolor chorągiewek musi być kontrastowy w stosunku do tła. Chorągiewki dwukolorowe lub w paski są dopuszczalne i zalecane.

6.4.4.2 Wymiary chorągiewek i ich umieszczenie

Wymiary chorągiewek		
Strzelnica	Odległości	Wymiary
50 m	10 m i 30 m	50 mm x 400 mm
300 m	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m i 200 m	200 mm x 750 mm

- 6.4.4.3** Na strzelnicach 50m, chorągiewki umieszcza się w odpowiednich odległościach od linii ognia, wzdłuż wirtualnych linii oddzielających każde stanowisko strzeleckie i odpowiadającą mu tarczę od sąsiednich. Przy każdej przegrodzie bezpieczeństwa lub przesłonie przeciwwietrznej chorągiewki muszą być umieszczone od strony zawodnika.
- 6.4.4.4** Jeśli strzelnica do strzelań na 50m jest używana także, jako strzelnica do strzelań na 10m, chorągiewki odpowiadające linii 10m muszą być w takiej odległości na zewnątrz, aby wskazywały siłę wiatru.
- 6.4.4.5** Na strzelnicach do strzelań na 300m chorągiewki umieszcza się w odpowiednich odległościach od linii ognia, wzdłuż wirtualnych linii oddzielających każde, co czwarte (4) stanowisko strzeleckie i odpowiadającą mu tarczę od następnego. Przy każdej przegrodzie chorągiewki muszą być umieszczone od strony zawodnika.
- 6.4.4.6** Zawodnicy muszą sprawdzić czy chorągiewki nie zasłaniają i czy nie będą zasłaniać tarczy. Sprawdzenie musi się odbyć przed czasem przygotowawczym i na strzały próbne. Tylko sędziowie stanowiskowi i członkowie Jury mogą zmienić ustawienie chorągiewek.
- 6.4.4.7** Stosowanie prywatnych wskaźników wiatru oraz przestawianie chorągiewek przez zawodników jest zabronione.
- 6.4.4.8** Chorągiewki dla konkurencji Ruchoma Tarcza 50m są zabronione.
- 6.4.5 Odległości strzelań**
- 6.4.5.1** Odległości strzelań muszą być mierzone od linii ognia do płaszczyzny czołowej tarcz.
- 6.4.5.2** Odległości strzelań muszą być odmierzone jak najdokładniej, mogą jednak zmieniać się w następujących dopuszczalnych zakresach:
- | | |
|---|--------------|
| Strzelnica do strzelań na 300 m | $\pm 1,00$ m |
| Strzelnica do strzelań na 50 m | $\pm 0,20$ m |
| Strzelnica do strzelań na 25 m | $\pm 0,10$ m |
| Strzelnica do strzelań na 10 m | $\pm 0,05$ m |
| Strzelnica do strzelań na 50 m (ruchoma tarcza) | $\pm 0,20$ m |
| Strzelnica do strzelań na 10 m (ruchoma tarcza) | $\pm 0,05$ m |
- 6.4.5.3** Na wielofunkcyjnej strzelnicy 50m do strzelań karabinowych, pistoletowych i do ruchomej tarczy, dopuszczalne odchylenie dla ruchomej tarczy może wzrosnąć do $\pm 2,50$ m. Tor przebiegu musi być odpowiednio dostosowany.
- 6.4.5.4** Linia ognia musi być wyraźnie oznaczona. Odległość strzelania musi być mierzona od linii tarcz do brzegu linii ognia od strony zawodnika. Noga zawodnika lub, w przypadku pozycji leżącej, łokieć zawodnika nie mogą być umiejscowione na lub za linią ognia w kierunku tarcz.
- 6.4.6 Środek tarczy**
- Środek tarczy musi być zawsze mierzony do środka pierścienia dziesiątki.

6.4.6.1 Wysokość środka tarczy

Wysokości środków tarcz muszą się zawierać w następujących przedziałach, gdy mierzone są względem poziomu podłoża stanowiska strzeleckiego:

Strzelnica	Wysokość nominalna	Dopuszczalna Tolerancja
do strzelań na 300 m	3,00 m	± 4,00 m
do strzelań na 50 m	0,75 m	± 0,50 m
do strzelań na 25 m	1,40 m	+0,10m/-0,20m
do strzelań na 10 m	1,40 m	± 0,05 m
do strzelań na 50 m (ruchoma tarcza)	1,40 m	± 0,20 m
do strzelań na 10 m (ruchoma tarcza)	1,40 m	± 0,05 m

Wszystkie środki tarcz w danej grupie tarcz lub na strzelnicy muszą znajdować się na tej samej wysokości (± 1 cm).

6.4.6.2 Odchylenia poziome dla środków tarcz na strzelnicach karabinowych i pistoletowych do strzelań na 10m, 50m i 300m

Środki tarcz do strzelań na 10/50/300m muszą być zorientowane według środków odpowiadających im stanowisk strzeleckich. Dopuszczalne poziome odchylenia od linii prostopadłej (90°) do linii ognia, przechodzącej przez środek stanowiska strzeleckiego są następujące:

Strzelnica	Maksymalne odchylenie od środka w obu kierunkach
do strzelań karabinowych na 300 m	6,00 m
do strzelań karabinowych i pistoletowych na 50 m	0,75 m
do strzelań karabinowych i pistoletowych na 10 m	0,25 m

6.4.6.3 Odchylenia poziome dla stanowisk strzeleckich na strzelnicach dla konkurencji Ruchoma tarcza na 10m i 50m, oraz pistoletowych na 25m

Środek stanowisk strzeleckich musi być usytuowany w następujący sposób:

- na strzelnicach do strzelań z pistoletu szybkostrzelnego, zgodnie ze środkiem grupy pięciu (5) tarcz;
- na strzelnicach do strzelań do ruchomej tarczy, zgodnie ze środkiem toru przebiegu tarczy; oraz
- środek stanowiska strzeleckiego musi być zorientowany według środka odpowiedniej tarczy lub toru przebiegu. Maksymalne poziome odchylenia od linii prostopadłej (90°) do linii ognia, przechodzącej przez środek tarczy lub toru przebiegu są następujące:

Strzelnica	Maksymalne odchylenie w obu kierunkach
do strzelań pistoletowych na 25 m	0,75 m
do strzelań do ruchomej tarczy na 50 m	2,00 m
do strzelań do ruchomej tarczy na 10 m	0,40 m

6.4.7 Ogólna charakterystyka stanowisk strzeleckich na strzelnicach karabinowych i pistoletowych

Stanowisko strzeleckie musi być stabilne, sztywne oraz skonstruowane w taki sposób, aby nie drgało i nie poruszało się. Stanowisko strzeleckie musi być poziome we wszystkich kierunkach na długości ok. 1,2 m od linii ognia. Pozostała część stanowiska strzeleckiego musi być również pozioma lub nachylona do tyłu z kilkucentymetrowym spadkiem.

6.4.7.1 Jeżeli strzelanie wykonuje się z pryczy, musi mieć ona ok. 2,2 m długości i 0,8-1,0 m szerokości, oraz musi być mocna, stabilna i ruchoma. **Prycze** mogą być nachylone do tyłu z maksymalnym spadkiem 10 cm.

6.4.7.2 Wyposażenie Stanowiska strzeleckiego. Stanowisko strzeleckie musi być wyposażone w:

- a) półkę lub stolik o wysokości 0,7- 1,00 m;
- b) matę do strzelenia w postawie leżącej i kłęczącej. Strzelcy nie mogą zmieniać mat dostarczonych przez organizatora. Przednia część maty musi być wykonana ze ściśliwego materiału o maksymalnej grubości 50 mm, przybliżonych wymiarach 50 cm x 80 cm, oraz grubości w stanie ściśniętym w przyrządzie pomiarowym używanym do pomiarów grubości ubiorów strzeleckich nie mniejszej niż 10 mm. Pozostała część maty musi mieć grubość maksymalną 50 mm i minimalną 2 mm. Minimalny, całkowity wymiar maty: 80 cm x 200 cm. Dozwolone jest stosowanie dwóch mat, jednej grubej i jednej cienkiej, ale ich łączny wymiar nie może być większy od podanych wymiarów. Używanie mat prywatnych jest zabronione;
- c) krzesło lub stół dla zawodnika na strzelnicach kwalifikacyjnych; zabronione są krzesła lub stołki dla zawodników na lub blisko stanowisk strzelniczy finałowej;
- d) na nowych strzelnicach przesłony przeciwwietrzne, umieszczone pomiędzy linią ognia i tarczami nie są zalecane, ale są dopuszczalne, jeśli wymaga tego zapewnienie równych warunków na strzelnicy;
- e) pulpit i krzesło dla pisarza, oraz lunetę obserwacyjną, jeśli używane są tarcze papierowe;
- f) w przypadku używania tarcz papierowych, tablicę wyników o wymiarach ok. 50 x 50 cm, na którą pisarz nanosi nieoficjalne wyniki dla widzów. Tablica powinna być tak umieszczona, aby była łatwo widoczna dla widzów, ale nie zasłaniała zawodników; oraz
- g) jeśli konieczne jest zainstalowanie ekranów rozdzielających stanowiska na linii ognia dla 300m, powinny być one wykonane z przejrzystego materiału rozciągniętego na lekkiej ramie. Ekran powinien wystawać, co najmniej 50 cm poza linię ognia i mieć około 2,0 m wysokości.

- 6.4.8 Charakterystyka stanowiska do strzelania na 300m**
Wymiary stanowiska strzeleckiego nie mogą być mniejsze niż 1,6 m (szerokość) i 2,5 m (długość). Jego szerokość może być zmniejszona tylko wtedy, gdy ekran oddzielający stanowiska jest skonstruowany tak, że zawodnik w postawie leżącej może położyć lewą nogę na sąsiednim stanowisku nie przeszkadzając sąsiadowi.
- 6.4.9 Charakterystyka stanowiska do strzelania na 50m**
- stanowisko musi mieć wymiary, co najmniej 1,25m (szerokość) x 2.50m (długość) oraz
 - jeśli stanowisko strzeleckie jest wykorzystywane także do strzelania na 300m jego szerokość nie może być mniejsza niż 1,6 m.
- 6.4.10 Charakterystyka strzelnicy i stanowiska strzeleckiego do strzelania na 10m**
- stanowisko strzeleckie musi mieć, co najmniej 1 m szerokości;
 - najbliższa krawędź blatu stanowiska musi być umieszczona 10 cm za linią ognia (w kierunku tarcz);
 - strzelnica na 10 m, która nie jest wyposażona w Elektroniczny System Tarcz (EST) musi być wyposażona w elektryczno-mechaniczne transportery lub zmieniacze tarcz.
- 6.4.11 Charakterystyka strzelnicy i stanowiska strzeleckiego do strzelań pistoletowych na 25m**
- 6.4.11.1** Daszki i ekrany na strzelnicy do strzelań na 25m muszą we właściwy sposób chronić zawodnika przed wiatrem, deszczem, słońcem i wyrzucanymi łuskami.
- 6.4.11.2** Stanowisko strzeleckie musi mieć daszek lub osłonę na wysokości, co najmniej 2,2 m, mierząc od poziomu podłogi.
- 6.4.11.3** W konkurencjach strzelanych na 25m tarcze muszą być ustawione w grupach po pięć (5), dla konkurencji Pistolet szybkostrzelny; i po cztery (4), trzy (3) lub w szczególnych przypadkach po pięć (5) dla Pistoletu 25 m, Pistoletu Centralnego Zapłonu 25 m oraz Pistoletu Standard 25 m.
- 6.4.11.4** Strzelnice do strzelań na 25 m muszą być podzielone na sekcje składające się z dwóch (2) grup po pięć (5) tarcz (w każdej sekcji).
- 6.4.11.5** Strzelnice na 25m mogą być otwarte lub przedzielone bezpiecznymi ścieżkami. Bezpieczne ścieżki powinny pozwolić obsłudze na bezpieczne dotarcie do tarcz i powrót. Gdy bezpieczne ścieżki są używane system kontroli bezpieczeństwa musi być dostępny.
- 6.4.11.6** Każda sekcja strzelnicy powinna mieć możliwość centralnego sterowania przebiegiem strzelań, lub być sterowana niezależnie.
- 6.4.11.7** Wymiary stanowiska strzeleckiego muszą być następujące:

Konkurencja	Szerokość	Długość
Pistolet szybkostrzelny 25m	1,50 m	1,50 m
Pistolet sportowy 25m, Pistolet centralnego zapłonu 25m, Pistolet standardowy 25m	1,00 m	1,50 m

- 6.4.11.8** Stanowiska strzeleckie muszą być oddzielone małymi, **przejrzystymi ekranami**, które chronią zawodników przed wyrzucanymi łuskami i pozwalają na obserwację zawodników przez osoby funkcyjne. Ekranu te muszą znajdować się niedaleko pistoletów, i być wystarczająco duże, aby uniemożliwić wyrzucenie łuski w innego zawodnika. Ekranu nie mogą przeszkadzać sędziom i widzom w obserwacji zawodnika. Uwaga: Duże ekrany, które były wymagane przez poprzednie przepisy i które są już zainstalowane na wielu strzelnicach mogą być używane do końca 2014.
- 6.4.11.9** Linie odniesienia o kącie 45 stopni powinny być umieszczone na ścianach strzelnicy lub sekcji po lewej lub prawej stronie stanowisk.
- 6.4.11.10** Każde stanowisko strzeleckie musi być wyposażone w:
- przenośną lub nastawną półkę lub stolik o wymiarach ok. 0,5 m x 0,6 m i wysokości 0,7 m do 1 m;
 - krzesło lub stół dla zawodnika na strzelnicach kwalifikacyjnych; zabronione są krzesła lub stołki dla zawodników na lub blisko stanowisk strzelnicy finałowej;
 - dla tarcz papierowych, pulpit i krzesło dla pisarza; oraz
 - dla tarcz papierowych, tablicę wyników o wymiarach ok. 0,5 m x 0,5 m, na którą pisarz nanosi nieoficjalne wyniki dla publiczności. Tablica powinna być zainstalowana tak, aby była łatwo widoczna dla widzów i nie zasłaniała zawodników.
- 6.4.11.11** **Testowa strzelnica.** Specjalnie zaprojektowana i nadzorowana strzelnica, bez tarcz, musi być udostępniona zawodnikom do testowania broni.
- 6.4.12** **Charakterystyka tarcz obrotowych do strzelań na 25m**
Ramy tarcz do strzelania z Pistoletu szybkostrzelnego muszą być umieszczone w grupach po pięć (5), wszystkie na tej samej wysokości (± 1 cm), wszystkie działające jednocześnie i wszystkie zwrócone w kierunku jednego stanowiska strzeleckiego, które jest położone naprzeciw środkowej tarczy w grupie. Odległość środków tarcz, od osi do osi, w każdej grupie pięciu (5) tarcz musi wynosić 75 cm (+ 1 cm).
- 6.4.12.1** Strzelnice muszą być wyposażone w mechanizmy pozwalające na obrót tarczy o 90 stopni (± 10 stopni) wokół jej osi pionowej. Do strzelania części dokładnych konkurencji pistoletowych na 25m mogą być używane stacjonarne ramy do mocowania tarcz.
- czas obrotu nie może być dłuższy niż 0,3 sekundy;
 - tarcze po obrocie nie mogą w sposób widoczny drżeć, aby nie rozpraszać uwagi zawodnika; oraz
 - widziane z góry tarcze muszą się obracać w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara dla ukazania płaszczyzny tarczy,

a w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara dla ukazania krawędzi.

Kierunek obrotu tarcz:



- d) wszystkie tarcze w sekcji muszą się obracać jednocześnie, co musi być uzyskane przez zastosowanie mechanizmu zapewniającego sprawne i zgodne z wymaganiami czasowymi działanie.

6.4.12.2 Urządzenie do automatycznego obracania tarcz musi zapewniać, dokładne i stałe czasy – obrotu, pozostawiania tarcz w pozycji płaszczyzny w odpowiednim czasie oraz powrót tarcz do pozycji krawędzi po odpowiednim czasie (z tolerancją: + 0,2 sek. – 0,0 sek.).

- a) pomiar czasu musi się rozpocząć w momencie, gdy tarcze zaczynają się ukazywać płaszczyznami, a zakończyć – gdy zaczynają się obracać do pozycji krawędzi; oraz
- b) jeśli czas jest krótszy od wyznaczonego lub dłuższy o ponad 0,2 sekundy, Sędzia Stanowiskowy z własnej inicjatywy lub na polecenie członka Jury musi wstrzymać strzelanie w celu wyregulowania mechanizmu czasowego. W takich przypadkach Jury może odroczyć rozpoczęcie lub wznowienie strzelania.

6.4.12.3 Czasy otwarcia tarcz dla konkurencji pistoletowych w kwalifikacjach na 25m są następujące:

- a) dla pistoletu szybkostrzelnego: 8, 6 i 4 sekundy;
- b) dla pistoletu standardowego: 150, 20 i 10 sekund;
- c) dla pistoletu sportowego i pistoletu centralnego zapłonu (część szybka): pozycja płaszczyzny dla każdego strzału trzy (3) sekundy, czas oczekiwania na powtórne ukazanie płaszczyzny, po obrocie do płaszczyzny krawędzi, siedem (7) sekund ($\pm 0,1$ sek.); oraz
- d) dla wszystkich czasów, gdy tarcza pozostaje w pozycji płaszczyzny, dopuszczalna jest tolerancja od + 0,2 sekundy do – 0,0 sekundy.

6.4.12.4 Jeśli ekrany tarcz są wykonane z twardej płyty, pole odpowiadające średnicy pierścienia 8-ki musi być wycięte lub zrobione z tektury w celu ułatwienia oceny trafień.

6.4.13 Charakterystyka tarcz elektronicznych używanych podczas strzelania na 25m

Gdy używane są tarcze elektroniczne, czas ich działania musi być wyregulowany tak, aby w sumie dodawane było 0.3 sekundy. Czas ten

zawiera nominalny czas ekspozycji + 0,1 sekundy i „czas zamknięcia” dodany w wymiarze + 0,2 sekundy. „Czas zamknięcia” zapewnia uznanie także w tarczy elektronicznej strzału, który w przypadku użycia tarcz obrotowych byłby strzałem skośnym.

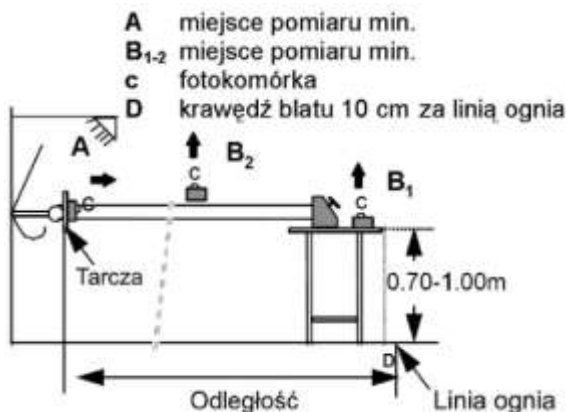
6.4.14 Wymagania oświetlenia strzelnicy krytej (luksy)

Strzelnica kryta dla konkurencji	Ogólne oświetlenie		Oświetlenie tarcz	
	Minimalne	Zalecane	Minimalne	Zalecane
10 m	300	500	1500	1800
10 m RT	300	500	1000	1000
25 m	300	500	1500	2500
50 m	300	500	1500	3000

Oświetlenie ogólne strzelnic finałowych musi mieć co najmniej 500 luksów i minimum 1000 luksów na stanowisku. Dla nowych strzelnic zalecane jest oświetlenie około 1500 luksów na stanowisku.

- 6.4.14.1 Strzelnice kryte muszą mieć sztuczne oświetlenie dostarczające konieczną ilość światła, które nie razi zawodników i nie rzuca cieni na tarcze lub stanowisko strzeleckie. Tło za tarczami musi mieć spokojny, neutralny kolor i nie może odbijać światła.
- 6.4.14.2 Pomiaru oświetlenia tarcz należy dokonać za pomocą przyrządu pomiarowego umieszczonego na poziomej tarczy i skierowanego na stanowisko strzeleckie (A).
- 6.4.14.3 Przyrząd pomiarowy musi być umieszczony na stanowisku strzeleckim (B1) i w połowie odległości między stanowiskiem strzeleckim a tarczą (B2) i skierowany na światła stropowe.

Pomiar oświetlenia strzelnicy krytej



- 6.4.15 Charakterystyka strzelnic dla strzelania do ruchomej tarczy**
- 6.4.15.1** Strzelnica musi być zaprojektowana w taki sposób, aby tarcza mogła się przemieszczać poziomo w poprzek otwartej przestrzeni w obu kierunkach, z jednakową prędkością. Obszar, w którym można strzelać do tarczy, nazywa się „torem przebiegu”. Ruch tarczy wzdłuż toru nazywa się „przebiegiem”.
- 6.4.15.2** Ochronne ściany z obu stron toru przebiegu muszą mieć taką wysokość, aby żadna część tarczy nie była widoczna przed pojawieniem się jej na torze przebiegu. Ich krawędzie muszą mieć kolor inny od koloru tarcz.
- 6.4.15.3** Tarcze do strzelania na 50m są umieszczone na wózku lub transporterze tarcz skonstruowanym w taki sposób, aby dwie tarcze (jedna przesuwaną się w lewo, druga – w prawo) mogły ukazywać się na przemian. Wózek może się przemieszczać po szynach, linie lub w inny podobny sposób i musi być napędzany przez urządzenie, które umożliwia dokładną regulację prędkości. Tarcze do strzelania na 10m nie są zmieniane dla lewego i prawego przebiegu.
- 6.4.15.4** Strzelnice muszą być zbudowane w sposób zapewniający każdej osobie bezpieczeństwo podczas strzelania.
- 6.4.15.5** Stanowisko strzeleckie musi być skonstruowane tak, aby widzowie mogli obserwować zawodnika. Stanowisko strzeleckie musi być zabezpieczone przed deszczem. Zawodnik powinien być także osłonięty od słońca i wiatru, jeśli to nie zasłoni widza zawodnika.
- 6.4.15.6** Stanowisko strzeleckie musi mieć, co najmniej 1 m szerokości i musi być ustawione na wprost środka toru przebiegu zgodnie z przepisem. Stanowisko do rozgrzewki powinno znajdować się po lewej stronie stanowiska strzeleckiego. Stanowisko strzeleckie musi być zabezpieczone z obu stron przegrodami w taki sposób, żeby zawodnikowi nie przeszkadzała rozgrzewka kolejnego zawodnika lub inne nieprzewidziane okoliczności. Przegroda dzieląca stanowisko strzeleckie i stanowisko do rozgrzewki musi być takiej długości, aby rozgrzewający się zawodnik mógł – poprzez obserwację wylotu lufy zawodnika strzelającego – określić moment przyjęcia przez niego postawy gotów.
- 6.4.15.7** Przed zawodnikiem musi znajdować się półka lub stolik o wysokości 0,7-1,0 m.
- 6.4.15.8** Za zawodnikiem musi być miejsce dla sędziego i przynajmniej jednego członka Jury. Pisarz musi znajdować się z tyłu lub z boku stanowiska strzeleckiego.
- 6.4.15.9** Czasy przebiegów:

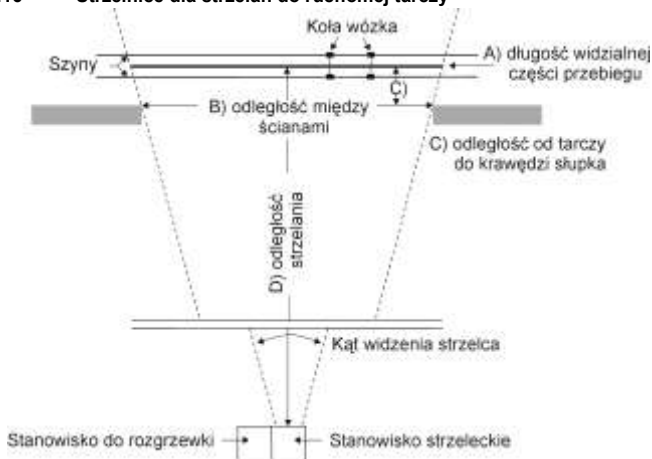
Przebieg wolny	5,0 sekund	+ 0,2 sekundy, – 0,0 sekundy
Przebieg szybki	2,5 sekundy	+ 0,1 sekundy, – 0,0 sekundy

Pożądaną jest stosowanie elektronicznego urządzenia pomiarowego, które jest włączane i wyłączane za pomocą przełączników zainstalowanych na szynie. Jeśli takie rozwiązanie nie może być zastosowane, pomiar czasu może odbywać się za pomocą trzech (3) stoperów obsługiwanych przez trzy różne osoby. W tym przypadku musi być obliczona

średnia wartość z trzech (3) pomiarów. Jeśli stwierdzi się, że czas przebiegu jest krótszy lub dłuższy od wymaganego, personel strzelnicy lub Jury musi dokonać jego regulacji do właściwej wartości. Jeśli urządzenie do pomiaru czasu jest wbudowane w panel sterujący tarczami musi być ono skontrolowane i opieczętowane przez Jury.

6.4.15.10 Czas przebiegu musi być kontrolowany elektronicznie i wyświetlany, aby zawodnicy i sędziowie mieli możliwość jego ciągłej kontroli. Każde odchylenie musi być niezwłocznie korygowane.

6.4.16 Strzelnice dla strzelań do ruchomej tarczy



A)	widoczna część toru przejazdu tarczy
B)	odległość między widocznymi krawędziami ścian
C)	odległość między tarczą, a widoczną krawędzią ściany
D)	odległość strzelania
Wzór na obliczanie toru przebiegu $B = A \times (D - C) / D$	
Przykład (50 m) C = 0,20 m	$B = 10,00 \text{ m} \times (50,00 \text{ m} - 0,20 \text{ m}) / 50,00 \text{ m}$ $B = 10,00 \text{ m} \times 49,80 / 50,00 \text{ m} = 10,00 \text{ m} \times 0,996$ B = 9,96 m
Przykład (10 m) C = 0,15 m	$B = 2,00 \text{ m} \times (10,00 \text{ m} - 0,15 \text{ m}) / 10,00 \text{ m}$ $B = 2,00 \text{ m} \times 9,85 / 10,00 \text{ m} = 2,00 \text{ m} \times 0,985$ B = 1,97 m

6.4.16.1 Szczegółowe wymagania dla strzelnic do strzelań do ruchomej tarczy na 50m

- a) po obu stronach toru przebiegu muszą się znajdować pionowe ściany chroniące personel obsługujący tarcze, oraz osoby oceniające;
- b) za torem przebiegu musi znajdować się obwałowanie. Z przodu musi znajdować się niska ściana dla ukrycia i ochrony znajdującego się za nią mechanizmu przesuwu tarczy; oraz
- c) widoczna długość toru przebiegu tarczy musi wynosić **10 m (+ 0,05 m/ - 0,00 m)**, gdy jest obserwowana ze stanowiska strzeleckiego. Musi to być uwzględnione przy pomiarze toru przebiegu, ponieważ odległość pomiędzy widzialną krawędzią ściany bocznej a tarczą powiększa obszar, na którym tarcza jest widoczna.

6.4.16.2 Szczegółowe wymagania dla strzelnic do strzelań do ruchomej tarczy na 10m

- a) jeśli zmiana tarcz i ocena wyników odbywa się za wózkiem tarczy, personel obsługujący tarcze i osoby zajmujące się oceną i zapisywaniem wyników muszą być odpowiednio chronione. Zmiana tarcz i ocena wyników musi być kontrolowana przez członka Jury;
- b) za torem przebiegu musi znajdować się kulochwyty dla zatrzymywania pocisków i zabezpieczenia przed rykoszetami. Mechanizm przesuwu tarcz musi być osłonięty od przodu przesłoną;
- c) widoczna długość toru przebiegu musi wynosić **2,00 m (+ 0,01m +/- 0,00 m)**, gdy jest obserwowana ze stanowiska strzeleckiego. Musi to być uwzględnione przy pomiarze toru przebiegu, ponieważ odległość pomiędzy widzialną krawędzią ściany bocznej a tarczą powiększa obszar, na którym tarcza jest widoczna;
- d) dla uniknięcia przestojów mogą być wykorzystywane na przemian dwa stanowiska strzeleckie. W takim przypadku para stanowisk nie może odbiegać od standardu; oraz
- e) gdy używane są tarcze elektroniczne, regulacja czasu zostanie ustawiona tak, by czas widoczności tarczy był równy czasowi nominalnemu plus 0,1 sek. Ustawienie to powinno być tak zrealizowane by umożliwić wcześniejsze pojawienie się celu.

6.4.17 Ogólna charakterystyka strzelnic dla strzelań do rzutków**6.4.17.1**

Strzelnice znajdujące się na półkuli północnej powinny być konstruowane w taki sposób, aby strzelanie następowało w kierunku północnym lub północno-wschodnim. Strzelnice znajdujące się na półkuli południowej powinny być konstruowane w taki sposób, aby strzelanie następowało w kierunku południowym lub południowo-wschodnim. Zachowanie takiego kierunku zapewnia, że słońce przez możliwie największą część dnia strzelań znajduje się za plecami zawodników.

6.4.17.2 Tam gdzie jest to konieczne nowe strzelnice muszą być konstruowane w taki sposób, aby obszar ostrzału był wyrównany i wolny od przeszkód w celu umożliwienia mechanicznego odzyskania śrutu ołowianego. Systemy siatek wychwytyjące ołowiany śrut, również mogą być zainstalowane.

6.4.18 Charakterystyka strzelnic dla konkurencji Trap

6.4.18.1 Schron wyrzutni

Schron wyrzutni musi być tak zbudowany, aby górna powierzchnia stropu znajdowała się na tym samym poziomie, co powierzchnia stanowisk strzeleckich. Wewnętrzne wymiary schronu powinny w przybliżeniu wynosić: 20 m od ściany do ściany (szerokość), 2 m od frontu do ścian tylnej (głębokość) i 2,00-2,10 m od podłogi do wewnętrznej powierzchni stropu (wysokość). Wymiary te mają zapewnić obsłudze wyrzutni swobodę ruchów i wystarczającą ilość miejsca dla składowania rzutków (patrz odpowiednie rysunki).

6.4.18.2 Odległości pomiędzy schronami wyrzutni

Odległość pomiędzy środkiem wyrzutni 15 na strzelnicy A i środkiem wyrzutni pierwszej (1) na strzelnicy B nie może być mniejsza niż 35 m. Jeśli zachodzi taka potrzeba, dla strzelnic już istniejących, o odległościach mniejszych niż 35 m, Jury może zmniejszyć ustawienia kątów wylotu rzutków dla wyrzutni 13 na strzelnicy A i wyrzutni trzeciej (3) na strzelnicy B w celu zapobieżenia krzyżowania się torów lotu rzutków wyrzucanych z sąsiadujących strzelnic - trapów co przeszkadzałoby strzelającym na nich zawodnikom.

6.4.18.3 Wyrzutnie

Każdy schron musi być wyposażony w 15 wyrzutni przymocowanych do podłogi lub przedniej ściany schronu. Wyrzutnie muszą być ustawione w 5 grupach po trzy (3) w każdej. Środek każdej grupy musi być oznaczony jedynie namalowanym znakiem na powierzchni schronu. Znak ten musi być umieszczony tak, by wskazywał gdzie znajduje się środkowa wyrzutnia każdej grupy, czyli punkt, w którym pojawiłby się rzutek wyrzucony z tej wyrzutni pod kątem 0 stopni. Odległości między wyrzutniami tej samej grupy muszą być jednakowe i wynosić 1,00-1,10 m. Odległości między środkowymi wyrzutniami sąsiednich grup muszą wynosić 3,00-3,30 m. Dla wcześniejji wybudowanych strzelnic dopuszcza się odległość 3,00 – 6,00 m.

- a) w przypadku użycia wyrzutni z lewostronnym ramieniem wyrzucającym, nadającym rzutkom rotację zgodną z ruchem wskazówek zegara, odległości między lewą i środkową wyrzutnią każdej grupy mogą być zmniejszone w stosunku do opisanych powyżej wartości 1,00-1,10 m (patrz także przepis 6.4.20.1);
- b) wyrzutnie muszą być zainstalowane w schronie w taki sposób, aby oś obrotu ramienia wyrzucającego rzutki znajdowała się 0,50 m ($\pm 0,10$ m) poniżej górnej powierzchni dachu schronu i była cofnięta o 0,50 m ($\pm 0,10$ m) poza przednią krawędź dachu schronu, gdy wyrzutnia jest ustawiona na wznoszenie o wartości 2 m. Wyrzutnie mogą być automatyczne (automatyczne: ładowanie i na-

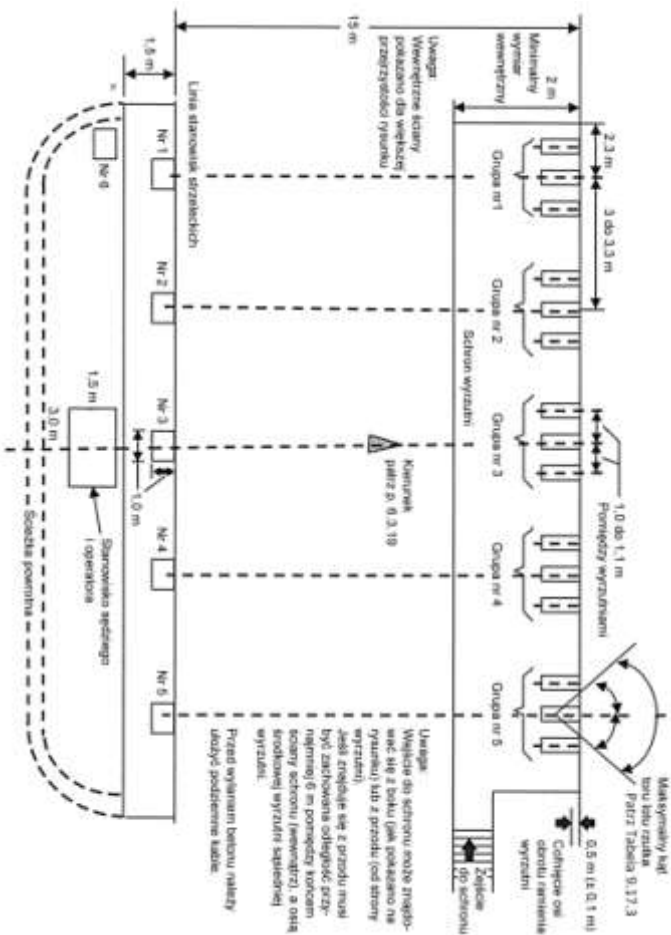
ciąg), półautomatyczne (ładowane ręcznie i naciągane automatycznie) lub ręczne (ręczne: ładowanie i naciąg). Każda wyrzutnia powinna być wyposażona w oprzyrządowanie umożliwiające ustawianie kąta wznoszenia, kąta odchylenia bocznego i naciągu sprężyny głównej, po ich uprzednim sprawdzeniu i zatwierdzeniu przez Jury. Wszystkie wyrzutnie muszą być wyposażone w urządzenia zapewniające ich dokładną regulację. Wszystkie wyrzutnie ładowane ręcznie muszą mieć dwa ograniczniki, uniemożliwiające przypadkowe lub rozmyślne przesunięcie rzutka na ramieniu wyrzucającym do przodu lub do tyłu, co powoduje zmianę ustawionego uprzednio kierunku jego wylotu. Nastawy kąta wznoszenia i kąta odchylenia bocznego każdej wyrzutni muszą być wyskalowane z podziałką oznakowaną, co 10 stopni;

- c) wyrzutnie muszą być uruchamiane za pomocą systemów elektryczno-ręcznych lub elektryczno-mikrofonowych. Stanowisko kontrolne musi być usytuowane tak, aby operator uruchamiający wyrzutnie (puller) mógł dokładnie widzieć zawodnika i go słyszeć. Urządzenia uruchamiające muszą zapewniać jednakowe dla każdego zawodnika wyrzucenie rzutków w seriach po 25. Rozdział rzutków w serii musi być następujący: 10 rzutków w prawo, 10 rzutków w lewo i 5 rzutków na wprost. Przy poprawnym rozdziale dla serii 25 rzutków, w każdej grupie wyrzutni muszą być wyrzucone dwa rzutki z lewej wyrzutni, dwa z prawej i jeden ze środkowej, podczas gdy zawodnicy przechodzą od stanowiska 1 do 5. Po każdym 5 rzutkach wskazówka rozdzielacza musi być przesunięta o jedną pozycję;
- d) w odległości 15 m za przednią krawędzią dachu schronu musi znajdować się w linii prostej pięć (5) stanowisk strzeleckich. Każde stanowisko musi być wyraźnie oznaczone i mieć powierzchnię kwadratu o wymiarach 1 m x 1 m, ze środkiem na linii prostopadłej do linii stanowisk strzeleckich i przechodzącej przez środkową wyrzutnię z każdej grupy trzech wyrzutni. Szóste stanowisko strzeleckie, na którym może stanąć zawodnik nr 6, musi być wyznaczone ok. 2 m z tyłu i lekko na lewo od stanowiska nr 1. Każde z 6-ciu stanowisk strzeleckich musi być wyposażone w stolik lub półkę, na której zawodnik może umieścić dodatkową amunicję lub inny sprzęt. Stanowiska strzeleckie muszą być solidne i poziome we wszystkich kierunkach. Każde stanowisko musi być wyposażone w drewniany klocek, kawałek wykładziny lub gumy o kształcie kwadratowym lub okrągłym i wymiarze poprzecznym ok. 15 cm, na którym zawodnik może oprzeć broń;
- e) podczas rozgrywania Finału konkurencji Trap, kolorowe punkty świetlne o średniej mocy muszą być umieszczone na stojakach mikrofonów każdego stanowiska na wysoko-

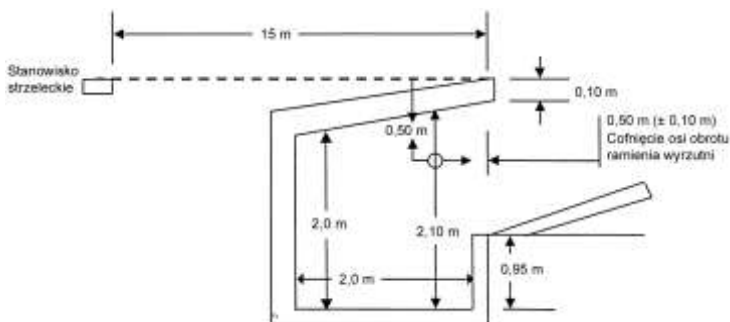
ści 40 – 75 cm aby zasignalizować kiedy mikrofon jest włączony. Punkt ten musi być skonstruowany tak, by wskazywać przerwę 5-25 sekund po skończeniu przez każdego zawodnika odpowiedniej liczby strzałów. Na końcu przerwy, sędzia musi wydać komendę **GOTÓW** i następny zawodnik musi mieć dalsze 12 sekund czasu na przygotowanie i wywołanie rzutka.

- f) w odległości 3-4 m za linią stanowisk strzeleckich musi być wytyczona ścieżka, po której zawodnicy muszą przechodzić ze stanowiska nr 5 na stanowisko nr 6. Zawodnicy nie mogą przechodzić pomiędzy ścieżką i stanowiskami strzeleckimi. Wstęga, sznur lub inna odpowiednia bariera musi być umieszczona od 7 m do 10 m przed ścieżką powrotną. Widzowie nie mają prawa przekraczać tej bariery. Za przestrzeganie tej zasady odpowiedzialni są Sędzia i członek Jury. Stanowiska strzeleckie, stanowisko dla Sędziego i dla operatora powinny posiadać odpowiednie zabezpieczenie przed słońcem i deszczem, z wyjątkiem stanowisk finałowych, które jeśli to możliwe powinny być otwarte.

6.4.18.3.1 Strzelnica dla konkurencji Trap.



6.4.19 Schron wyrzutni dla konkurencji Trap, Double Trap



6.4.20 Charakterystyka strzelnic dla konkurencji Double Trap

6.4.20.1 Schron wyrzutni

Strzelnice przeznaczone dla konkurencji Trap są zwykle przystosowane do strzelających konkurencji Double Trap, przez wykorzystanie środkowej grupy wyrzutni o numerach 7, 8 i 9, położonej bezpośrednio przed stanowiskiem strzeleckim nr 3. Patrz przepisy Double Trap.

6.4.20.2 Odległość między schronami

6.4.20.2.1 Gdy używane są schrony wyrzutni przeznaczone dla konkurencji Trap patrz przepis 6.4.18.2

6.4.20.2.2 Gdy budowane są osobne schrony wyrzutni dla konkurencji Double Trap (patrz 6.4.18.2), odległość pomiędzy środkowymi wyrzutniami sąsiadujących ze sobą pól nie powinna być mniejsza niż 35 m. (Kąty torów lotu rzutków w konkurencji Double Trap nie są przyczyną takich zakłóceń jak w konkurencji Trap, dlatego nie muszą być zmniejszane.)

6.4.20.2.3 Wyrzutnie

Każdy schron musi być wyposażony w trzy (3) wyrzutnie przymocowane do podłogi lub przedniej ściany schronu. Wylot środkowej wyrzutni każdej grupy musi być oznaczony tylko namalowanym znakiem na szczycie dachu. Odległości między wyrzutniami w grupie muszą być jednakowe i wynosić 1,00-1,10 m (patrz przepis 6.4.18.3). Odległości wyrzutni nr 1 i 3 od ścian końcowych schronu nie powinny być mniejsze niż 1,50 m.

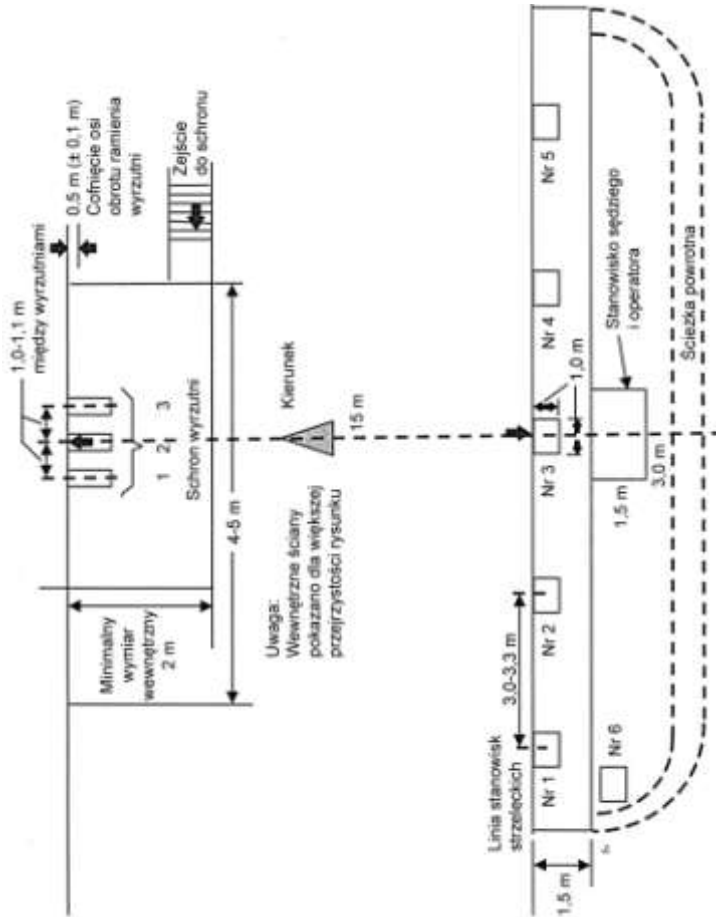
- a) wyrzutnie muszą być zainstalowane w schronie w taki sposób, aby oś obrotu ramienia wyrzucającego rzutki znajdowała się 0,50 m (±0,10 m) poniżej górnej powierzchni dachu schronu i była cofnięta o 0,50 m (±0,10 m) poza przednią krawędź dachu schronu, gdy wyrzutnia jest ustawiona na wznoszenie o wartości 2 m (patrz rysunki). Wyrzutnie mogą być automatyczne (au-

tomatyczne: ładowanie i naciąg), półautomatyczne (ładowane ręcznie i naciągane automatycznie) lub ręczne (ręczne: ładowanie i naciąg). Każda wyrzutnia powinna być wyposażona w oprzyrządowanie umożliwiające ustawianie kąta wznoszenia, kąta odchylenia bocznego i naciągu sprężyny głównej, po ich uprzednim sprawdzeniu i zatwierdzeniu przez Jury. Wszystkie wyrzutnie muszą być wyposażone w urządzenia zapewniające ich dokładną regulację. Wszystkie wyrzutnie ładowane ręcznie muszą mieć dwa ograniczniki, uniemożliwiające przypadkowe lub rozmyślne przesunięcie rzutka na ramieniu wyrzucającym do przodu lub do tyłu, co powoduje zmianę ustawionego uprzednio kierunku jego wylotu. Nastawy kąta wznoszenia i kąta odchylenia bocznego każdej wyrzutni muszą być wyskalowane z podziałką oznakowaną, co 10 stopni.

- b) wyrzutnie muszą być uruchamiane za pomocą systemów elektryczno-ręcznych lub elektryczno-mikrofonowych. Stanowisko kontrolne musi być usytuowane tak, aby operator uruchamiający wyrzutnie (puller) mógł dokładnie widzieć zawodnika i słyszeć jego komendy. We wszystkich Mistrzostwach ISSF automatyczny miernik czasu musi być stosowany. System uruchamiający wyrzutnie musi zapewniać równoczesne i właściwe wyrzucanie dwóch rzutków z ustalonych wcześniej wyrzutni. Gdy ręczny system jest stosowany, urządzenie uruchamiające wyrzutnię musi być skonstruowane w taki sposób, by naciśnięcie pojedynczego (1) przycisku powodowało wyrzucenie rzutków.
- c) w odległości 15 m za przednią krawędzią dachu schronu musi znajdować się w linii prostej i równoległej do tej krawędzi pięć (5) stanowisk strzeleckich. Każde stanowisko musi być wyraźnie oznaczone i mieć powierzchnię kwadratu o wymiarach 1 m x 1 m. Stanowisko nr 3 musi być położone na-przeciw środkowej wyrzutni w grupie. Stanowisko nr 2 znajduje się w odległości 3,00-3,30 m na lewo od stanowiska nr 3, a stanowisko nr 1 w tej samej odległości na lewo od stanowiska nr 2. Podobnie – stanowisko nr 4 znajduje się w odległości 3,00-3,30 m na prawo od stanowiska nr 3, a stanowisko nr 5 w odległości 3,00-3,30 m na prawo od stanowiska nr 4 (patrz rysunek - Oddzielna strzelnica dla konkurencji Double Trap). Szóste stanowisko strzeleckie, na którym może stanąć zawodnik nr 6 podczas rozpoczęcia zawodów, musi być wyznaczone ok. 2 m z tyłu i lekko na lewo od stanowiska nr 1. Każde z 6-ciu stanowisk strzeleckich musi być wyposażone w stół lub półkę, na której zawodnik może umieścić dodatkową amunicję lub inny sprzęt. Stanowiska strzeleckie muszą być solidne i poziome we wszystkich kierunkach, oraz muszą znajdować się na tym samym poziomie, co przednia krawędź dachu schronu. Każde stanowisko (6) musi być wyposażone w drewniany klocek, kawałek wykładziny lub gumy o kształcie kwadratowym lub okrągłym i wymiarze poprzecznym ok. 15 cm, na którym zawodnik może oprzeć broń.

- d) podczas rozgrywania Finału konkurencji Double Trap, kolorowe punkty świetlne o średniej mocy muszą być umieszczone na stojakach mikrofonów każdego stanowiska na wysokości 40 – 75 cm aby zasygnalizować kiedy mikrofon jest włączony. Punkt ten musi być skonstruowany tak, by wskazywać przerwę 5-25 sekund po skończeniu przez każdego zawodnika odpowiedniej liczby strzałów. Na końcu przerwy, sędzia musi wydać komendę **GOTOW** i następny zawodnik musi mieć dalsze 12 sekund czasu na przygotowanie i wywołanie rzutka.
- e) w odległości 3-4 m za linią stanowisk strzeleckich musi być wytyczona ścieżka, po której zawodnicy muszą przechodzić ze stanowiska nr 5 na stanowisko nr 6. Zawodnicy nie mogą przechodzić pomiędzy ścieżką i stanowiskami strzeleckimi. Wstęga, sznur lub inna odpowiednia bariera musi być umieszczona od 7 m do 10 m przed ścieżką powrotną. Widzowie nie mają prawa przekraczać tej bariery. Za przestrzeganie tej zasady odpowiedzialni są Sędzia i członek Jury. Stanowiska strzeleckie, stanowisko dla Sędziego i dla operatora powinny posiadać odpowiednie zabezpieczenie przed słońcem i deszczem, z wyjątkiem stanowisk finałowych, które jeśli to możliwe powinny być otwarte.

6.4.20.2.4 Oddzielna strzelnica dla konkurencji Double Trap – trzy wyrzutnie



6.4.21 Charakterystyka strzelnic dla konkurencji Skeet**6.4.21.1**

Pole do strzelań konkurencji Skeet składa się z dwóch budek (wysokiej i niskiej) i ośmiu (8) stanowisk strzeleckich. Stanowiska od 1 do 7 umieszczone są na obwodzie wycinka okręgu o promieniu 19,2 m, a stanowisko 8 na cięciwie bazowej o długości 36,8 m (z dokładnością $\pm 0,1$ m) wykreślonej w odległości 5,5 m od środka tego okręgu.

- a) środek okręgu jest oznaczony tyczką, która wyznacza także rzut poziomy punktu krzyżowania się torów lotu rzutków.
- b) stanowisko nr 1 znajduje się na lewym końcu cięciwy bazowej, a stanowisko nr 7 – na prawym, gdy patrzy się w kierunku środka okręgu z dowolnego punktu na jego wycinku. Stanowiska od nr 2 do nr 6 położone są na wycinku okręgu w równych odległościach od siebie (dokładna odległość środków stanowisk nr 1 i 2, 2 i 3, itd. wynosi 8,13 m mierzac wzdłuż cięciwy). Stanowisko nr 8 jest położone na środku cięciwy bazowej (patrz rysunek).
- c) stanowiska strzeleckie od nr 1 do nr 7 stanowią płaszczyzny kwadratowe o wymiarach $0,9 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m} \times 0,9 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m}$, których dwa boki są równoległe do promienia okręgu i paska (znacznika oznaczającego środek stanowiska) poprowadzonego przez środek stanowiska. Stanowisko nr 8 stanowi płaszczyzna prostokątna o wymiarach $0,90 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m} \times 1,85 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m}$, której dłuższe boki są równoległe do cięciwy bazowej. Położenie każdego stanowiska musi być dokładnie oznaczone. Paski (znaczniki) oznaczające środki stanowisk od nr 1 do nr 7 znajdują się na środku boku najbliższego w stosunku do punktu krzyżowania się torów lotu rzutków. Pasek (znacznik) oznaczający środek stanowiska nr 8 znajduje się na środku cięciwy bazowej. Wszystkie stanowiska strzeleckie muszą znajdować się na tym samym poziomie, z dopuszczalną różnicą wysokości $\pm 0,05 \text{ m}$.

6.4.21.2 Odległości, kąty poziome i pionowe lotu rzutków

- a) każda budka musi być wyposażona w wyrzutnię o ustalonym położeniu.
- b) rzutki wyrzucane z wysokiej budki muszą ukazywać się w punkcie odległym o 0,9 m ($\pm 0,05 \text{ m}$) za znacznikiem stanowiska nr 1 (mierząc wzdłuż przedłużenia cięciwy bazowej), na wysokości 3,05 m ($\pm 0,05 \text{ m}$) nad poziomem tego stanowiska. Rzutek wyrzucony z niskiej budki musi ukazać się w odległości 0,9 m ($\pm 0,05 \text{ m}$) za znacznikiem stanowiska nr 7 (mierząc wzdłuż przedłużenia cięciwy bazowej), z przesunięciem o 0,75 m ($\pm 0,05 \text{ m}$) na zewnątrz cięciwy bazowej, na wysokości 1,05 m ($\pm 0,05 \text{ m}$) nad poziomem tego stanowiska.
- c) prawidłowo wyrzucone rzutki muszą przelecieć przez okrąg o średnicy $0,9 \text{ m} \pm 0,95 \text{ m}$, znajdujący się na wysokości 4,60 m $\pm 0,05 \text{ m}$ nad centralnym punktem.
- d) w dobrych warunkach pogodowych rzutki muszą przebyć odległość 68 m ($\pm 1,00 \text{ m}$) mierząc od czoła budek znajdu-

jących się za stanowiskami nr 1 i 7. Jeżeli prawidłowych odległości nie można ustalić przez pomiar, o torach lotu rzutków decyduje Jury.

- e) granicą obszaru strzelania dla stanowisk od nr 1 do nr 7 jest odległość $40,3 \text{ m} \pm 0,1 \text{ m}$ od czoła każdej budki. Dla stanowiska nr 8 granicę obszaru strzelania określa punkt przecięcia się linii prostej przechodzącej przez stanowiska nr 4 i 8 z punktem krzyżowania się torów lotu rzutków. W celu oznaczenia granic obszarów strzelania, na liniach przelotu rzutków, w odległości $40,3 \text{ m} \pm 0,1 \text{ m}$ od każdej – wysokiej i niskiej budki, muszą być ustawione słupki-tyczki. Podobne znaki muszą być umieszczone w odległości 67 m i 69 m dla wskazania dolotów prawidłowych rzutków.
- f) okienko wylotowe każdej budki musi mieć zainstalowaną osłonę bezpieczeństwa tak, aby operator wyrzutni nie był widoczny dla zawodnika z żadnego stanowiska. Te środki ostrożności są obowiązkowe ze względów bezpieczeństwa, dla ochrony operatora przed zranieniem przez strzał bezpośredni lub rykoszet, jak również ochrony zawodników przed uderzeniem uszkodzonym rzutkiem, wylatującym z budki. W odległości 7-10 m za stanowiskiem nr 4 i mniej więcej wzdłuż półokręgu, na którym rozmieszczone są stanowiska od nr 1 do nr 7, musi znajdować się barierka wykonana z siatki drucianej lub linowej. W obrębie tego ogrodzenia nie wolno przebywać widzom. Za przestrzeganie tego przepisu odpowiedzialni są sędziowie i członkowie Jury.
- g) wyrzutnie muszą być uruchamiane za pomocą systemu elektryczno-ręcznego lub elektryczno-mikrofonowego (patrz uwaga poniżej), wyposażonego w regulator czasu (timer). Urządzenia te muszą być zainstalowane w taki sposób, aby operator mógł widzieć i słyszeć zawodników. Podczas wszystkich Mistrzostw ISSF obowiązkowe jest używanie regulatora czasu zapewniającego wyrzucanie rzutków w losowym przedziale czasu, zmieniającym się od natychmiastowego wyrzucenia rzutka do maksymalnie 3 sekund po wydaniu komendy przez zawodnika. Urządzenie uruchamiające wyrzutnie musi być skonstruowane tak, aby do wyrzucenia dubletu wystarczyło użycie tylko jednego (1) przycisku (lub przełącznika).
- h) uwaga! Jeżeli używany jest system elektryczno-mikrofonowy, to musi on być tak skonstruowany by wprowadzać losowe opóźnienie od 0,2 do 3,0 sekund.
- i) na zewnątrz każdej – wysokiej i niskiej budki musi być umieszczona kolorowa lampa. Lampy muszą włączać się niezwłocznie po uruchomieniu wyrzutni przez operatora i wyłączać po wyrzuceniu rzutków. Lampy muszą być wyraźnie widoczne przez Sędziego. Lampy muszą być zainstalowane na tych ścianach budek, które są widoczne z miejsc dla publiczności, na wysokości 2,2-2,8 m dla wysokiej budki i 1,6-2,0 m – dla niskiej.

6.5 KONTROLA WYPOSAŻENIA – URZĄDZENIA POMIAROWE

- a) Komitet Organizacyjny musi zapewnić kompletny zestaw kalibromierzy i przyrządów koniecznych do kontroli wyposażenia podczas Mistrzostw ISSF;
- b) szczegółowa lista Przyrządów Kontroli Wyposażenia, które są wymagane do przeprowadzenia testów kontroli wyposażenia i wymagania oraz specyfikacje dla tych urządzeń dostępne są w Biurze Głównym ISSF;
- c) Delegat Techniczny ISSF oraz przewodniczący Jury Kontroli Broni i Wyposażenia musi sprawdzić i zatwierdzić wszystkie kalibromierze i urządzenia pomiarowe przed rozpoczęciem zawodów;
- d) Wyposażenie do testowania podstawowych urządzeń pomiarowych używanych do kontroli wyposażenia dostępne jest w Biurze Głównym ISSF i musi zostać użyte do kalibracji urządzeń testujących przed każdym dniem kontroli oraz w przypadku gdy dyskwalifikacja jest rozważana podczas kontroli po konkurencji (Raport kalibrowania dostępny jest w Biurze Głównym ISSF);
- e) urządzenia służące do sprawdzania grubości, sztywności i elastyczności ubioru zawodników muszą być zgodne z tym przepisem (patrz przepis 6.5.1 poniżej) i zatwierdzone przez Komitet Techniczny ISSF.

6.5.1 Przyrząd do mierzenia grubości

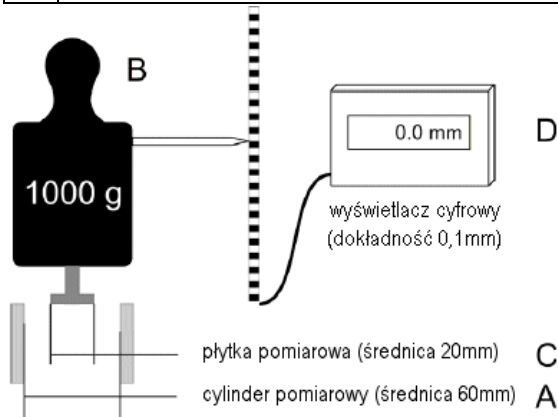
Przyrząd używany do mierzenia grubości ubioru i obuwia musi umożliwiać pomiar z dokładnością do 0.1 mm. Miara musi być brana przy stosowaniu obciążenia (nacisku) 5 kG. Przyrząd musi mieć dwie (2) okrągłe, płaskie płytki, każda o średnicy 30 mm, położone jedna naprzeciw drugiej.



6.5.2 Przyrząd do mierzenia sztywności

Przyrząd używany do mierzenia sztywności ubioru musi umożliwiać pomiar z dokładnością do 0,1 mm i mieć następujące wymiary:

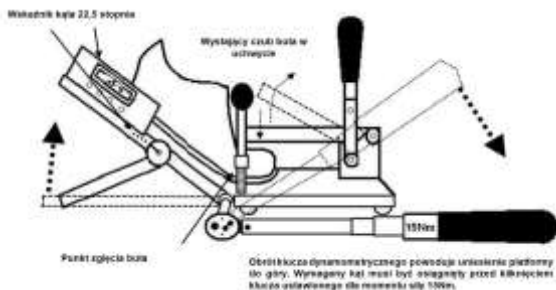
A	Średnica cylindra pomiarowego	60 mm
B	Obciążnik pomiarowy	1000 g (łącznie z uchwytem i płytką pomiarową)
C	Średnica płytki pomiarowej	20 mm
D	Wyświetlacz cyfrowy wskazujący z dokładnością do 0,1 mm	
E	Brzeg płytki pomiarowej C i cylindra pomiarowego A nie może być zaokrąglony bardziej niż z promieniem 0,5 mm	



- Pomiar sztywności musi być wykonywany dla materiału leżącego płasko, bez naciskania na cylinder pomiarowy A.
- Ciężar pomiarowy B naciska i na płytkę pomiarową C i na badany materiał, leżący na cylindrze pomiarowym A.

6.5.3 Urządzenie do pomiaru elastyczności podeszwy buta

Urządzenie używane do pomiaru elastyczności podeszwy buta musi być tak skonstruowane, aby umożliwić pomiar elastyczności podeszwy buta w stopniach, pod odpowiednim momentem siły (Nm).



6.6 ORGANIZACJA ZAWODÓW

6.6.1 Program zawodów

- 6.6.1.1** Komitet Organizacyjny musi przygotować **program zawodów**, wraz z zaproszeniami, programem godzinowym, oficjalnym symbolem lub logo oraz drukiem zgłoszenia, i wysłać to do Biura Sekretariatu ISSF w celu sprawdzenia i zatwierdzenia (przepis 3.7.2). Program Mistrzostw Świata musi być wysłany piętnaście (15) miesięcy przed zawodami. Program Pucharów Świata musi zostać przesłany do Biura Sekretariatu ISSF nie później niż do 1 Listopada roku poprzedzającego organizację danego Pucharu Świata.
- 6.6.1.2** Komitet Organizacyjny i Delegat Techniczny musi przygotować szczegółowy program godzinowy wszystkich konkurencji dla każdego Mistrzostw (przepis 3.7.2.1.1). Program zawodów powinien zawierać oficjalny dzień przyjazdu, przynajmniej jeden dzień oficjalnego treningu, odpowiednią ilość dni zawodów i dzień wyjazdu. Program Mistrzostw Świata, wraz z dniami treningowymi, ceremonią otwarcia i zamknięcia nie powinien przekraczać 16 dni. Stanowiska mogą być dostępne na dodatkowe treningi przed oficjalnym dniem treningowym, wedle uznania Komitetu Organizacyjnego.
- 6.6.1.3** Komitet Organizacyjny i Delegat Techniczny musi ustalić maksymalną **liczbę zgłoszeń** (liczbę stanowisk dostępnych na strzelnicy) dla każdej konkurencji w programie zawodów, biorąc pod uwagę akceptacje zgłoszeń MQS (Minimalny Wynik Kwalifikujący do Igrzysk Olimpijskich) lub OOC („poza konkurencją”), dostępne godziny strzelań, liczbę zmian, stanowisk, itd.
- 6.6.1.4** Oficjalny program zawodów, zatwierdzony przez Sekretariat Generalny ISSF musi zostać opublikowany przez Komitet Organizacyjny i przesłany do wszystkich organizacji będących członkami ISSF dwanaście (12) miesięcy przed Mistrzostwami Świata i pięć (5) przed Pucharami Świata.
- 6.6.1.5** Ostateczny program zawodów, ze szczegółowymi datami i godzinami dla oficjalnych treningów, treningów przed konkurencją, eliminacji i kwalifikacji oraz Finałów musi być przygotowany jak najszybciej po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń. Ostateczny program zawodów musi zostać zatwierdzony przez Delegata Technicznego.

6.6.2 Strzelania treningowe**6.6.2.1 Trening oficjalny**

Dla Pucharów Świata, jeden pełny dzień treningu oficjalnego musi być zapewniony w następnym dniu po oficjalnym dniu przybycia na zawody. Dodatkowe dni oficjalnych treningów mogą zostać ustalone w przypadku Igrzysk Olimpijskich i Mistrzostw Świata.

6.6.2.2 Trening przed konkurencją (PET)

Trening przed konkurencją powinien zostać przeprowadzony dla każdej konkurencji wymienionej w programie zawodów na dzień przed daną konkurencją. Dla konkurencji karabinowych, pistoletowych oraz ruchomej tarczy strzelnica musi być udostępniona przynajmniej na czterdzieści (40) minut na zmianę (30 minut dla Pistoletu Szybkostrzelnego, 15 minut na zawodnika w Ruchomej Tarczy), na krótki trening w dniu poprzedzającym daną konkurencją. Treningi te, są treningami dodatkowymi, poza treningami oficjalnymi ogłoszonymi w programie zawodów (w przypadku strzelań do rzutków patrz przepis 9.6.2.1).

6.6.2.3 Trening nieoficjalny

Poza treningiem oficjalnym zawodnikom należy zapewnić możliwość trenowania w tak szerokim zakresie, na jaki pozwalają warunki organizacyjne.

6.6.3 Zgłoszenia i ich potwierdzenie

Narodowe Federacje muszą przesłać zgłoszenia do Systemu Zgłoszeń ISSF maksymalnie najpóźniej do 30 dni przed oficjalnym dniem przyjazdu (przepis 3.7.3.2).

- a) późne zgłoszenia mogą zostać wysłane do trzech dni przed oficjalnym dniem przyjazdu, w przypadku, gdy zostanie wpłacona kara dodatkowa i są wolne miejsca (przepis 3.7.3.4);
- b) potwierdzenie zgłoszeń i opłata startowego w Komitecie Organizacyjnym muszą zostać dokonane przez kierowników ekip po przyjeździe (3.7.4); oraz
- c) zmiany zgłoszeń mogą zostać dokonane zgodnie z przepisem 3.7.3. Zmiany zgłoszeń muszą zostać dokonane nie później niż do godziny 12:00 w dniu poprzedzającym trening przed daną konkurencją.

6.6.4 Konferencja Techniczna

Konferencja Techniczna prowadzona przez Kierownika Zawodów i Delegata Technicznego musi zostać zaplanowana na dzień poprzedzający pierwszy dzień zawodów, aby poinformować na niej kierowników ekip o szczegółach zawodów i ewentualnych zmianach.

6.6.5 Listy startowe

- a) listy startowe z numerami stanowisk i podziałem na zmiany muszą zostać ogłoszone i rozesłane nie później niż do godziny 16:00 w dniu poprzedzającym trening przed daną konkurencją; oraz
- b) Zmiany. Zawodnik, w konkurencji drużynowej, może zostać zastąpiony przez innego zarejestrowanego zawodnika nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem danej konkurencji.

Ten przepis stosuje się również w konkurencjach składających się z kilku części lub rozłożonych na kilka dni.

6.6.6 Podstawowe zasady przydziału stanowisk strzeleckich

- a) losowy wybór stanowisk i zmian strzelań może być dokonany w drodze losowania lub z wykorzystaniem przygotowanego w tym celu programu komputerowego, pod nadzorem Delegata Technicznego;
- b) każdorazowo, gdy przydział stanowisk następuje poprzez losowanie, Delegat Techniczny musi najpierw zaakceptować wyłączenie części stanowisk, aby mogło ono zostać wprowadzone;
- c) poszczególni zawodnicy i zespoły muszą mieć możliwość strzelania w możliwie najbardziej zbliżonych warunkach;
- d) zawodnicy tej samej reprezentacji nie powinni być umieszczeni na sąsiadujących stanowiskach;
- e) Zawodnicy tej samej reprezentacji powinni być rozdzieleni tak równo, jak tylko jest to możliwe pomiędzy różne zmiany;
- f) jeśli dla konkurencji karabin pneumatyczny/pistolet pneumatyczny liczba zawodników jest większa od liczby stanowisk, konkurencję należy podzielić na dwie lub więcej zmian, przydzielając stanowiska strzeleckie i zmiany drogą losowania;
- g) jeśli dla konkurencji zespołowych przewiduje się więcej niż jedną zmianę strzelań, członkowie zespołów muszą zostać równo rozdzieleni w poszczególnych zmianach;
- h) jeśli konkurencja karabinowa trwa dłużej niż jeden dzień, wszyscy zawodnicy muszą oddać jednakową ilość strzałów w tej samej postawie lub postawach każdego dnia; oraz
- i) jeśli konkurencja pistoletowa jest podzielona na dwie (2) części lub dni strzelań wszyscy zawodnicy muszą ukończyć strzelanie pierwszej części przed rozpoczęciem strzelania drugiej lub strzelań drugiego dnia. Wszyscy zawodnicy muszą oddać taką samą liczbę strzałów lub serii każdego dnia.

6.6.6.1 Zawody eliminacyjne na strzelnicach odkrytych

Jeśli liczba zawodników przewyższa użytkową pojemność strzelnicy muszą być przeprowadzone strzelania eliminacyjne.

- a) Każde eliminacje muszą obejmować pełny program strzelania;
- b) Eliminacje powinny zostać przeprowadzone w dniu poprzedzającym Kwalifikacje;
- c) Liczba zawodników kwalifikujących się do dalszych strzelań musi być proporcjonalna do liczby zawodników zajmujących najwyższe miejsca w każdej zmianie strzelań, licząc zgodnie z listą startową. Liczba zawodników kwalifikujących się musi być ogłoszona najszybciej jak jest to możliwe;
- d) **Wzór Obliczeń:** Używana liczba stanowisk strzeleckich podzielona przez całkowitą liczbę zawodników na liście starto-

wej i pomnożona przez liczbę zawodników na liście startowej danej jednej zmiany, co daje liczbę zawodników kwalifikujących się do dalszych strzelań.

Przykład: 60 stanowisk i 101 zawodników.

I zmiana: 54 zawodników => 32,08 → przechodzi 32 zawodników

II zmiana: 47 zawodników => 27,92 → przechodzi 28 zawodników

- e) jeśli program zawodów obejmuje rywalizację zespołową, a strzelania eliminacyjne są konieczne, członkowie zespołów muszą być równo rozdzieleni na zmiany eliminacyjne. Wyniki zespołowe są ustalane na podstawie wyników uzyskanych w tych zmianach;
- f) jeśli nie ma wystarczającej liczby stanowisk, by dwóch zawodników z każdej drużyny mogło strzelać w pierwszej zmianie, a po jednym w drugiej, konieczne jest zaplanowanie trzech zmian, po jednym zawodniku każdej drużyny strzelającym w zmianie.
- g) zawodnik, który się nie zakwalifikował nie może być dopuszczony do dalszych strzelań; oraz
- h) w przypadku wystąpienia równości wyników, na ostatnich kwalifikujących się do dalszych strzelań miejscach, o kolejności miejsc decyduje się w oparciu o przepisy dotyczące równych wyników.

6.6.6.2 Strzelania z pistoletu szybkostrzelnego na 25m – przydział stanowisk

- a) druga, 30-strzałowa część strzelania może się rozpocząć dopiero po zakończeniu przez wszystkich zawodników pierwszej 30-strzałowej części. Jeśli w konkurencji uczestniczy niewystarczająca liczba zawodników do pełnego obsadzenia wszystkich zmian, wówczas wolne stanowiska należy pozostawić w ostatniej zmianie pierwszej części i w ostatniej zmianie drugiej części;
- b) zawodnik strzelający w pierwszej części na lewym stanowisku, musi strzelać w drugiej części na stanowisku prawym tej samej Sekcji tarcz (i odwrotnie - dla drugiego zawodnika); oraz
- c) gdy konkurencja przeprowadzana jest jednego dnia, wszyscy zawodnicy z każdej zmiany pierwszej części, strzelają ponownie razem w jednej zmianie drugiej części, w tych samych sekcjach, lecz w odwrotnym porządku, na przykład:

Część strzelania	Zmiana Gr. tarcz	Sekcja 1		Sekcja 2		Sekcja 3		Sekcja 4	
		A	B	C	D	E	F	G	H
1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
1	2	9	10	11	12	13	14	15	16
1	3	17	18	19	20	21	22	23	24
1	4	25	26	27	28	29	30	31	32
2	1	2	1	4	3	6	5	8	7
2	2	10	9	12	11	14	13	16	15
2	3	18	17	20	19	22	21	24	23
2	4	26	25	28	27	30	29	32	31

Jeśli konkurencję przeprowadza się w dwa dni, pierwszą zmianą drugiego dnia strzelań musi być środkowa zmiana z pierwszego dnia lub w przypadku parzystej ilości zmian - druga ze zmian środkowych, na przykład:

Dzień	Zmiana Gr. tarcz	Sekcja 1		Sekcja 2		Sekcja 3		Sekcja 4	
		A	B	C	D	E	F	G	H
1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
1	2	9	10	11	12	13	14	15	16
1	3	17	18	19	20	21	22	23	24
1	4	25	26	27	28	29	30	31	32
2	1	18	17	20	19	22	21	24	23
2	2	26	25	28	27	30	29	32	31
2	3	2	1	4	3	6	5	8	7
2	4	10	9	12	11	14	13	16	15

6.6.6.3 Dla konkurencji **strzelania do rzutków** patrz reguła 9.10.4.

6.6.6.4

Ruchoma tarcza

- każdy zawodnik musi strzelać całą konkurencję na wyznaczonej strzelnicy. Zmiana strzelnicy może nastąpić tylko wtedy, gdy Jury zadecyduje, że na danej strzelnicy panują odmiennie warunki, np. inne oświetlenie;
- jeśli konkurencja jest rozgrywana w ciągu jednego (1) dnia, porządek strzelań drugiej części pozostaje taki sam jak w pierwszej; oraz
- jeśli konkurencja jest rozgrywana przez dwa dni, zawodnik sklasyfikowany najniżej po pierwszym dniu strzela drugiego dnia, jako pierwszy, a zawodnik sklasyfikowany najwyżej - jako ostatni.

6.7 UBIÓR STRZELECKI I WYPOSAŻENIE

6.7.1 ISSF ustala ogólne przepisy dotyczące ubioru strzeleckiego i sprzętu, który zawodnicy mogą używać w trakcie Mistrzostw ISSF, oraz dla Sekcji Kontroli Broni i Wyposażenia, aby mogła sprawdzać przestrzeganie tych przepisów w celu zapewnienia podstaw równości rozgrywania zawodów, gdzie żaden zawodnik nie może uzyskać niesprawiedliwej przewagi nad innymi zawodnikami.

6.7.2 Zawodnicy muszą używać tylko sprzęt i ubiór, który spełnia wymogi przepisów ISSF. Zabronione jest używanie czegokolwiek (broń, urządzenia, wyposażenie, akcesoria itd.), co może dać zawodnikowi nieuczciwą przewagę nad innymi i co nie jest wyszczególnione w niniejszych przepisach lub co jest sprzeczne z duchem przepisów i regulaminów ISSF.

6.7.3 Zawodnicy są odpowiedzialni za to, by używane podczas Mistrzostw ISSF sprzęt i ubiór były zgodne z przepisami ISSF.

6.7.4 Pełne wyposażenie zawodników startujących w konkurencjach karabino-

wych, pistoletowych i ruchomej tarczy jest poddawane kontroli przez Sekcję Kontroli Broni i Wyposażenia powołana przez Komitet Organizacyjny. Pełne wyposażenie zawodników strzelających do rzutków będzie sprawdzane przez Jury ds. Rzutków (9.4.1).

6.7.5 Przepisy dotyczące ubioru strzeleckiego

6.7.5.1 Przepisy szczegółowe dotyczące użycia sprzętu przez zawodników w poszczególnych dyscyplinach zostały przedstawione w przepisach dla tych dyscyplin.

6.7.5.2 Używanie specjalnych urządzeń, środków lub części ubioru unieruchamiających lub przesadnie ograniczających ruchomość nóg, tułowia lub ramion zawodnika, jak i również taśm Kinesio, medycznych i innych podobnych, jest zabronione po to, by strzeleckie umiejętności zawodnika nie były sztucznie podnoszone przez specjalny ubiór.

6.7.5.3 Mogą być używane tylko urządzenia redukujące hałas. Podczas zawodów i treningów zabronione jest używanie odbiorników radiowych, iPodów, i wszelkich urządzeń wytwarzających dźwięki oraz urządzeń telekomunikacyjnych, z wyłączeniem tych, które są używane przez sędziów.

6.7.6 Przepisy odnoszące się do ubioru zawodników (ISSF Dress Code)

Zawodnicy, trenerzy i sędziowie podczas pobytu na strzelnicy są odpowiedzialni za to by być odpowiednio ubranym, w sposób odpowiedni dla publiczno sportowego wydarzenia. Ubrania noszone przez zawodników muszą być zgodne z ISSF Dress Code – patrz przepis 6.19

6.7.6.1 Jeśli używane są szorty podczas zawodów, kołcówka nogawki nie może znajdować się wyżej niż 15 cm ponad środkiem rzepki.

6.7.6.2 Podczas zawodów, zawodnicy muszą nosić buty, które są zgodne z tymi przepisami. Zawodnicy nie mogą nosić żadnego typu sandałów lub zdejmować buty (bez lub razem ze skarpetami).

6.7.6.3 Podczas uroczystości medalowych lub innych ceremonii, sportowcy muszą być ubrani w ich oficjalne stroje narodowe lub narodowe stroje treningowe i sportowe obuwie.

6.7.6.4 Jury odpowiedzialne jest za sprawdzanie czy ISSF Dress Code jest przestrzegany.

6.7.7 Kontrola sprzętu

Komitet Organizacyjny musi powołać Sekcję Kontroli Broni i Wyposażenia w celu przeprowadzenia kontroli pod nadzorem Jury ds. Kontroli Sprzętu. Zawodnicy muszą mieć możliwość przeprowadzenia kontroli sprzętu przed zawodami. Aby zapewnić zgodność z przepisami ISSF Jury ds. Kontroli Sprzętu oraz Sekcja Kontroli Broni i Wyposażenia musi przeprowadzać losowe kontrole po konkurencji (przepis 6.7.9).

6.7.7.1 Procedury Kontroli Sprzętu

- a) Przed rozpoczęciem zawodów, Komitet Organizacyjny musi odpowiednio wcześniej poinformować przedstawicieli zespołów i zawodników, gdzie i kiedy będzie prowadzona kontrola wyposażenia przed i w trakcie zawodów;
- b) Sekcja Kontroli Broni i Wyposażenia musi być otwarta aby umożliwić zawodnikom, którzy sami się zgłoszą na kontrolę,

zaczynając od oficjalnego dnia treningowego oraz w trakcie następujących dni zawodów w konkurencjach pistoletowych, karabinowych i ruchomej tarczy, aż do zakończenia zawodów;

- c) Urządzenie testujące ISSF musi zostać użyte w celu sprawdzenia urządzeń kontroli sprzętu przed każdym dniem zawodów oraz w przypadku, gdy rozważana jest dyskwalifikacja podczas kontroli sprzętu po konkurencji.
- d) Zaleca się zawodnikom zgłoszenie do Sekcji Kontroli Broni i Wyposażenia z każdym elementem, w przypadku którego nie są oni pewni czy będzie zgodne z kontrolą po konkurencji.
- e) Sekcja Kontroli Broni i Wyposażenia musi się upewnić, że każda karabinowa kurtka strzelecka i buty strzeleckie są oznaczone za pomocą specjalnego stempla z unikalnym numerem przypisanym zawodnikowi. Stempel musi zostać tak zaprojektowany aby uniemożliwić zdjęcie go, bez uprzedniego zniszczenia. Stemple uzyskane podczas kontroli jednorazowej (2013 i wcześniej) również są ważne. Kurtki i spodnie które nie posiadają stempli muszą zostać sprawdzone w celu potwierdzenia zgodności z przepisami ISSF i uzyskania odpowiednich stempli przypisanych do danego zawodnika. Sekcja Kontroli Broni i Wyposażenia oraz Jury Karabinowe będą używać stempli na spodniach i kurtkach do losowych kontroli zgodnie z przepisem 7.5.1.2.
- f) Sekcja Kontroli Broni i Wyposażenia musi zachować Kartę Kontroli Wyposażenia (broni, kurtki i spodni), na której widnieje nazwisko zawodnika oraz marka (nazwa producenta), numer seryjny i kaliber każdej zatwierdzonej broni;
- g) zawodnik odpowiedzialny jest za to, by butla na powietrze lub CO₂ nie miała przekroczonej daty ważności (maksymalnie dziesięć (10) lat); Data może być sprawdzona podczas kontroli sprzętu i mogą zostać udzielone wskazania;
- h) jedna kopia Karty Kontroli Wyposażenia jest wydawana zawodnikowi, który musi ją przechowywać razem ze sprzętem. Jeśli zawodnik zgubi swoją Kartę, koszt jej ponownego wydania wynosi 10 EUR; i
- i) jeśli strój karabinowy jest poddawany drugiej lub następnej kontroli podczas tych samych Mistrzostw, pobierana jest kwota 20 EUR za ponowne sprawdzenie sprzętu

6.7.8 Numery startowe (Bib) i elementy noszone przez zawodników

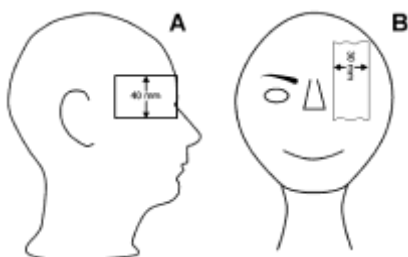
6.7.8.1 Wszyscy zawodnicy muszą przez cały czas trwania konkurencji posiadać na plecach, powyżej talii, **numer startowy (Bib)**. Numer, nazwisko, inicjały i narodowości zawodnika muszą być widoczne. Muszą być używane oficjalne (IOC) skróty nazw państw. Minimalna wysokość liter powinna być jak największa, ale nie powinna być mniejsza niż 20 mm (w przypadku strzelania do rzutków patrz przepisy 9.12.2, 9.12.3).

6.7.8.2 Wszyscy zawodnicy muszą mieć na plecach, powyżej talii, **numery startowe** przez cały czas, gdy uczestniczą w treningach przed konkurencją i w trakcie zawodów. Jeśli numer startowy jest dostępny, zawodnicy bez założonego numeru startowego nie mogą rozpocząć ani kontynuować strzelania.

- 6.7.8.3** Wszyscy zawodnicy muszą stosować się do „**Przepisów ISSF dotyczących uczestnictwa i sponsorowania**”. Przedstawiono tam przepisy dotyczące uczestnictwa w zawodach ISSF i przepisy dotyczące emblematów, sponsorowania, reklam i komercyjnego oznaczania ubiorów, oraz zasady kontroli i karania.

- 6.7.8.4 Boczne przesłony** (z jednej lub obu stron) przymocowywane do czapki, daszka, okularów i opasek na głowę nieprzekraczające 40mm szerokości (Przepis 9.12.4, 60mm dla zawodników strzelających do rzutek) są dozwolone (A). Przesłony te nie mogą być wysunięte do przodu dalej niż do linii przechodzącej przez środek czoła, patrząc z boku. Najniższy punkt bocznej przesłony nie może znajdować się niżej niż 20mm od środka oka.

Element przesłaniający niecelujące oko, który przekracza 30mm (B) nie jest dozwolony.



6.7.9 Kontrola sprzętu po konkurencji

6.7.9.1 Kontrole po konkurencji muszą zostać przeprowadzone po Eliminacjach i Kwalifikacjach oraz w trakcie „REPORTING TIME” przed finałami. Kontrole po konkurencji dla 10m i 50m w karabinowych i pistoletowych konkurencjach muszą zostać przeprowadzone dla minimum pięciu (5) zawodników, włączając finalistów, losowo wybranych. Kontrole po konkurencji dla konkurencji pistoletowych 25m muszą sprawdzić przynajmniej jednego zawodnika w danej zmianie. Kontrole po konkurencji dla Ruchomej Tarczy muszą skontrolować przynajmniej trzech (3) zawodników z jednej zmiany. Jury Kontroli Sprzętu zobowiązane jest nadzorować wszystkie kontrole po konkurencji. Kontrola po konkurencjach karabinowych musi dotyczyć ubioru strzeleckiego, stroju wewnętrznego, tzw. tapingu i karabinu (ciężar języka spustowego, o ile istnieje ograniczenie). Kontrola po konkurencjach pistoletowych musi dotyczyć butów, tzw. tapingu, ciężaru języka spustowego, wymiaru pistoletu oraz rękojeści (8.12); prędkości amunicji i ciężaru, o ile istnieje ograniczenie. Kontrola po konkurencji dla ruchomej tarczy musi sprawdzić wagę karabinu, moc lunety (10m) oraz znaczniki. Sędziowie tej samej płci co zawodnicy muszą być dostępni w celu sprawdzenia ubioru oraz tapingu.

6.7.9.2 Kontrola dla konkurencji karabinowych będzie przeprowadzana natychmiast po ukończeniu konkurencji przez zawodnika. Jeśli kontrola jakiegokolwiek części ubioru zakończy się niepomyślnie, ubiór zostanie natychmiast poddany drugiej kontroli. Jeśli jakokolwiek część ubioru zostanie zakwestionowana podczas drugiej kontroli, zawodnik musi być zdyskwalifikowany. Przed i w trakcie przeprowadzanej kontroli po konkurencji, części ubioru nie mogą być poddawane działaniu ciepła, czy innych metod zmieniających je tymczasowo lub trwale oraz zdejmowane z urządzenia testującego.

6.7.9.3 Jeśli zawodnik nie przejdzie pozytywnie kontroli po konkurencji, kierownik Sekcji Kontroli Broni i Wyposażenia lub jeden z członków Jury wyznaczony do tego przez Kierownika Sekcji Kontroli Broni i Wyposażenia musi potwierdzić, że kontrola została wykonana poprawnie i że zawodnik zostaje zdyskwalifikowany. Procedura potwierdzająca musi zawierać użycie urządzenia kalibrującego ISSF, w celu potwierdzenia poprawności uzyskiwanych wyników.

6.7.9.4 Odwołanie od dyskwalifikacji może być wniesione do Jury of Appeal. Jury of Appeal musi zdecydować czy kontrola po konkurencji została wykonana poprawnie, ale nie może powtarzać kontroli.

6.7.9.5 Kontrola celowa (wybór zawodników nielosowy) może zostać dokonana, kiedy Jury ma dowody świadczące, że zawodnik zmienił lub próbował wprowadzić zmianę w swojej broni, stroju, lub wyposażeniu.

6.8 Obowiązki i funkcje Jury

Obowiązkiem Jury jest pomagać, doradzać, a także nadzorować personel obsługujący, wyznaczony przez Komitet Organizacyjny.

- a) Jury Zawodów nadzoruje przebieg konkurencji w każdej dyscyplinie (Karabin, Pistolet, Rzutki, Ruchoma Tarcza);
- b) Jury ds. Klasyfikacji nadzoruje ocenę tarcz i tworzenie tabeli wyników; oraz

- c) Jury Kontroli Broni i Wyposażenia nadzoruje kontrolę ubioru i wyposażenia zawodników.
- 6.8.1** Sędziowie są odpowiedzialni za bieżący przebieg zawodów, podczas gdy Jury działa, jako organ doradczy i nadzorujący. Sędziowie i członkowie Jury są odpowiedzialni – odpowiednio - przed Komitetem Organizacyjnym i ISSF za przeprowadzenie treningów i zawodów w sposób zgodny z przepisami i regulaminami ISSF oraz muszą upewnić się, że te przepisy są przestrzegane w sposób sprawiedliwy podczas zawodów.
- 6.8.2** Wszyscy członkowie Jury mają obowiązek noszenia „kamizelki ISSF Jury” (kolor czerwony), podczas gdy pełnią obowiązki członka Jury. Kamizelka Jury musi zostać zamówiona w siedzibie głównej ISSF. Rekomendowane jest, aby wszyscy Sędziowie Stanowiskowi nosili wyróżniające ich kamizelki lub inne elementy identyfikujące (najlepiej w zielonym kolorze), gdy pełnią swoje obowiązki. Rekomendowane jest, aby wszyscy Sędziowie Tarczowi lub inny personel, który musi wychodzić poza linię ognia w celu wypełnienia swoich obowiązków, nosili kamizelkę fluorescencyjną lub w wyraźnym kolorze opaski na ramię.
- 6.8.3** Przed rozpoczęciem zawodów w każdej konkurencji Jury musi skontrolować strzelnice, oraz sprawdzić ogólne przygotowanie, organizację personelu obsługującego, itd., pod kątem zgodności z przepisami ISSF. Czynności te są niezależne od wcześniej dokonanej kontroli przez Delegata Technicznego.
- 6.8.4** Jury musi nieustannie obserwować postawy strzeleckie i wyposażenie zawodników.
- 6.8.5** Jury ma prawo kontrolować broń, wyposażenie, postawy zawodników, itd., w dowolnym czasie, także podczas trwania treningu i zawodów.
- 6.8.6** W trakcie zawodów i treningów, członkowie Jury odpowiedzialni są za skontrolowanie ubioru i wyposażenia zawodników w zgodności z przepisami ISSF dotyczącymi sponsoringu/reklam (4.4-4.7 i 6.7.8.3)
- 6.8.7** W trakcie zawodów, członkowie Jury nie powinni podchodzić do zawodnika, gdy oddaje on strzał (lub serię strzałów w szybkostrzelnych konkurencjach). Jednakże w przypadku zagrożenia bezpieczeństwa musi być podjęte natychmiastowe działanie.
- 6.8.8** Podczas trwania zawodów, na strzelnicy zawsze musi znajdować się większość członków Jury, tak aby można było, w razie konieczności, zwołać posiedzenie Jury i podjąć natychmiastową decyzję.
- 6.8.9** Członkowie Jury mają prawo do podejmowania podczas zawodów indywidualnych decyzji, ale w przypadku zaistnienia jakichkolwiek wątpliwości powinni naradzić się z innymi członkami Jury i Sędziami Stanowiskowymi. Jeżeli osoba funkcyjna zespołu lub zawodnik nie zgadza się z decyzją pojedynczego członka Jury, może przez złożenie pisemnego protestu domagać się podjęcia decyzji większością składu Jury.
- 6.8.10** Członkowie Jury muszą być całkowicie bezstronni w podejmowaniu decyzji, bez względu na narodowość, rasę, religię, pochodzenie lub przynależność kulturową zawodników.
- 6.8.11** Jury musi rozpatrywać wszelkie protesty złożone zgodnie z przepisami ISSF do Jury. Po konsultacji z Sędziami Stanowiskowymi i osobami bezpośrednio zainteresowanymi, Jury musi podjąć decyzje dotyczące

protestów.

- 6.8.12** Jury musi podejmować decyzje we wszystkich przypadkach nieprzewidzianych w przepisach ISSF. Takie decyzje muszą być podejmowane zgodnie z duchem i intencjami tych przepisów. Każda taka decyzja musi być opisana w Raporcie Przewodniczącego Jury, który jest przekazywany Delegatowi Technicznemu po każdym zawodach.
- 6.8.13** Zawodnicy i osoby funkcyjne zespołów nie mogą być członkami Jury. W czasie trwania zawodów, członkowie Jury nie mogą doradzać ani pomagać zawodnikom w zakresie wykraczającym poza przepisy ISSF.
- 6.8.14** Przewodniczący Jury odpowiedzialny jest za planowanie zadań Jury, tak aby zapewnić obecność dostatecznej liczby członków Jury w każdym momencie, również podczas treningów.
- 6.8.15** Przewodniczący Jury musi przygotować raport opisujący decyzje i działania Jury, w celu przekazania go do Biura Sekretariatu ISSF poprzez Delegata Technicznego, możliwie jak najszybciej po zakończeniu zawodów.
- 6.8.16** **Członkowie Jury na linii tarcz – 25m – tarcze papierowe**
- a) jeśli podczas strzelań na 25m używane są tarcze papierowe, na każdą sekcję tarcz lub na każdą grupę pięciu (5) do dziesięciu (10) tarcz, musi być wyznaczony członek Jury ds. Kłasyfikacji i/lub członek Jury strzelań Pistoletowych (jeden na jednego Sędziego Tarczowego). Musi on towarzyszyć Sędziemu Tarczowemu na linii tarcz;
 - b) członek Jury musi dopilnować, aby tarcze - przed dokonaniem oceny przestrzelin - były sprawdzane dla ustalenia właściwej liczby strzałów, strzałów wątpliwych (położonych w pobliżu pierścieni tarczy) itp. Sytuacje budzące wątpliwości muszą być rozstrzygane przed dokonaniem oceny wartości strzałów;
 - c) decyzje w sprawach wątpliwych muszą być podejmowane jednocześnie przez dwóch (2) członków Jury i Sędziego Tarczowego. Jeden z członków Jury powinien spełniać funkcję przewodniczącego i w razie potrzeby używać kalibromierza;
 - d) członek Jury na linii tarcz musi dopilnować, aby wszystkie wyniki zanotowane przez pomocnika pisarza na linii tarcz były prawidłowe, a także, aby wszystkie decyzje Jury zostały w porę zapisane i poświadczone na metryczce strzelań; oraz
 - e) członek Jury na linii tarcz musi dopilnować, aby nie zakleiono tarcz ani nie pokazano przestrzelin za pomocą kolorowego wskaźnika, dopóki sytuacje wątpliwe nie zostaną rozstrzygnięte, a wyniki prawidłowo zanotowane przez pomocnika pisarza.
- 6.9** **SĘDZIOWIE ZAWODÓW WYZNACZENI PRZEZ KOMITET ORGANIZACYJNY**
- 6.9.1** **Zadania i obowiązki Sędziego Głównego Osi (SGO)**
- 6.9.1.1** Sędzia Główny Osi (SGO) musi być wyznaczony dla każdej osi. Zarządza

on wszystkimi Sędziami Stanowiskowymi i personelem osi oraz odpowiada za prawidłowy przebieg strzelania. SGO jest odpowiedzialny za wydawanie wszystkich komend na strzelnicę, oraz za zapewnienie komunikacji między personelem osi a Jury.

- 6.9.1.2** SGO jest odpowiedzialny za szybką naprawę awarii sprzętu i umożliwienie odpowiednim ekspertom i pomocnikom przemieszczanie się po strzelnicę. Serwis Techniczny musi być w każdym momencie do dyspozycji SGO. W przypadkach wykraczających poza możliwości Serwisu Technicznego, dodatkowe środki muszą zostać zastosowane.

6.9.2 Zadania i obowiązki Sędziego Stanowiskowego (SS)

Dla każdej Sekcji lub na każde pięć (5) do dziesięciu (10) stanowisk strzeleckich musi być wyznaczony Sędzia Stanowiskowy. Sędziowie Stanowiskowi muszą:

- a) ponosić odpowiedzialność przed SGO za przebieg zawodów w obrębie powierzonej im sekcji tarcz;
- b) wzywać zawodników do zajmowania stanowisk strzeleckich;
- c) sprawdzać zgodność nazwisk i numerów startowych (Bib) zawodników z listą startową;
- d) sprawdzać czy broń i przyrządy, wyposażenie i sprzęt zawodników zostały skontrolowane i zatwierdzone;
- e) sprawdzać postawy strzeleckie i informować członków Jury o wszelkich nieprawidłowościach;
- f) dopilnować, żeby komendy SGO były przestrzegane;
- g) podejmować niezbędne działania w razie wystąpienia niesprawności, protestu, zakłócenia lub innych okoliczności, które wystąpiły podczas zawodów;
- h) odpowiadać za prawidłowe zapisywanie wartości strzałów przez pisarzy, gdy używane są tarcze papierowe;
- i) nadzorować właściwą obsługę tarcz;
- j) przyjmować protesty i przekazywać je członkowi Jury;
- k) odpowiadać za rejestrowanie w protokole zdarzeń na strzelnicę, w metryczce strzelań, na taśmie wydruku lub na tarczach wszelkich uwag dotyczących nieprawidłowości, zakłóceń, kar, niesprawności, strzałów do obcej tarczy, przyznania czasu dodatkowego, strzałów powtórzonych, itp.; oraz
- l) muszą powstrzymać się od jakichkolwiek rozmów z zawodnikiem lub komentowania jego wyniku lub czasu pozostającego do końca konkurencji.

6.9.3 Zadania i obowiązki Kierownika Biura Obliczeń (KBO)

KBO musi być powołany na każdych zawodach. Zarządza wszystkimi członkami Biura Obliczeń i personelem ds. zapisów i wyników. KBO odpowiada za poprawność wszystkich działań dotyczących oceny i wyników podczas zawodów.

6.9.4 Zadania i obowiązki pisarza – tarcze papierowe

W przypadku używania tarcz papierowych, dla każdego stanowiska strzeleckiego może być wyznaczony pisarz. Musi on:

- a) wpisywać lub sprawdzać informacje zawarte w metryczce strzelań i na tablicy wyników (nazwisko zawodnika, numer startowy, numer stanowiska strzeleckiego, itp.);
- b) mieć lunetę obserwacyjną, gdy stosowany jest zdalnie sterowany system zmiany tarcz. Jeśli pisarz nadzoruje zmianę tarcz, musi odczekać kilka sekund przed wydaniem sygnału do zmiany, aby dać zawodnikowi możliwość obejrzenia wyniku strzału;
- c) nanosić, na użytek publiczności, wstępną wartość każdego strzału do metryczki i na tablicę wyników umieszczoną powyżej lub obok jego pulpitu; oraz
- d) na strzelnicach, na których tarcze są mechanicznie transportowane na linię ognia, zbierać tarcze niezwłocznie po zakończeniu każdej 10-strzałowej serii i umieszczać je w zamkniętym pojemniku, który następnie jest przekazywany przez upoważniony personel do Biura Obliczeń.

6.9.5 Obowiązki pisarza - Tarcze papierowe - Ruchoma tarcza

- a) Sprawdza zgodność: nazwisk zawodników, ich numerów startowych, przydziału stanowisk strzeleckich i przynależności państwowej z listą uczestników i metryczkami strzelań.
- b) Zapisuje podany wynik i porównuje go z wynikiem na monitorze (jeśli jest używany). Wpis w metryczce powinien być dokonany w taki sposób, aby w Biurze Obliczeń można było rozróżnić przebiegi lewe i prawe.

6.9.6 Obowiązki Sędziego liniowego – Ruchoma tarcza

- a) Sędzia liniowy musi znajdować się w takim miejscu, aby mógł obserwować przygotowania zawodnika i słyszeć jego komendę **GOTÓW**. Musi mieć możliwość obserwowania sposobu oceny wartości strzałów, momentu jej zakończenia i podania sygnału do uruchomienia tarczy; oraz
- b) Sędzia liniowy obsługuje mechanizm startowy tarcz i zmienia prędkości przebiegów. Jeśli dla przebiegów mieszanych nie stosuje się urządzenia elektronicznego, przełączanie przebiegów musi odbywać się wg planu zatwierdzonego przez Jury.

6.9.7 Zadania i obowiązki Sędziów Tarczowych i obsługi schronu – tarcze papierowe

Liczba Sędziów Tarczowych powinna odpowiadać liczbie Sędziów Stanowiskowych. W przydzielonej im sekcji tarcz są oni odpowiedzialni za sprawną zmianę tarcz, pokazywanie wartości strzałów, oznaczanie i podnoszenie tarcz do następnych strzałów. Sędziowie Tarczowi muszą:

- a) Sędzia Tarczowy musi sprawdzić, czy nie ma przestrzelin w białym polu (poza pierścieniami) tarczy oraz czy wszelkie ślady strzałów na ramie tarczy są wyraźnie zaznaczone;
- b) jeśli na tarczy nie można odnaleźć przestrzeliny, Sędzia Tarczowy jest odpowiedzialny za ustalenie, czy nie znajduje się ona na sąsiednich tarczach i za rozstrzygnięcie tej sytuacji w porozumieniu z członkami Jury i Sędzią Stanowiskowym;
- c) jeśli używany jest automatyczny system zmiany tarcz, personel obsługujący tarcze jest odpowiedzialny za załadowanie do urządzenia właściwych tarcz, wyjęcie ich i przygotowanie do przekazania do Biura Obliczeń; oraz
- d) osoby te są także odpowiedzialne za zapisywanie na tarczach wszelkich uwag dotyczących nieprawidłowości, które mogły mieć miejsce.

6.9.8 Zadania i obowiązki Sędziów Tarczowych – tarcze papierowe – Ruchoma tarcza

Sędziowie Tarczowi i ich pomocnicy muszą znajdować się po obu stronach przebiegu na wszystkich strzelnicach wykorzystywanych podczas zawodów. W zależności od używanego systemu, zmiana tarcz może być dokonana z jednym Sędzią Stanowiskowym Tarczowym i jego pomocnikiem, jeśli przegrody bezpieczeństwa są dostępne. Sędzia Stanowiskowy Tarczowy lub jego pomocnik jest odpowiedzialny za zmianę tarcz w standardowym rytmie. Sędzia Tarczowy jest odpowiedzialny za:

- a) umieszczenie na wózkowi właściwej tarczy dla danego przebiegu tarczy;
- b) prawidłowe założenie połówek tarcz lub środków tarcz (strzelania na 50m); prawidłowe zaklejenie przestrzelin; właściwy rytm pokazywania trafień, itd.;
- c) kontrolę tarcz po każdym przebiegu i właściwe pokazywanie wartości i położenia trafień;
- d) założenie tarcz dla właściwego kierunku przed każdym przebiegiem;
- e) przestrzelina położona w pobliżu pierścienia ocenianego („przestrzelina wątpliwa”) musi mieć nadaną niższą wartość podczas pokazywania;
- f) po zakończeniu strzelania każdej serii, tarcze muszą być zdjęte z wózków i umieszczone w zabezpieczonym pojemniku, gdzie oczekują na transport do Biura Obliczeń;
- g) tarcze i metryczki strzelań muszą być dostarczone przez upoważniony personel do Biura Obliczeń, najpóźniej po ukończeniu strzelania przez drugiego zawodnika;
- h) przestrzeliny w tarczach próbnych używanych do strzelań na 50m muszą być zaklejane czarnymi naklejkami;

- i) każda seria musi rozpocząć się 4 strzałami próbnymi. Jeśli zawodnik nie oddaje strzałów próbnych, czarne naklejki do zaklejania przestrzelin muszą zostać umieszczone na właściwych tarczach poza pierścieniami ocenianymi; oraz
- j) Przestrzeliny w tarczach używanych do strzelań na 50m muszą być zaklejane naklejkami przezroczystymi. W celu ułatwienia oceny trafień tylko zewnętrzna krawędź przestrzeliny, leżąca w pobliżu pierścienia ocenianego, powinna być zaklejona. Nie można zaklejać ostatniego trafienia w każdej tarczy.

6.9.9 Sędzia Tarczowy - tarcze papierowe – 25m

Na każdą sekcję albo każde pięć (5) do dziesięciu (10) stanowisk strzeleckich musi być wyznaczony Sędzia Tarczowy. Liczba Sędziów Tarczowych musi odpowiadać liczbie Sędziów Stanowiskowych. Sędzia Tarczowy musi:

- a) odpowiadać za powierzoną mu grupę tarcz;
- b) zwracać uwagę członka Jury na wszystkie trafienia o wątpliwej wartości i po podjęciu decyzji, zaszyfrować położenie i wartość strzałów;
- c) pilnować, aby tarcze były zgodnie z przepisami, szybko, dokładnie i prawidłowo ocenione, zaklejone i/lub zmienione; oraz
- d) pomagać przy rozstrzygnięciu sytuacji wątpliwych, zgodnie z przepisami ISSF i we współpracy z Sędzią Stanowiskowym i Jury.

6.9.10 Pomocnik pisarza - tarcze papierowe – 25m

Wyniki wszystkich części konkurencji strzelanych na 25m są oficjalnie obliczane na strzelnicy. Pomocnik pisarza znajduje się na linii tarcz. Musi on zapisywać wyniki zgodnie z ogłaszanymi przez Sędziego Tarczowego. Jeśli między wynikami zapisanymi przez pisarza i pomocnika pisarza zaistnieje różnica, której nie można rozstrzygnąć, ważne są wyniki zapisane przez pomocnika pisarza.

6.9.11 Obsługa tarcz – tarcze papierowe – 25m

Po zakończeniu oceniania, obsługa tarcz zakleja przestrzeliny na tarczach, arkuszach kontrolnych i tarczach bliźniaczych lub zmienia tarcze oceniane lub arkusze kontrolne na odpowiednie.

6.10 EST – SĘDZIOWIE

6.10.1 Sędziowie techniczni EST - tarcze elektroniczne

- a) Sędziowie techniczni EST odpowiedzialni są za obsługę i kontrolę wyposażenia tarcz elektronicznych;
- b) Sędziowie techniczni EST mogą doradzać Sędziom Stanowiskowym i członkom Jury, lecz nie mogą podejmować żadnych decyzji dotyczących przestrzegania przepisów ISSF; oraz

- c) Sędziowie techniczni EST zwykle są wyznaczani przez oficjalnego dostawcę tarcz elektronicznych, lub muszą być osobami po specjalnym szkoleniu w obsłudze EST i obsłudze systemu zarządzania elektronicznego zawodów.

6.10.2 Sędziowie Tarczowi

- a) Do obsługi EST wyznaczani są przez Komitet Organizacyjny Sędziowie Tarczowi;
- b) przed rozpoczęciem każdej zmiany strzelań, w każdej konkurencji, Sędziowie Tarczowi muszą sprawdzić czy nie ma przestrzelin na białej powierzchni tarcz i czy widoczne ślady po strzałach na ramach (obudowach) tarcz są wyraźnie oznaczone;
- c) w trakcie zawodów Sędziowie Tarczowi naprawiają tarcze bliźniacze, kartony tylne i wymieniają arkusze kontrolne; oraz
- d) tarcze bliźniacze, kartony tylne i arkusze kontrolne muszą pozostać nienaruszone dopóki wszystkie oceny tarcz nie zostaną wykonane.

6.10.3 Zadania członka Jury – Elektroniczne Systemy Tarcz

- 6.10.3.1** Członek (lub członkowie) Jury ds. Klasyfikacji będzie obecny na stanowiskach, aby nadzorować obliczanie wyników, i uczestniczyć w rozwiązywaniu wszelkich problemów dotyczących oceny wartości strzałów. Jeśli zachodzi konieczność podejmowania decyzji w tych sprawach, a liczba członków Jury ds. Klasyfikacji jest niewystarczająca (dwóch lub mniej), muszą być obecni członkowie Jury Zawodów.

- 6.10.3.2** Przed rozpoczęciem każdej zmiany strzelań w danej konkurencji, członek Jury musi sprawdzić czy tarcze elektroniczne spełniają następujące warunki:

- a) nie ma przestrzelin na białej powierzchni tarczy;
- b) widoczne ślady po strzałach na ramach (obudowach) tarcz są wyraźnie oznaczone;
- c) arkusze kontrolne są wymienione; oraz
- d) na kartonach tylnych i w tarczach bliźniaczych nie ma żadnych przestrzelin poza centralnym polem, które jest zasłanianie przez arkusze kontrolne;

6.10.4 Strzelanie na Elektronicznym Systemie Tarcz

- a) zawodnicy muszą samodzielnie zapoznać się podczas treningu z obsługą przycisków kontrolnych, które zmieniają obraz tarczy na ekranie monitora (opcja ZOOM) oraz umożliwiają zmianę tarczy próbnej (opcja SIGHTING) na ocenianą (opcja MATCH);
- b) w konkurencjach 10m, 25m i 50m odpowiedzialność za dokonanie zmiany tarczy próbnej na ocenianą należy do zadań personelu strzelnicy, z wyjątkiem konkurencji 3 postaw 50m,

gdzie zawodnik sam jest za tę czynność odpowiedzialny. Jeśli zawodnik ma jakiegokolwiek wątpliwości, musi poprosić o pomoc Sędziego Stanowiskowego;

- c) niedozwolone jest **zasłanianie ekranu monitora** (lub jego części) znajdującego się na stanowisku strzeleckim. Cały ekran musi być widoczny dla Jury i personelu strzelnicy;
- d) bez zezwolenia Jury **zabronione jest dotykanie** przez zawodnika i obsługę strzelnicy **panelu kontrolnego drukarki i/lub taśmy wydruku** przed zakończeniem zmiany lub konkurencji, chyba że Jury udzieliło na to zgodę;
- e) zawodnik, w celu potwierdzenia wyniku strzelania, powinien podpisać wydruk (obok wyniku całkowitego) przed opuszczeniem stanowiska;
- f) jeśli zawodnik zapomni podpisać wydruk, członek Jury lub Sędzia Stanowiskowy powinien opisać wydruk tak, by można było przekazać go do Biura Obliczeń.

6.10.5 Reklamacje dotyczące oceny strzału podczas strzałów próbnych

Jeśli zawodnik podczas serii próbnej reklamuje prawidłowość rejestracji lub wskazań strzału (strzałów), Jury może mu zaproponować przeniesienie na inne stanowisko strzeleckie.

- a) zawodnikowi przyznaje się odpowiedni czas dodatkowy;
- b) Jury, jak najszybciej, kontroluje strzały próbne oddane do reklamowanej tarczy, stosując procedurę kontrolną dla tarcz elektronicznych; oraz
- c) jeżeli w wyniku tej kontroli ustalono, że reklamowana tarcza rejestruje poprawne wyniki, zawodnik zostaje ukarany **ODJĘCIEM** dwóch (2) punktów od strzału o najniższej wartości w pierwszej serii ocenianej.

6.10.6 Uszkodzenie papierowej lub gumowej taśmy

Jeśli Jury stwierdzi, że wystąpił problem związany z uszkodzeniem taśmy papierowej lub gumowej

- a) zawodnik zostanie przeniesiony na stanowisko rezerwowe;
- b) zezwala mu się na oddanie nieograniczonej liczby strzałów próbnych w czasie pozostającym do końca strzelania powiększonym o czas dodatkowy;
- c) następnie powtarza on strzały oceniane w liczbie określonej przez Jury oraz oddaje odpowiednią liczbę strzałów niezbędnych do ukończenia konkurencji;
- d) po zakończeniu zmiany Jury ds. Klasyfikacji zadecyduje, które strzały, z której tarczy zostaną zaliczone; oraz
- e) do wyniku zawodnika zalicza się wartość wszystkich strzałów poprawnie wyświetlonych na monitorze pierwszego stanowiska, oraz wartości wszystkich strzałów ocenianych oddanych na drugim stanowisku, niezbędnych do ukończenia strzelania.

6.10.7 Protest dotyczący wartości strzału

Jeśli strzał został zarejestrowany i wyświetlony, ale zawodnik składa protest dotyczący wartości przestrzeliny, zgodnie z przepisem 6.16.6.2:

- a) po zakończeniu zmiany strzelań, ale przed zresetowaniem systemu komputerowego przed następną zmianą, muszą zostać wydrukowane przez techników lub Sędziów Stanowiskowych szczegółowe raporty strzelań (LOG-Print) dla wszystkich stanowisk strzeleckich, na których zgłoszono reklamację lub protest, oraz dla stanowisk przyległych;
- b) po zakończeniu zmiany strzelań stosuje się **procedurę kontrolną dla tarcz elektronicznych**;
- c) każdy niewyświetlony strzał musi być oceniony przez Jury ds. Klasyfikacji; oraz
- d) jeśli Jury ds. Klasyfikacji uzna, że strzał, który został oprotostowany był poprawny, zostaną odjęte dwa punkty karne (6.16.6.2).

6.10.8 Procedura kontroli elektronicznego systemu tarcz (EST) następująca po proteście lub reklamacji dotyczących wyniku,

Jeśli został zgłoszony protest dotyczący wyniku, reklamacji, lub niewyświetlenia się strzału, itp. członek Jury musi zgromadzić następujące dowody (na każdym zanotowane muszą być: numer stanowiska strzeleckiego, orientacja arkusza, tarczy, kartonu tylnego, zmiana strzelań, serie i czas podjęcia działań):

- a) arkusz kontrolny (25 i 50m). Jeśli jakaś przestrzelina jest ulokowana poza arkuszem kontrolnym, przed jego zdjęciem musi być dokonane geometryczne ustalenie położenia przestrzelin w kartonie tylnym i arkuszu kontrolnym;
- b) karton tylny (25, 50m i 300m);
- c) tarczę bliźniaczą (25m);
- d) czarną taśmę papierową (10m);
- e) czarną taśmę gumową (50m);
- f) protokół zdarzeń na strzelnicy;
- g) wydruk przebiegu strzelania (LOG print);
- h) dane z komputera tarcz elektronicznych (jeśli to konieczne).

6.10.8.1 Członek Jury musi skontrolować powierzchnię tarczy elektronicznej EST i jej ramę (obudowę) i zanotować położenie każdej przestrzeliny ulokowanej poza czarnym kołem.

6.10.8.2 Przed wydaniem zgody przez Jury ds. Klasyfikacji nie może być dokonane wyczyszczenie pamięci tarczy elektronicznej (CLEAR LOG).

6.10.8.3 Musi zostać policzona liczba przestrzelin, a ich położenie wzięte pod uwagę.

- 6.10.8.4** Członkowie Jury muszą skontrolować elementy wymienione powyżej, dokonać wstępnej oceny, a następnie wydać formalną decyzję.
- 6.10.8.5** Członek Jury musi nadzorować każdą ingerencję w komputerowy system rezultatów (np. przy wprowadzaniu kar, korekcji wyniku po awarii itd.).
- 6.10.9 AWARIE ELEKTRONICZNYCH SYSTEMÓW TARCZ – EST**
- Te przepisy dotyczą 10m, 50m i 300m tarcz EST. Przepisy dla 25m EST znajdują się w przepisach 8.10. Przepisy dla Ruchomej Tarczy EST znajdują się w przepisach 10.11.
- 6.10.9.1 Postępowanie w przypadku awarii WSZYSTKICH tarcz na strzelnicy:**
- czas ustania strzelania i czas pozostały do końca strzelania musi być zanotowany przez Sędziego Głównego Osi i Jury;
 - wszystkie strzały oceniane oddane przez każdego zawodnika muszą zostać policzone i zapisane. Zakłada się, że może to wymagać w przypadku braku zasilania strzelnicy prądem elektrycznym, oczekiwania na ponowne włączenie prądu umożliwiające odczyt liczby zarejestrowanych przez tarcze strzałów, niekoniecznie na monitorach stanowiskowych; oraz
 - po usunięciu awarii i uruchomieniu całej strzelnicy, do pozostającego czasu strzelania **dodaje się pięć (5) minut**. Moment wznowienia strzelania należy ogłosić przez megafon, co najmniej pięć (5) minut wcześniej. Zawodnicy muszą mieć możliwość powtórnego przyjęcia postaw strzeleckich na pięć (5) minut przed wznowieniem strzelania. Podczas pozostającego czasu musi być dozwolone oddanie nieograniczonej ilości strzałów próbnych, ale tylko przed ponownym rozpoczęciem strzałów ocenianych.
- 6.10.9.2 Awaria POJEDYNCZEJ tarczy**
- jeśli tarcza EST nie może zostać naprawiona w ciągu pięciu (5) minut, zawodnik musi zostać przeniesiony na stanowisko rezerwowe;
 - w chwili, gdy będzie gotowy do strzelania, **dodaje się pięć (5) minut** do pozostałego czasu konkurencji;
 - zezwała mu się na oddanie nieograniczonej liczby strzałów próbnych zanim rozpocznie pozostałe strzały oceniane.
- 6.10.9.3 Reklamacje dotyczące wadliwego rejestrowania lub wyświetlania strzału na monitorze**
- Zawodnik musi niezwłocznie powiadomić najbliższego Sędziego o awarii. Sędzia Stanowiskowy musi sporządzić pisemną notatkę o czasie zgłoszenia reklamacji. Jeden lub kilku członków Jury musi udać się na stanowisko strzeleckie. Zawodnikowi poleca się oddanie jeszcze jednego strzału ocenianego do jego tarczy:
- Jeśli wartość i położenie tego strzału zostały zarejestrowane i wyświetlone na monitorze:

- a) zawodnikowi nakazuje się kontynuowanie strzelania;
- b) wartość, położenie i czas oddania strzału dodatkowego muszą zostać zanotowane; jego kolejny numer (uwzględniając strzał niezarejestrowany), wartość oraz położenie, a także numer stanowiska strzeleckiego muszą być w formie pisemnej przekazane Jury i zanotowane w metryczce strzelców oraz protokole zdarzeń na strzelnic;
- c) po zakończeniu danej zmiany konkurencji zastosowane zostaną procedury **Zasad Kontroli Elektronicznych Tarcz**. W oparciu o te informacje, oraz notatki o wartości, położeniu i czasie oddania dodatkowego strzału Biuro Obliczeń ustala, czy wszystkie strzały, włączając strzał dodatkowy, zostały zarejestrowane w pamięci komputera;
- d) jeśli wszystkie strzały zapisane są prawidłowo, kwestionowany strzał będzie zaliczony do wyniku zawodnika, jak również strzał dodatkowy, zaś ostatni oddany strzał będzie anulowany (jako strzał dodatkowy w konkurencji);
- e) jeśli kwestionowany strzał nie został odnaleziony w pamięci komputera przy zastosowaniu **Zasad Kontroli Elektronicznych Tarcz**, ani gdziekolwiek indziej, wówczas do wyniku zawodnika zalicza się tylko wszystkie poprawnie zarejestrowane strzały z wyjątkiem ostatniego strzału (który staje się strzałem dodatkowym w konkurencji); oraz
- f) jeśli kwestionowany strzał nie został odnaleziony w pamięci komputera, ale został zlokalizowany w innym miejscu Jury ds. Klasyfikacji zdecyduje o ważności i ocenie tego strzału.

6.10.9.4 LUB: Jeśli nakazany dodatkowy strzał nie jest zarejestrowany ani wyświetlony, a tarcza elektroniczna nie może być naprawiona w ciągu pięciu (5) minut:

- a) zawodnik musi zostać przeniesiony na stanowisko rezerwowe;
- b) gdy będzie gotowy do strzelania, **dodaje się pięć (5) minut** do pozostałego czasu konkurencji i zezwala mu się na oddanie nieograniczonej liczby strzałów próbnych;
- c) **w konkurencjach karabinowych i pistoletowych 10/50m** zawodnik powtarza dwa (2) strzały oceniane, które nie zostały zarejestrowane lub wyświetlone na opuszczonym stanowisku;

6.10.9.5 LUB: **w konkurencji ruchoma tarcza 10m** zawodnik dostaje dwie (2) minuty na odzyskanie postawy i następnie może oddać dwa (2) strzały próbne – przepis 10.7.3.9. Następnie powtarza on dwa (2) strzały oceniane, które nie zostały zarejestrowane lub wyświetlone na opuszczonym stanowisku i kontynuuje dalsze strzały oceniane z danej serii. Do wyniku zawodnika zalicza się wartość wszystkich strzałów wyświetlonych na monitorze pierwszego stanowiska, oraz wartości wszystkich właściwie oddanych strzałów ocenianych wyświetlonych na stanowisku drugim.

Jeśli następnie w pamięci komputera zostaną odnalezione dwa (2) dodatkowe strzały w pierwszej tarczy, zostaną one anulowane.

6.11 PRZEPISY DOTYCZĄCE ZAWODÓW (patrz także 6.17, Procedury dotyczące Finałów)

6.11.1 Przepisy dla karabinu 10m i 50m oraz konkurencji pistoletowych

6.11.1.1 Czas przygotowawczy i strzały próbne

Przed rozpoczęciem konkurencji zawodnik musi dysponować 15 minutami czasu przygotowawczego i na strzały próbne, w trakcie których dozwolone jest oddanie nieograniczonej liczby strzałów.

- a) czasu przygotowawczy i strzały próbne muszą zakończyć się na około 30 sekund przed rozpoczęciem strzałów ocenianych;
- b) tarcze próbne muszą być widoczne przynajmniej na 15 minut przed czasem przygotowawczym i na strzały próbne;
- c) zawodnicy nie mogą wносить swojego sprzętu i broni na stanowiska aż do momentu, gdy Sędzia Główny Osi wezwie zawodników na stanowiska;
- d) Sędzia Główny Osi musi wezwać zawodników na stanowiska najpóźniej 15 minut przed czasem przygotowawczym i na strzały próbne;
- e) jeśli jest więcej niż jedna zmiana, zawodnicy z każdej zmiany muszą mieć tyle samo czasu na wniesienie sprzętu na stanowiska;
- f) po wezwaniu zawodników na stanowiska przez Sędziego Głównego Osi, mogą oni manipulować bronią, strzelać na sucho (wskaźniki bezpieczeństwa mogą zostać wyjęte na czas strzelania na sucho) i przeprowadzać ćwiczenia w przyjmowaniu postawy i celowaniu zanim rozpocznie się czas przygotowawczy i na strzały próbne;
- g) kontrola przed konkurencją musi być zakończona przez Jury i Sędziów Stanowiskowych w trakcie 15 minut przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego i na strzały próbne;
- h) czas przygotowawczy i na strzały próbne zaczyna się komendą **CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE... START**;
Żaden strzał nie może zostać oddany przed komendą **START**;
- i) zawodnik, który oddał strzał lub strzały przed komendą **START** dla rozpoczęcia czasu przygotowawczego i na strzały próbne może zostać zdyskwalifikowany jeśli stanowiły one zagrożenie dla bezpieczeństwa. Jeśli nie było zagrożenia (6.2.3.4), pierwszy strzał w konkurencji musi zostać zaliczony, jako nietrafiony (0);
- j) po 14 minutach i 30 sekundach czasu przygotowawczego i na strzały próbne, Sędzia Stanowiskowy musi ogłosić: „**30 SEKUND**”

- k) na zakończenie czasu przygotowawczego i na strzały próbne, Sędzia Główny Osi musi podać komendę **KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO I STRZAŁÓW PRÓBNYCH... STOP**. Po tej komendzie musi nastąpić krótka przerwa ok. 30 sekund, kiedy Sędziowie Stanowiskowi będą ustawiać tarcze na strzały oceniane (MATCH); oraz
- l) gdy zawodnik oddaje strzał po komendzie „**KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO I STRZAŁÓW PRÓBNYCH... STOP**” a przed komendą „**STRZAŁY OCENIANE...START**”, strzał nie może zostać zaliczony jako oceniany i dwa (2) punkty karne muszą zostać przypisane do pierwszego strzału ocenianego.

6.11.1.2 „START” konkurencji

- a) gdy wszystkie tarcze zostały ustawione na strzały oceniane, Sędzia Główny Osi podaje komendę **STRZAŁY OCENIANE...START**. Strzały oceniane zaczynają się, gdy SGO wyda komendę **START**;
- b) każdy strzał oddany w trakcie czasu na strzały oceniane musi zostać zapisany, jako strzał w konkurencji, ale strzelanie na sucho jest dozwolone;
- c) po rozpoczęciu czasu na strzały oceniane, nie można już oddawać strzałów próbnych, z wyjątkiem zmiany pozycji w konkurencji 50m 3 postawy (patrz przepis 7.7.3) lub za pozwoleniem Jury, wydanym zgodnie z tymi przepisami;
- d) każdy kolejny strzał próbny oddany przez zawodnika niezgodnie z przepisami musi być zaliczony, jako chybiony w konkurencji;
- e) SGO musi poinformować zawodników przez zestaw głośnikowy o pozostałym czasie na 10 minut i 5 minut przed zakończeniem konkurencji;
- f) strzał lub strzały, które nie zostały oddane podczas czasu na strzały oceniane muszą zostać zaliczone jako chybione do ostatniej tarczy w konkurencji, z wyjątkiem sytuacji, gdy SGO lub członek Jury zarządził czas dodatkowy; oraz
- g) jeśli podczas strzałów ocenianych na 10m na tarczach elektronicznych EST, Jury zdecyduje się przesunąć zawodnika w obrębie jego stanowiska w bok o 30cm lub więcej, zawodnikowi mogą zostać zaproponowane dodatkowe strzały próbne i 2 minuty czasu dodatkowego przed kontynuowaniem strzałów ocenianych.

6.11.1.3 Komenda „STOP”

Konkurencja musi zakończyć się komendą **STOP** lub na odpowiedni sygnał.

- a) jeśli strzał lub strzały zostały oddane po komendzie **STOP**, muszą być zaliczone, jako chybione.
- b) jeśli strzały te nie mogą być zidentyfikowane, najwyższe trafienia muszą zostać odjęte na tej tarczy i zaliczone, jako chybione.

- 6.11.2 Przepisy szczegółowe dla strzelań 10m**
- 6.11.2.1** Jeśli zawodnik przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego i na strzały próbne powoduje **wyzwolenie środka miotającego** musi być ukarany **OSTRZEŻENIEM** za pierwsze takie wykroczenie i **ODJĘCIEM** dwóch (2) punktów karnych od najniższej wartości strzału w pierwszej serii ocenianej za drugie i każde kolejne wykroczenie.
- 6.11.2.2** Wszelkie wyzwalamie środka miotającego, po rozpoczęciu czasu na strzały oceniane, bez śladu trafienia w tarczę, będzie zaliczone jako chybienie. Strzelanie na sucho bez wyzwalamia środka miotającego jest dozwolone, z wyjątkiem strzelań finałowych.
- 6.11.2.3** Jeśli zawodnik chce wymienić lub napełnić butlę z gazem lub powietrzem musi w tym celu opuścić stanowisko strzeleckie (na co musi uzyskać zezwolenie od Sędziego Stanowiskowego). Żaden czas dodatkowy nie może zostać przyznany, jako rekompensata czasu straconego na wymianę lub napełnienie butli.
- 6.11.2.4** Broń można ładować tylko jednym (1) pociskiem. Jeśli broń zostanie przypadkowo załadowana więcej niż jednym (1) pociskiem:
- jeżeli zawodnik jest świadomy tej sytuacji, musi unieść wolną rękę w celu zasygnalizowania problemu Sędziemu Stanowiskowemu. Sędzia Stanowiskowy musi nadzorować rozładowanie; żadna kara nie jest przyznana. Nie przyznaje się czasu dodatkowego; lub
 - jeśli zawodnik jest nieświadomy tej sytuacji musi po oddaniu dwóch strzałów w tym samym czasie, powiadomić Sędziego Stanowiskowego. Jeśli w tarczy znajdują się dwie (2) przestrzeliny, zalicza się przestrzelinę o wyższej wartości, a druga jest anulowana. Jeśli w tarczy znajduje się tylko jedna (1) przestrzelina, zalicza się ją.
- 6.11.3 Obsługa tarcz papierowych Karabin pneumatyczny i Pistolet pneumatyczny 10m**
- zmiany tarcz dokonuje zawodnik pod nadzorem Sędziów Stanowiskowych;
 - zawodnik jest odpowiedzialny za strzelanie do właściwych tarcz; oraz
 - niezwłocznie po ukończeniu każdej 10-strzałowej serii zawodnik musi położyć tarcze w dogodnym dla pisarza miejscu, który musi je włożyć do zabezpieczonego pojemnika, przekazywanego następnie przez upoważniony personel do Biura Obliczeń.
- 6.11.4 Obsługa tarcz papierowych Karabin i Pistolet 50m**
- jeśli do zmiany tarcz używane są **transportery lub urządzenia zmieniające** sterować nimi może zawodnik lub pisarz;
 - w obu przypadkach zawodnik jest odpowiedzialny za strzelanie do właściwej tarczy; oraz

- c) jeśli zawodnik uważa, że **pokazywanie wyników lub zmiana tarcz odbywa się zbyt wolno**, może powiadomić o tym Sędziego Stanowiskowego. Jeżeli Sędzia Stanowiskowy lub członek Jury uznają reklamację za uzasadnioną, muszą spowodować poprawę sytuacji. Jeśli zawodnik lub osoba funkcyjna zespołu uzna, że nie nastąpiła poprawa, zawodnik lub osoba funkcyjna zespołu może wnieść protest do Jury. Jury może przedłużyć czas maksymalnie o 10 minut. Tego rodzaju reklamacje nie mogą być zgłaszane w ciągu ostatnich 30 minut trwania konkurencji, z wyjątkiem nieprzewidzianych okoliczności.

6.11.5 Przerwy w strzelaniu dla konkurencji 10m, 50m karabin i pistolet oraz 300m karabin

6.11.5.1 Jeśli zawodnik musi przerwać strzelanie nie z własnej winy oraz przerwa nie była spowodowana awarią jego broni lub amunicją, na czas **dłuższy niż trzy (3) minuty**, może żądać przyznania czasu dodatkowego w wymiarze równym utraconemu lub – jeśli zachodzi to w kilku ostatnich minutach czasu konkurencji – pozostałemu czasowi strzelania (licząc od momentu przerwania) powiększonemu o jedną (1) minutę.

6.11.5.2 Jeśli zawodnik miał przerwę nie z własnej winy oraz przerwa nie była spowodowana awarią jego broni lub amunicją i **była dłuższa niż pięć (5) minut lub przeniesiono go na inne stanowisko strzeleckie**, może oddać nieograniczoną liczbę dodatkowych strzałów próbnych do jednej tarczy próbnej na początku pozostającego mu do dyspozycji czasu, łącznie z przyznanym czasem dodatkowym plus dodatkowe pięć (5) minut.

- a) jeśli używany jest automatyczny system zmiany tarcz, który nie daje możliwości założenia nowej tarczy próbnej, dodatkowe strzały próbne muszą zostać oddane do następnej nieużywanej tarczy ocenianej. Pozostałe strzały powinny zostać oddane do kolejnych tarcz ocenianych zgodnie z instrukcjami danymi przez Sędziego Stanowiskowego lub członka Jury;
- b) Sędziowie Stanowiskowi lub członkowie Jury muszą upewnić się, że dokładne wyjaśnienie sytuacji zanotowano w protokole zdarzeń na strzelnicy; oraz
- c) każdy fakt przyznania przez Jury lub Sędziów Stanowiskowych **czasu dodatkowego** musi być wyraźnie zaznaczony, z podaniem przyczyny, w protokole zdarzeń na strzelnicy.

6.11.6 Spóźnienie się zawodnika

Jeśli zawodnik **spóźnia się** na konkurencję, może w niej uczestniczyć, lecz nie można mu przyznać czasu dodatkowego. Jeśli zawodnik przybył po czasie przygotowawczym i na strzały próbne, nie można mu przyznać dodatkowego czasu na strzały próbne. Jeśli można wykazać, że spóźnienie zawodnika zaistniało z przyczyn od niego niezależnych, Jury musi przyznać dodatkowy czas, wraz z czasem przygotowawczym i na strzały próbne, jeśli nie spowoduje to opóźnienia Finału lub w znaczącym stopniu nie zmieni ogólnego programu strzelań. W tym przypadku Jury okre-

śla, kiedy i na którym stanowisku zawodnik może zacząć strzelać.

6.11.7 Nieprawidłowo oddane strzały dla konkurencji 10/50/300m

6.11.7.1 Zbyt duża liczba strzałów oddanych w konkurencji lub postawie

Jeśli w czasie konkurencji lub postawie zawodnik odda więcej strzałów niż przewiduje program strzelania, każdy strzał dodatkowy musi być anulowany w ostatniej tarczy ocenianej. Jeśli strzałów nie można zidentyfikować, anuluje się strzały o najwyższej wartości z ostatniej tarczy ocenianej. Ponadto zawodnik musi zostać ukarany odjęciem dwóch (2) punktów, od strzałów najniższej wartości w pierwszej serii, za każdy strzał nadliczbowy.

6.11.7.2 Zbyt duża liczba strzałów oddanych do jednej tarczy papierowej

- a) jeśli zawodnik odda do jednej ze swoich tarcz ocenianych **więcej strzałów** niż przewiduje program strzelania konkurencji, nie może być ukarany za pierwsze dwa (2) takie przypadki;
- b) po trzecim, i następnych niewłaściwie ulokowanych strzałach, zawodnik musi zostać ukarany odjęciem dwóch (2) punktów od każdego z tych strzałów;
- c) odjęcie tych dwóch (2) punktów musi nastąpić od wartości serii, w której takie zdarzenie miało miejsce. Musi także oddać odpowiednio mniejszą liczbę strzałów do pozostałych tarcz, tak aby liczba strzałów oddanych w konkurencji odpowiadała liczbie strzałów przewidzianych programem konkurencji;
- d) procedura obliczania wyników w tej sytuacji nakazuje przeniesienie wartości strzałów nadliczbowych na tarcze z mniejszą, niż przewiduje program strzelania liczbą strzałów, w ten sposób, aby liczba strzałów w każdej tarczy odpowiadała przewidzianej programem i przepisami;
- e) jeśli nie można dokładnie określić strzałów, które należy przenieść, strzały o najniższej wartości muszą być przeniesione na następne tarcze albo strzały o najwyższej wartości – na poprzednie tarcze, tak, aby uniemożliwić zawodnikowi uzyskanie przewagi wynikającej z zasady „liczenia od końca”; oraz
- f) wszystkie konkurencje karabinowe składające się z trzech postaw są traktowane, jako jedna (1) konkurencja.

6.11.8 Strzały do obcej tarczy

6.11.8.1 Oceniane strzały do obcej tarczy muszą być ocenione, jako chybione.

6.11.8.2 Jeśli zawodnik odda strzał próbny do tarczy próbnej innego zawodnika, nie jest za to karany.

6.11.8.3 Jeśli zawodnik odda strzał próbny do tarczy ocenianej innego zawodnika, musi zostać ukarany odjęciem dwóch (2) punktów od swojej pierwszej serii.

- 6.11.8.4** Jeśli zawodnik otrzyma potwierdzony strzał z innego stanowiska, a zidentyfikowanie go jest niemożliwe, należy mu zaliczyć strzał o najwyższej wartości spośród strzałów niezidentyfikowanych.
- 6.11.8.5** Jeśli w ocenianej tarczy zawodnika znajduje się więcej trafień niż przewiduje to program strzelania, a stwierdzenie, że zostały one oddane przez innego zawodnika jest niemożliwe, strzały (strzał) o najwyższej wartości muszą zostać unieważnione.
- 6.11.8.6** Jeśli zawodnik chce **reklamować** przestrzelinę we własnej tarczy, musi to natychmiast zgłosić Sędziemu Stanowiskowemu.
- 6.11.8.7** Jeśli Sędzia Stanowiskowy potwierdza, że zawodnik nie oddał kwestionowanego strzału (strzałów), musi dokonać odpowiedniego wpisu w protokole zdarzeń na strzelnicy i w metryczce strzelań, a strzał musi zostać anulowany.
- 6.11.8.8** Jeśli Sędzia Stanowiskowy nie może stwierdzić ponad wszelką wątpliwość, że zawodnik nie oddał kwestionowanego strzału (strzałów), strzał (strzały) musi być zaliczony zawodnikowi i tak zarejestrowany.
- 6.11.8.9** Przy podejmowaniu decyzji o anulowaniu strzałów, należy brać pod uwagę następujące ustalenia:
- czy pisarz lub Sędzia Stanowiskowy potwierdza na podstawie obserwacji zawodnika i jego tarczy, że zawodnik nie oddał strzału;
 - czy inny zawodnik, pisarz lub Sędzia Stanowiskowy zgłasza w podobnym czasie strzał chybiony, zaś zgłoszenie to dotyczy sąsiednich (dwóch lub trzech) stanowisk; oraz
 - w przypadku używania tarcz elektronicznych EST podczas strzelań na 300m, strzały obce nie będą rejestrowane na tarczy zawodnika, ale sygnał o tym będzie odebrany na stanowisku kontrolnym. Zawodnikowi, którego tarcza nie zarejestruje spodziewanego strzału, będzie zaliczony strzał chybiony (zero); otrzyma on również sygnał o oddaniu strzału do obcej tarczy.
- 6.11.9 Przeszkadzanie**
- Jeśli zawodnik uznaje, że przeszkadzono mu podczas oddawania strzału, musi pozostać z bronią skierowaną w stronę kulochwytu i natychmiast poinformować o zdarzeniu Sędziego Stanowiskowego lub członka Jury. Nie wolno mu przeszkadzać innym zawodnikom. Jeśli reklamacja zostanie uznana, strzał(y) musi zostać anulowany, a zawodnik może powtórzyć strzał(y) lub serie. Jeśli reklamacja nie zostanie uznana, strzał(y) musi być zaliczony zawodnikowi i może on kontynuować strzelanie; żadna kara nie będzie zastosowana.
- 6.11.10 Przepisy specjalne**
- Zabronione jest umieszczanie jakiegokolwiek substancji na podłodze stanowiska w celu uzyskania korzyści nie fair, a także wycieranie stanowiska, bez pozwolenia.
 - Zabronione jest umieszczanie na podłodze trwałej taśmy lub

rysowanie linii trwałym markerem.

- c) Nie wolno modyfikować struktury lub wyposażenia stanowiska (np. wymiarów stanowiska, przycinać matę, podkładać pudełka lub futerały pod stoliki, itp.).
- d) Palenie jest zabronione we wszystkich pomieszczeniach używanych przez zawodników, sędziów, a także w strefach kibiców.
- e) Na strzelnicy zabronione jest używanie telefonów komórkowych, walkie-talkie, pagerów lub podobnych urządzeń przez zawodników, trenerów i osoby funkcyjne zespołów. Wszystkie te urządzenia muszą być **wyłączone lub całkowicie wyciszone**.
- f) Fotografowanie z użyciem lampy błyskowej jest zabronione do czasu zakończenia konkurencji; oraz
- g) Specjalne oznakowanie musi być widoczne, informujące kibiców, że telefony muszą być całkowicie wyciszone, palenie jest zabronione, a używanie lamp błyskowych zakazane do zakończenia konkurencji.

6.12 PRZEPISY DOTYCZĄCE ZACHOWANIA SIĘ ZAWODNIKÓW I OSÓB FUNKCYJNYCH

6.12.1 Zabronione są demonstracje polityczne, religijne lub rasowe podczas Mistrzostw ISSF.

6.12.2 Każdy zespół musi mieć kierownika, który jest odpowiedzialny za utrzymanie dyscypliny w swoim zespole. Kierownikiem zespołu może zostać wytypowany zawodnik. Kierownik zespołu musi przez cały czas współpracować z osobami funkcyjnym strzelnicy w sprawach dotyczących bezpieczeństwa, sprawnego przebiegu zawodów i sportowego współzawodnictwa.

6.12.3 Kierownik zespołu odpowiada za:

- a) skompletowanie wymaganych dokumentów (zgłoszeń) z dokładnymi danymi i przedłożenie ich do odpowiednich osób i czasie;
- b) znajomość programu zawodów;
- c) zgłoszenie się przygotowanych do strzelania zawodników, na wyznaczonym stanowisku strzeleckim, we właściwym czasie, z zatwierdzonym sprzętem;
- d) sprawdzanie wyników i składanie protestów, gdy to konieczne;
- e) sprawdzanie wstępnych i oficjalnych komunikatów, wyników i ogłoszeń;
- f) przyjmowanie oficjalnych informacji i zaleceń, oraz przekazywanie ich członkom zespołu; oraz
- g) reprezentować zespół na wszystkich oficjalnych spotkaniach.

6.12.4 Zawodnik odpowiada za:

- a) zgłoszenie się na swoim, wyznaczonym stanowisku, gotowy do strzelania, i w odpowiednim czasie, wraz z zatwierdzonym sprzętem;
- b) przyjmowanie postawy strzeleckiej na swoim wyznaczonym stanowisku w taki sposób by nie przeszkadzać innym zawodnikom;
- c) swoje zachowanie, nie przeszkadzając lub nie powodując gorszych wyników u innych zawodników. Zawodnik, którego zachowanie i czyny, w opinii Jury, przeszkadzają innym zawodnikom musi dostać ostrzeżenie, karę lub dyskwalifikację w zależności od okoliczności.

6.12.5 Doradztwo trenerskie podczas zawodów

6.12.5.1 W konkurencjach karabinowych i pistoletowych **zabronione** jest przekazywanie zawodnikowi **instrukcji w jakiegokolwiek formie**, gdy znajduje się on na linii ognia podczas eliminacji, kwalifikacji i finałów. Przebywając na linii ognia, zawodnik może rozmawiać tylko z członkami Jury lub Sędziami. Kontakt trenera z zawodnikiem na linii ognia podczas treningu jest dozwolony, ale nie może to przeszkadzać innym zawodnikom.

6.12.5.2 W konkurencji strzelania do rzutków, niewerbalny kontakt jest dozwolony.

6.12.5.3 Jeśli **zawodnik chce rozmawiać** ze swoim trenerem lub członkiem zespołu podczas eliminacji lub kwalifikacji, musi rozładować broń, umieścić ją w bezpieczny sposób na linii ognia z otwartym zamkiem i założonym wskaźnikiem bezpieczeństwa. Zawodnik może opuścić stanowisko strzeleckie tylko po powiadomieniu o tym Sędziego Stanowiskowego i bez przeszkadzania innym zawodnikom.

6.12.5.4 Jeśli trener lub osoba funkcyjna zespołu chce rozmawiać z członkiem zespołu znajdującym się na linii ognia, nie może się z nim bezpośrednio kontaktować. Musi uzyskać zezwolenie Sędziego Stanowiskowego lub członka Jury, który następnie przywołuje zawodnika z linii ognia.

6.12.5.5 Jeśli zawodnik lub osoba funkcyjna zespołu narusza powyższe przepisy, otrzymuje ostrzeżenie za pierwsze takie wykroczenie. Gdy naruszenie przepisów powtarza się, od wyniku zawodnika muszą zostać odjęte dwa (2) punkty, a osoba funkcyjna zespołu musi opuścić bezpośrednie sąsiedztwo linii ognia.

6.12.6 Kary za naruszanie przepisów

6.12.6.1 W przypadkach naruszania przepisów lub nieprzestrzegania poleceń wydawanych przez Sędziów Stanowiskowych lub Jury, członków Jury lub Jury mogą nakładać na zawodnika następujące kary.

- a) **„OSTRZEŻENIE” („WARNING”)**. Ostrzeżenie musi być zsygnalizowane w taki sposób, by nie było wątpliwości, że jest to **„OSTRZEŻENIE” („WARNING”)** i żółta kartka musi zostać odjęta pokazana. Jednakże, nie jest konieczne poprzedzenie innych kar ostrzeżeniem. Fakt ten musi zostać przez członka Jury odnotowany w protokole zdarzeń na strzelnicy i w metryce

strzelań. Ostrzeżenie może zostać dane przez pojedynczego członka Jury;

- b) „**ODJĘCIE**” („**DEDUCTION**”). Odjęcie punktów od wyniku, zasądzone przez co najmniej dwóch (2) członków Jury i zasygnalizowane pokazaniem zielonej kartki z napisem „**ODJĘCIE**” („**DEDUCTION**”). Fakt ten musi zostać odnotowany w protokole zdarzeń na strzelnicy, na taśmie wydruku i w metryce strzelań. Decyzja o odjęciu może być podjęta przez pojedynczego członka Jury; oraz
- c) „**DYSKWALIFIKACJA**” („**DISQUALIFICATION**”). Dyskwalifikacja, zasygnalizowana jest pokazaniem przez Jury czerwonej kartki z napisem „**DYSKWALIFIKACJA**” („**DISQUALIFICATION**”). Zawodnik musi zostać zdyskwalifikowany, gdy nie przejdzie obowiązkowej kontroli po konkurencji, oraz gdy wynik tej kontroli zostanie potwierdzony przez jednego z członków Jury (6.7.9.3). Dyskwalifikacja z powodu innej przyczyny może zostać nałożona tylko na podstawie decyzji większości składu Jury.
- d) w przypadku nałożenia dyskwalifikacji na zawodnika uczestniczącego w strzelaniu Finałowym zostaje on sklasyfikowany na ostatnim miejscu wśród Finalistów i może zachować wynik z kwalifikacji; oraz
- e) kary powinny być ogłaszane werbalnie i za pomocą żółtej, zielonej lub czerwonej kartki. Kartki powinny mieć wymiary ok. 70 mm x 100 mm.

6.12.7 Kary nakładane przez Jury powinny być stopniowane

- a) w przypadku **wyraźnego naruszenia** przepisów, najpierw musi zostać udzielone **OSTRZEŻENIE**, aby zawodnik miał możliwość naprawienia błędu. W miarę możliwości, ostrzeżeń tych należy udzielać podczas treningu lub w czasie przygotowawczym i na strzały próbne. Jeśli zawodnik nie naprawia tego błędu pomimo zaleceń Jury, od jego wyniku muszą zostać odjęte dwa (2) punkty. Jeśli zawodnik nadal nie naprawia błędu, musi zostać orzeczona dyskwalifikacja;
- b) w przypadku **świadomego zatajania naruszeń** przepisów, musi zostać orzeczona natychmiastowa dyskwalifikacja;
- c) jeżeli zawodnik, poproszony o wyjaśnienie incydentu, świadomie i rozmyślnie udziela **falszywych informacji**, od jego wyniku muszą zostać odjęte dwa (2) punkty. W poważniejszych przypadkach może być orzeczona dyskwalifikacja; oraz
- d) jeśli zawodnik manipuluje bronią w **sposób niebezpieczny** lub narusza jakiegokolwiek przepisy dotyczące zasad bezpieczeństwa, musi zostać zdyskwalifikowany przez Jury.

6.12.8 Fizyczna napaść na osobę funkcyjną lub zawodnika

Zawodnik lub członek zespołu, który spowoduje kontakt fizyczny z członkiem Jury, Sędziami, Sędziami Stanowiskowymi, innych osób funkcyj-

nych lub innymi zawodnikami poprzez chwytnie, popychanie, szturchanie, uderzenia może zostać wykluczony z dalszego uczestnictwa w Mistrzostwach. Każdy tego typu akt fizycznej napaści musi zostać zgłoszony do Przewodniczącego Jury. Jeden lub kilku świadków lub dowód fizyczny musi potwierdzić domniemaną napaść. Jury musi zdecydować czy zawodnik lub członek zespołu może zostać wykluczony z Mistrzostw. Od decyzji o wykluczeniu przysługuje odwołanie do Jury of Appeal (6.16.7). Jeśli Jury of Appeal stwierdzi, że akt napaści był poważnym wykroczeniem, i dalsze sankcje są uzasadnione, mogą one, oprócz wykluczenia zawodnika lub członka zespołu z aktualnych mistrzostw, również skierować sprawę do Komitetu Etyki ISSF (3.12.3.5, Annex „CE”) w celu dalszego postępowania.

6.13 NIESPRAWNOŚCI

6.13.1 Niesprawność występuje w momencie, gdy broń nie wystrzeliła pomimo naciśnięcia na spust.

6.13.2 Niesprawności mogą być UZNANE lub NIEUZNANE

UZNANE NIESPRAWNOŚCI to:

- a) nabój nie wypalił;
- b) pocisk utkwił w lufie; lub
- c) broń nie strzela, pomimo wyciskania języka spustowego;

NIEUZNANE NIESPRAWNOŚCI to:

- a) zawodnik otworzył zamek w swojej broni;
- b) bezpieczeństwo zostało naruszone;
- c) zawodnik nie załadował poprawnie broni;
- d) zawodnik nie nacisnął na język spustowy; lub
- e) niesprawność wynika z przyczyn, które mogą być łatwo usunięte przez zawodnika.

6.13.3 Jeśli zawodnik miał niesprawność broni lub amunicji, może to naprawić i kontynuować strzelanie, lub jeśli była to uznana niesprawność dla pistoletu, może ją naprawić, lub kontynuować strzelanie z innego pistoletu, który został zatwierdzony przez Sekcję Kontroli Broni i Wyposażenia, pod warunkiem, że Jury wyraziła na to zgodę.

6.13.4 Nie przyznaje się żadnego dodatkowego czasu na naprawę lub wymianę broni po niesprawności w karabinowych i pistoletowych eliminacjach i kwalifikacjach na 10m, 50m i 300m. Jury może pozwolić na oddanie dodatkowych strzałów próbnych w przypadku naprawy niesprawnej broni, której niesprawność została UZNANA.

6.13.5 Szczegółowe przepisy dotyczące niesprawności w konkurencjach pistoletowych 25m dostępne są w przepisie 8.9.3.

6.13.6 Szczegółowe przepisy dotyczące niesprawności w Finałach dostępne są w przepisach 6.17.1.6, 6.17.4.m, 6.17.5.m.

- 6.13.7** Sędziowie Stanowiskowi i członkowie Jury muszą się upewnić, że niesprawności są udokumentowane w protokole zdarzeń na strzelnicy i protokole obliczenia wyniku przy niesprawnościach oraz w metryczce strzelań.
- 6.14** **POSTĘPOWANIE DOTYCZĄCE OCENIANIA I WYNIKÓW**
- 6.14.1** Biuro Obliczeń musi publikować na tablicy wyników wstępne listy wyników końcowych najwcześniej jak to możliwe po zakończeniu każdej zmiany i konkurencji.
- 6.14.2** Rezultaty końcowe muszą zostać zamieszczone na głównej tablicy wyników po upływie czasu na protesty.
- 6.14.3** Oficjalny Komunikat Klasyfikacyjny dla każdego Mistrzostw musi zawierać:
- a) spis treści;
 - b) stronę potwierdzenia wyników (musi ona być podpisana przez Delegata Technicznego i przewodniczących wszystkich Jury);
 - c) listę wszystkich osób funkcyjnych zawodów;
 - d) listę startową w poszczególnych konkurencjach z oznaczeniem narodowości zawodników;
 - e) program zawodów;
 - f) listę medalistów z podaniem nazwisk;
 - g) listę zdobytych medali przez poszczególne reprezentacje wraz z ich liczbą;
 - h) listę nowych rekordów lub wyrównań rekordów; oraz
 - i) rezultaty końcowe w standardowym dla ISSF porządku konkurencji (mężczyźni – karabin 300m, 50m i 10m, pistolet 50m, 25m i 10m, strzelanie do rzutków trap, double trap i skeet, ruchoma tarcza 50m i 10m; kobiety – taka sama kolejność; juniorzy – taka sama kolejność; juniorki – taka sama kolejność).
- 6.14.3.1** Listy te muszą zawierać pełne nazwiska, zgodnie z numerami identyfikacyjnymi ISSF (ISSF ID Numbers): nazwisko (drukowanymi literami), całe imię (pierwsza litera imienia duża, zaś pozostałe litery małe), numer startowy (Bib number) oraz narodowość (zgodnie z oficjalnym kodem IOC) dla każdego zawodnika.
- 6.14.3.2** W liście wyników należy stosować następujące skróty:
- DNF – nie ukończył konkurencji
 - DNS – nie wystartował
 - DSQ – zdyskwalifikowany
 - WR – nowy rekord świata
 - EWR – wyrównany rekord świata
 - FWR – nowy finałowy rekord świata
 - EFWR – wyrównany finałowy rekord świata
 - WRJ – nowy rekord świata juniorów
 - FWRJ – nowy finałowy rekord świata juniorów

- EWRJ – wyrównany rekord świata juniorów
 - EFWRJ – wyrównany finałowy rekord świata juniorów
 - FOR – nowy finałowy rekord olimpijski
 - EFOR – wyrównany finałowy rekord olimpijski
- 6.14.4** Wymóg, aby trzy (3) kopie oficjalnych rezultatów zostały przesłane do Sekretariatu ISSF po każdych zawodach (przepis 3.7.5.3) będzie spełniony drogą elektroniczną wykorzystując oficjalny system udostępniania wyników ISSF.
- 6.14.5** Jury ds. Klasyfikacji musi nadzorować ocenę wyników i wszelkie prace wykonywane w Biurze Obliczeń, oraz na linii tarcz w strzelaniach na 25m. Orzeka, w jaki sposób trzeba oceniać strzały wątpliwe, decyduje o ich wartości, oraz rozpatruje wszelkie uwagi i protesty dotyczące oceny trafień. Oficjalna lista wyników końcowych musi zostać sprawdzona i podpisana przez członka Biura Obliczeń dla potwierdzenia jej poprawności.
- 6.14.6** Gdy używane jest **EST** wiele czynności jest dzięki niemu zautomatyzowanych, tym niemniej Jury ds. Klasyfikacji musi rozwiązywać wszelkie problemy i protesty związane z oceną wyników.
- 6.14.7** Wszystkie nieprawidłowości, kary, chybienia, niesprawności, przyznanie dodatkowego czasu, powtarzane strzały/serie, anulowania strzałów, itd. muszą być wyraźnie zaznaczone i opisane przez Sędziego i/lub członka Jury w protokole zdarzeń na strzelnicy, w metryce strzelania, na taśmie wydruku (lub na tarczach / tablicy wyników, gdy używane są tarcze papierowe). Kopie wypełnionego protokołu zdarzeń na strzelnicy muszą zostać niezwłocznie dostarczone do Biura Obliczeń. Na zakończenie każdej konkurencji, Jury ds. Klasyfikacji musi sprawdzić wyniki i potwierdzić czy wszystkie obliczenia niesprawności i kar zostały poprawnie zapisane na liście wyników.
- 6.14.8** **Odjęcie punktów od wyniku** należy zawsze dokonać w serii, w trakcie strzelania, której doszło do wykroczenia. W przypadku odejmowania punktów od wyniku, jako całości, należy tego dokonać od strzału (strzałów) o najniższej wartości w pierwszej serii ocenianej.
- 6.14.9** Jury ds. Klasyfikacji musi skontrolować 10 najlepszych wyników indywidualnych i 3 najlepsze wyniki zespołowe przed opublikowaniem listy wyników końcowych. W przypadku użycia tarcz EST, sprawdzenie powinno polegać na porównaniu wyników zarejestrowanych przez główny komputer z wynikami na wydruku lub innej niezależnej pamięci (przepis 6.3.2.7) oraz wszystkie interwencje dotyczące wyniku zarejestrowane w Raporcie Incydentów na strzelnicy lub zacięć.
- 6.14.10** **REKORDY ŚWIATA**
Rekordy Świata będą ustanawiane zgodnie z ogólnymi przepisami (3.9), dla wszystkich poniższych konkurencji ISSF:
- 6.14.10.1** Finałowy rekord świata (FWR) i finałowy rekord olimpijski (FOR) będą ustanawiane tylko dla konkurencji olimpijskich w karabinie 10m i 50m, konkurencjach pistoletowych i pistolecie szybkostrzelnym mężczyzn 25m.
- 6.14.10.2** Rekord świata juniorów i finałowy rekord świata juniorów będzie ustanawiany dla wszystkich juniorskich konkurencji ISSF, zgodnie z przepisem 3.9.2.

- 6.14.10.3** W przypadku, gdy został ustanowiony Rekord Świata w trakcie Mistrzostw ISSF, raport **Procedur Weryfikacji Rekordu Świata** (przepis 3.12.3.6, Aneks R) musi zostać wypełniony i przesłany do Biura Głównego ISSF przez Delegata Technicznego.
- 6.14.11** **Procedury Oceniania Tarcz Papierowych**
W przypadku używania tarcz papierowych w poniższych konkurencjach, tarcze te muszą być oceniane w Biurze Obliczeń:
- konkurencje karabinowe w strzelaniach na 10m, 50m i 300m;
 - konkurencje pistoletowe w strzelaniach na 10m i 50m;
 - konkurencje ruchomej tarczy na 10m i 50m; oraz
 - wszystkie wyniki wymienionych powyżej konkurencji lub ich części, obliczone wcześniej na strzelnicy, traktowane są, jako wyniki prowizoryczne.
- 6.14.11.1** Wszystkie tarcze, które są oceniane w Biurze Obliczeń, muszą zostać do niego natychmiast dostarczane z linii tarcz w zamkniętych pojemnikach, odpowiednio zabezpieczonych.
- 6.14.11.2** Oceniane tarcze dla konkurencji, których wyniki są obliczane w Biurze Obliczeń, muszą być ponumerowane zgodnie z numeracją metryczek. Biuro Obliczeń jest odpowiedzialne za prawidłowe ponumerowanie tarcz. Musi także skontrolować tarcze przed rozpoczęciem każdej konkurencji, zanim zostaną one przekazane Sędziemu Głównemu Osi lub innym osobom funkcyjnym strzelnicy.
- 6.14.11.3** W Biurze Obliczeń muszą być wykonywane następujące czynności, które muszą być sprawdzone przez inne osoby funkcyjne:
- określenie wartości poszczególnych przestrzelin;
 - określanie i liczenie dziesiątek wewnętrznych;
 - podsumowanie wartości strzałów lub odjęcie punktów karnych;
 - sumowanie wyników poszczególnych serii i wyników całkowitych; oraz
 - każdy członek Biura Obliczeń musi potwierdzić swoją pracę podpisem złożonym na tarczy, w metryczce strzelań lub na liście wyników.
- 6.14.12** **Wartości przestrzelin – tarcze papierowe**
- 6.14.12.1** Wszystkie przestrzeliny są oceniane zgodnie z najwyższą wartością pola lub pierścienia ocenianego tarczy, na które się nakładają. Jeśli przestrzelina styka się z pierścieniem (linią dzielącą pola oceniane), trafienie ocenia się, jako przynależne do pola o wyższej wartości. Wartość każdego takiego trafienia określa się przez stwierdzenie, czy krawędź przestrzeliny lub kalibromierza włożonego w nią dotyka zewnętrznej krawędzi pierścienia ocenianego.
Wyjątkiem od powyższego przepisu jest ocenianie wewnętrznej dziesiątki w tarczy dla strzelań z karabinu pneumatycznego.
- 6.14.12.2** Wartości przestrzelin wątpliwych określa się przy pomocy kalibromierza lub innego przyrządu. Wkładanie kalibromierza w przestrzelinę musi zawsze następować przy poziomym położeniu tarczy.

- 6.14.12.3** Jeśli precyzyjne użycie kalibromierza trzpieniowego jest utrudnione na skutek bezpośredniej bliskości innej przestrzeliny lub źle wyciętej przestrzeliny jej wartość musi zostać określona przy pomocy kalibromierza wygrawerowanego na płaskiej, przezroczystej płytce, który ułatwia odtworzenie położenia pierścienia ocenianego lub liczby przestrzelin mogących się nakładać. W ten sposób za pomocą kalibromierza można odtworzyć prawdziwe miejsce przestrzeliny i linie pierścienia tarczy.
- 6.14.12.4** Jeśli dwie osoby oceniające przestrzelinę nie zgadzają się, co do jej wartości, należy niezwłocznie poprosić o decyzję Jury.
- 6.14.12.5** Kalibromierz trzpieniowy może być włożony w każdą przestrzelinę tylko jeden raz i tylko przez członka Jury. Z tego powodu każde użycie kalibromierza musi być zaznaczone na tarczy przez oceniających wraz z ich podpisami oraz wartością strzału.

6.14.13 ZASADY OCENIANIA (TARCZE PAPIEROWE) KONKURENCJE 25m

Jury musi nadzorować wszystkie działania dotyczące oceny wartości strzałów i obliczania wyników. Metryczka (wypełniana przez pomocnika pisarza) musi zostać podpisana przez Sędziego Tarczowego i członka Jury z linii tarcz. Metryczka ta (stanowiąca oryginał) musi zostać dostarczona w bezpieczny sposób do Biura Obliczeń w celu sprawdzenia i ostatecznego zapisu wyników.

6.14.13.1 Strzały skośne

- a) jeśli w czasie strzelań szybkich strzał został oddany podczas obrotu tarcz nie może być oceniony, jako trafienie, jeżeli najdłuższy poziomy wymiar przestrzeliny (pomija się ślad pozostawiony na powierzchni tarczy przez pocisk lub otwór) przekracza 7 mm w strzelaniach na 25m z pistoletu bocznego zapłonu (5,6 mm/.22") lub 11 mm w strzelaniach na 25m z pistoletu centralnego zapłonu; oraz
- b) pomiar wydłużonej poziomo przestrzeliny musi być dokonany za pomocą kalibromierza do przestrzelin skośnych. Jeśli przy użyciu przezroczystego kalibromierza do przestrzelin skośnych wewnętrzna krawędź wygrawerowanej na nim linii dotyka pierścienia ocenianego, strzał przyjmuje wyższą - z dwóch pól ocenianych - wartość.

- 6.14.13.2** Gdy tylko Sędzia Tarczowy otrzyma sygnał, że zachowane są warunki bezpieczeństwa na strzelnicy, musi odwrócić tarcze płaszczyznami do zawodników. Sędzia Tarczowy w obecności, co najmniej jednego członka Jury musi pokazać trafienia w każdej tarczy i głośno przekazać ich wartości pisarzowi znajdującemu się na linii ognia. Pisarz zapisuje je w metryczce strzelań i/lub na małej tablicy wyników znajdującej się przy jego pulpicie. Pomocnik pisarza musi towarzyszyć Sędziemu Tarczowemu i zapisywać przekazywane przez niego wartości strzałów na karcie wyników. Wartość i położenie trafień w tarczy muszą być pokazywane zawodnikom i publiczności w następujący sposób:

- a) w strzelaniach z pistoletu szybkostrzelnego (25m) za pomocą kolorowych krążków. Krążki powinny mieć średnicę 30+50mm. Muszą być pomalowane z jednej strony na czer-

wono, a z drugiej - na białą. Symetrycznie przez środek krążka powinien przechodzić wrzecionowaty trzpień o średnicy ok. 5 mm i długości ok. 30 mm. Po każdej 5-strzałowej serii, po ustaleniu i ogłoszeniu wartości strzałów, Sędzia Tarczowy musi umieścić krążki w przestrzelinach;

- b) 10-tkę należy pokazać umieszczając w przestrzelinie krążek zwrócony czerwoną stroną do zawodnika. Wartości poniżej dziesiątki muszą być pokazane krążkiem zwróconym do zawodnika białą stroną. Po pokazaniu trafień, wyniki serii muszą być pokazane na małych tablicach wyników umieszczonych na linii tarcz i zanotowane przez pomocnika pisarza. Wyniki serii muszą być także ogłoszone. Następnie krążki muszą zostać usunięte, a tarcze zaklejone;
- c) w strzelaniach z pistoletu standardowego (25m), pistoletu sportowego (25m) i pistoletu centralnego zapłonu (25m) wartość i położenie trafień pokazuje się za pomocą wskaźnika z krążkiem o średnicy 30÷50mm, z jednej strony czerwoną, a z drugiej białą. Krążek umocowany jest na uchwycie o długości ok. 300 mm. Po ogłoszeniu wartości strzału przez Sędziego Tarczowego należy umieścić krążek wskaźnika na przestrzelinie, czerwoną stroną do zawodnika w przypadku dziesiątki i białą - w przypadku trafień poniżej dziesiątki. Gdy serie oddaje się do jednej tarczy ogłaszanie wartości strzałów rozpoczyna się od dziesiątek. Po pokazaniu wszystkich strzałów należy ogłosić wynik całkowity serii; oraz
- d) strzały próbne muszą być pokazane i zapisane.

6.14.13.3 Sędzia Tarczowy i Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzać, czy wyniki zapisane na tablicy wyników są takie same jak wyniki zanotowane na linii tarcz. Wszelkie różnice wartości zapisanych wyników należy rozstrzygać natychmiast.

6.14.13.4 Po pokazaniu i zapisaniu wartości strzałów:

- a) tarcze muszą zostać zaklejone i przygotowane do następnych serii (w strzelaniach szybkich); lub
- b) tarcze muszą zostać zmienione, a tarcze bliźniacze zmienione lub zaklejone do następnych serii; lub
- c) tarcze i tarcze bliźniacze muszą zostać szybko usunięte i zastąpione nowymi dla następnego zawodnika.

6.14.13.5 Wypełniona metryka strzelania powinna być podpisana przez zawodnika obok wyniku całkowitego przed opuszczeniem przez niego strzelnicy, aby potwierdzić jego wynik.

6.15 POSTĘPOWANIE W PRZYPADKU RÓWNYCH WYNIKÓW

6.15.1 Równe wyniki w rywalizacji indywidualnej 300m, 50m, 25m i 10m
Równowaga wyników w przypadku konkurencji 300m, 50m, 25m i 10m będzie rozstrzygana według następujących reguł:

- a) największa liczba wewnętrznych dziesiątek;
- b) najwyższy wynik serii 10-strzałowych, porównując serie w odwrotnej kolejności, rozpoczynając od ostatniej, aż do rozstrzygnięcia (bez uwzględniania liczby dziesiątek wewnętrznych czy wartości dziesiętnych);
- c) jeśli w dalszym ciągu są równe wyniki, będą one porównane kolejno strzał po strzale, według wewnętrznych dziesiątek, (tj. dziesiątka wewnętrzna przewyższa zwykłą dziesiątkę), rozpoczynając od ostatniego strzału, potem przedostatniego, itd.;
- d) jeśli w dalszym ciągu są równe wyniki i używany jest EST, będą one porównane kolejno strzał po strzale, używając oceny dziesiętnej, rozpoczynając od ostatniego strzału, potem przedostatniego, itd.;
- e) jeśli w dalszym ciągu są równe wyniki zawodnicy muszą zostać sklasyfikowani na tych samych miejscach i umieszczeni na liście w alfabetycznej kolejności ich nazwisk (wg. alfabetu tacińskiego);
- f) jeśli stosowana jest **ocena dziesiętna** w całej konkurencji dla kwalifikacji i eliminacji 10m karabin pneumatyczny i 50m karabin leżąc, równe wyniki są rozstrzygane na podstawie najwyższego wyniku w ostatnich, kolejnych od końca, seriach 10-strzałowych (w ocenie dziesiętnej), a następnie są porównane na zasadzie strzał do strzału, używając oceny dziesiętnej, rozpoczynając od ostatniego strzału, potem przedostatniego, itd.;

6.15.2 Równe wyniki w konkurencjach 25m bez Finałów

- a) jeśli dwóch lub więcej zawodników ma identyczne rezultaty dla pierwszych trzech miejsc, to muszą odbyć się baraże (patrz przepisy dotyczące baraży w konkurencjach 25m); oraz
- b) jeśli równowaga występuje dla więcej niż jednego miejsca w klasyfikacji, baraże rozpoczynają się od tych rozstrzygających o najniższych miejscach, aż wszystkie zostaną rozstrzygnięte.

6.15.3 Równe wyniki w Strzelaniach do rzutków – patrz Rozdział 9.15

6.15.4 Równe wyniki w Strzelaniach do ruchomej tarczy – patrz rozdział 10.12

6.15.5 Równe wyniki w konkurencjach olimpijskich (z Finałami)

W przypadku równych wyników o wejściu do Finału z rundy kwalifikacyjnej decydują reguły z przepisu 6.15.1.

6.15.6 Baraże dla wszystkich konkurencji 25m bez Finałów

Zawodnicy biorący udział w barażu zostaną rozmieszczeni na nowych stanowiskach w drodze losowania, przeprowadzonego pod nadzorem Jury. Jeśli większa jest liczba zawodników niż dostępnych systemów tarcz to kolejność udziału w barażu ustala się również w procesie losowania.

6.15.6.1 Baraże: czas przygotowawczy dwie (2) minuty.

Konkurencja	Serie próbne	Serie barażowe
Pistolet szybkostrzelny 25m	jedna (1) seria cztero (4) sekundowa	jedna (1) seria cztero (4) sekundowa
Pistolet sportowy i pistolet centralnego zapłonu 25m	jedna (1) seria pięcio (5) strzałowa szybka	jedna (1) seria pięcio (5) strzałowa szybka
Pistolet standardowy 25m	pięć (5) strzałów próbnych w serii 150 sekundowej	jedna (1) dziesięcio (10) sekundowa seria

6.15.6.2 W przypadku **pozostania równowagi wyników**, kolejna **jedna (1)** seria barażowa musi zostać rozegrana. Jeśli po tej serii w dalszym ciągu istnieją równe wyniki to serie barażowe kontynuuje się aż do rozstrzygnięcia.

6.15.7 Remisy drużynowe

Równowagę w klasyfikacji drużynowej rozstrzyga się przez zsumowanie wyników wszystkich członków drużyny, stosując następnie reguły rozstrzygania równości wyników w rywalizacji indywidualnej.

6.16 PROTESTY I ODWOŁANIA

6.16.1 Wszystkie protesty i odwołania muszą być rozstrzygane zgodnie z przepisami ISSF.

6.16.2 Pisemne protesty i odwołania muszą zostać złożone na formularzu ISSF Protest Form (patrz formularz protestu 6.18).

6.16.3 Opłaty związane z protestami muszą być następujące:

- a) protesty: 50 euro;
- b) odwołania od decyzji ws. protestu - 100 euro;
- c) opłata za protest po dostarczeniu wypełnionego formularza Protest Form do członka Jury, musi zostać wniesiona do członka Jury lub Komitetu Organizacyjnego najszybciej jak to jest możliwe; oraz
- d) jeśli protest lub odwołanie zostanie uznany - wniesiona opłata musi zostać zwrócona; jeśli protest lub odwołanie zostanie odrzucone - opłatę przejmuje Komitet Organizacyjny.

6.16.4 Protesty ustne

6.16.4.1 Każdy zawodnik lub przedstawiciel zespołu ma prawo do złożenia protestu ustnego - dotyczącego warunków strzelania, podejmowanych decyzji i działań - natychmiast po zaistnieniu zdarzenia i bezpośrednio do osoby funkcyjnej zawodów, Sędziego Stanowiskowego lub członka Jury. Protesty takie są płatne i mogą być składane w następujących przypadkach:

- a) zawodnik lub przedstawiciel zespołu stwierdza, że zawody nie odbywają się zgodnie z przepisami ISSF i regulaminami oraz programem zawodów;
- b) zawodnik lub przedstawiciel zespołu nie zgadza się z decyzją lub działaniem osoby funkcyjnej zawodów, Sędziego, Sędziego Stanowiskowego lub członka Jury;

- c) zawodnikowi przeszkadzał inny zawodnik, osoba funkcyjna zawodów, widz, członek obsługi środków przekazu lub inna osoba albo okoliczność;
- d) zawodnik miał dłuższą przerwę w strzelaniu spowodowaną awarią wyposażenia strzelnicy, usuwaniem nieprawidłowości lub inną przyczyną; oraz
- e) zawodnikowi przeszkodziły nieprawidłowości związane z czasem strzelania, wliczając w to zbyt krótki czas strzelania.

6.16.4.2 Ustne protesty muszą być niezwłocznie rozpatrywane przez Sędziów, Sędziów Stanowiskowych i członków Jury. Mogą oni podejmować bezpośrednie działanie w celu poprawienia sytuacji lub przekazać protest pełnemu składowi Jury do dalszej decyzji. W takim przypadku Sędzia, Sędzia Stanowiskowy lub członek Jury może, jeśli to konieczne, przerwać strzelanie na wymagany czas.

6.16.5 Protesty pisemne

Każdy zawodnik lub przedstawiciel zespołu, który **nie zgadza** się z działaniem lub decyzją podjętą po **proteście ustnym**, może złożyć protest pisemny do Jury. Każdy zawodnik lub przedstawiciel zespołu ma także prawo przedłożyć **protest pisemny** bez poprzedzenia go protestem ustnym. Wszelkie protesty pisemne są płatne i muszą zostać złożone nie później niż 20 minut po zaistnieniu przyczyny protestu do członka odpowiedniego Jury.

6.16.6 Protesty dotyczące wyników

Decyzje Jury ds. Klasyfikacji dotyczące wartości przestrzelin lub liczby strzałów w tarczy są ostateczne i nie można się od nich odwołać.

6.16.6.1 Czas składania protestów

Wszelkie protesty dotyczące oceny wyników muszą zostać złożone w ciągu **10 minut** po ogłoszeniu wstępnych rezultatów na głównej tablicy wyników (przepis 6.4.2 e). Godzina i minuta, w której kończy się czas na składanie protestów musi zostać ogłoszona na głównej tablicy wyników, niezwłocznie po opublikowaniu wstępnych wyników. Informacja o miejscu składania protestów musi zostać umieszczona w oficjalnym programie zawodów.

6.16.6.2 Protesty dla EST

Jeśli zawodnik **reklamuje wartość strzału** na EST, protest może być przyjęty tylko wtedy, gdy zostanie złożony przed oddaniem następnego strzału lub serii - w przypadku konkurencji 25m (z wyjątkiem niesprawności taśmy papierowej lub gumowej lub innych niesprawności tarcz) lub w ciągu trzech (3) minut po oddaniu ostatniego strzału.

- a) jeśli wniesiono protest dotyczący wartości strzału, zawodnikowi nakazuje się oddanie dodatkowego strzału na końcu strzelania konkurencji. Dodatkowy strzał może być zaliczony do wyniku, jeśli protest uznano, a właściwej wartości strzału kwestionowanego nie można określić;
- b) jeśli Jury ds. Klasyfikacji uzna, że oprotestowany strzał różni

się o nie więcej niż dwie (2) dziesiątne od strzału początkowo ocenionego, protest nie może zostać uznany;

- c) jeśli protest dotyczący wartości strzału innego niż zero lub niezarejestrowanego jest nieuznany, zostaną odjęte dwa (2) punkty od strzału rozstrzyganego i musi zostać wniesiona opłata;
- d) przedstawiciel drużyny lub zawodnik ma prawo znać decyzję dotyczącą dyskutowanego strzału; oraz
- e) strzały na EST 50m o wartościach 9.5 lub wyższych nie mogą zostać oprotestowane w eliminacjach i kwalifikacjach; oraz
- f) nie można składać protestów dotyczących oceny lub liczby strzałów w Finałach (przepis 6.17.1.7).

6.16.6.3 Protesty - Tarcze papierowe

- a) gdy używane są tarcze papierowe zawodnik lub przedstawiciel zespołu, który stwierdzi, że strzał został oceniony lub zanotowany błędnie, może złożyć w tej sprawie protest. Wyjątek stanowią sytuacje, gdy decyzje dotyczące wartości strzałów zostały podjęte na podstawie pomiarów kalibromierzem. Takie decyzje są ostateczne i nie podlegają protestom. Protest może zostać zgłoszony tylko na pojedynczy strzał. Aby zgłosić protest na inne strzały należy wnieść dla każdego z nich oddzielną opłatę;
- b) protesty dotyczące wyników mogą być składane tylko wtedy, gdy oceny trafień dokonano bez użycia kalibromierza lub, gdy dokonano nieprawidłowych wpisów do metryczki lub komunikatu klasyfikacyjnego;
- c) opłata za protest musi zostać wniesiona w momencie jego składania; oraz
- d) gdy używane są tarcze papierowe oceniane w Biurze Obliczeń, osoba funkcyjna zespołu lub zawodnik ma prawo obejrzeć kwestionowaną przestrzelinę (przestrzelinę), lecz dotykanie tarczy (tarcz) jest zabronione.

6.16.7 Odwołania

W przypadku braku zgody z decyzją Jury, sprawa sporna może zostać przedstawiona do rozpatrzenia przez Jury of Appeal, z wyjątkiem decyzji podjętych przez Jury ds. Protestów w Finałach (przepis 6.17.1.10 d) oraz Jury ds. Klasyfikacji dotyczących liczby strzałów i wartości przestrzelin (przepis 6.16.6), które są ostateczne i od których nie ma odwołania. Odwołanie musi być wniesione pisemnie przez kierownika zespołu lub jego przedstawiciela nie później niż w ciągu trzydziestu (30) minut od ogłoszenia decyzji podjętej przez Jury. **Decyzja Jury of Appeal jest ostateczna.**

6.16.8 Kopie wszystkich decyzji podjętych wobec pisemnych protestów i odwołań muszą być przekazane przez Delegata Technicznego do Sekretariatu Generalnego ISSF, wraz z ostatecznym protokołem zawodów, w celu ich oceny przez odpowiednie Sekcje i Komitety Techniczne.

6.17 FINAŁY DLA KONKURENCJI OLIMPIJSKICH**6.17.1 Procedura strzelań Finałowych**

6.17.1.1 Kwalifikacje do Finałów. Pełna konkurencja (przepis 3.3.2.3 i 3.3.4) musi zostać strzelona w każdej z olimpijskich konkurencji, jako kwalifikacja do Finałów. Ośmiu (8) najwyższej sklasyfikowanych zawodników, kwalifikuje się do Finałów, z wyjątkiem konkurencji 25m pistolet szybkostrzelny mężczyzn, gdzie kwalifikuje się sześciu (6) najwyższej sklasyfikowanych zawodników.

6.17.1.2 Stanowiska i numery startowe (Bib). Stanowiska w finałach ustalane są według losowania, które musi być dokonane automatycznie przez komputer w momencie ogłaszania listy startowej do finału. Numery stanowisk dla konkurencji 10m i 50m muszą być oznaczone jako A-B-C-D-E-F-G-H. Rezerwowe stanowiska muszą być oznaczone, jako R1 i R2. Tarcze dla finału konkurencji 25m Pistolet kobiet muszą być oznaczone jako A-B-C-D-E / F-G-H-I-J.

6.17.1.3 Czas zgłoszenia i rozpoczęcie Finału. Czas rozpoczęcia dla Finałów następuje, gdy SGO wydaje komendę dla pierwszych strzałów/serii ocenianych. Zawodnicy muszą zgłosić się w strefie przygotowawczej dla Finałów, co najmniej na trzydzieści (30) minut przed rozpoczęciem Finału danej konkurencji. Dwa (2) punkty zostaną odjęte od pierwszego strzału/serii Finałowej, jeśli zawodnik nie pojawił się w odpowiednim czasie. Zawodnicy muszą się zgłosić z wyposażeniem, wraz z wystarczającą ilością amunicji do dokończenia Finału, ubiorem strzeleckim i strojem narodowym, który będzie odpowiedni do założenia na oficjalnej dekoracji. Jury musi potwierdzić, czy wszyscy Finaliści są obecni i czy ich nazwiska i kraje są odpowiednio zapisane w systemie wyników i na tablicy wyników. Jury musi wykonać sprawdzenie sprzętu podczas czasu zgłoszenia, możliwie jak najszybciej po zgłoszeniu się zawodników.

6.17.1.4 Spóźnienia. Każdy z Finalistów, który nie zgłosi się w strefie przygotowawczej w ciągu 10 minut po rozpoczęciu czasu zgłoszenia, nie może wystartować i będzie zapisany, jako pierwszy wyeliminowany zawodnik i opisany, jako DNS. Jeśli Finalista się nie zgłosi, pierwsze odpadnięcie rozpoczynać będzie się od miejsca siódmego, lub piątego dla Finału pistoletu szybkostrzelnego mężczyzn 25m.

6.17.1.5 Ocena. Wyniki z kwalifikacji pozwalają zawodnikowi zakwalifikować się do Finału, ale nie mają później żadnego znaczenia. Finałowe wyniki rozpoczynają się od zera (0) zgodnie z niniejszymi przepisami. Odjęcie punktów lub kara musi zostać zaliczona do wyniku strzału/serii, w której przekroczenie przepisów nastąpiło. Wyniki poniżej zera (0) nie będą zapisywane (np. 3-1 punkt karny = 2; 0-1 punkt karny = 0).

6.17.1.6 Niesprawności, Finały dla 10m i 50m. W przypadku NIESPRAWNOŚCI UZNANEJ (przepis 6.13.2) w pojedynczym strzale, finaliście zezwala się na naprawę lub zmianę broni maksymalnie w ciągu jednej (1) minuty, po czym, finalista zostanie poproszony o ponowne oddanie strzału. W przypadku NIESPRAWNOŚCI UZNANEJ w serii 3-strzałowej lub 5-strzałowej i gdy niesprawność ta może zostać usunięta lub broni zmieniona w ciągu jednej (1) minuty, każdy strzał oddany w tych seriach będzie

zaliczony i będzie on mógł kontynuować serię, w dodatkowym czasie równym czasowi wymaganemu na naprawę niesprawności, ale nieprzekraczającemu jednej (1) minuty.

- 6.17.1.7 Protesty dotyczące wyników.** Protesty dotyczące wartości lub ilości strzałów nie są dozwolone w Finałach.

- 6.17.1.8 Uwagi dotyczące EST.** Jeśli finalista zgłasza uwagi, że jego tarcza nie zarejestrowała strzału podczas strzałów próbnych, zawodnik zostanie poproszony o oddanie ponownego strzału do tej tarczy. Jeśli strzał zostanie zarejestrowany, Finał będzie kontynuowany. Jeśli ten strzał nie zostanie zarejestrowany, lub gdy pojawi się komunikat o błędzie papieru/taśmy, SGO musi wydać komendę **STOP...ROZŁADUJ** dla wszystkich Finalistów i zawodnik z niedziałającego stanowiska musi zostać przesunięty na rezerwowe, lub niesprawność tarczy musi zostać usunięta lub tarcza wymieniona. Jak tylko zawodnik będzie miał działającą tarczę, SGO da wszystkim Finalistom czas przygotowawczy dwóch (2) minut i później kontynuowany jest czas przygotowawczy i na strzały próbne dla tego Finału. Po wydaniu komendy do pierwszego strzału/serii ocenianej, nie mogą być zgłoszone uwagi dotyczące działania tarczy. Jeśli zostanie zgłoszona uwaga dotycząca niespodziewanego zera (0), Jury konkurencji i Jury ds. Klasyfikacji muszą podjąć odpowiednie działania.
- 6.17.1.9 Wyposażenie Strzelnicy Finałowej.** Finałowa strzelnica musi być wyposażona w system tablic wynikowych LCD, zegar odliczający do tyłu dla Finalistów i system głośnomówiący. Jeśli zegar odliczający czas nie jest widoczny dla wszystkich finalistów, wszystkie czasy kontrolne muszą być wyświetlone na monitorach i dobrze widoczne dla wszystkich finalistów. Krzesła muszą być udostępnione dla członków Jury, którzy uczestniczą w Finale, Sędziów Stanowiskowych, trenerów oraz wyeliminowanych zawodników.
- 6.17.1.10 Sędziowie i obsługa Finałów.** Przeprowadzenie i nadzorowanie Finałów musi zostać wykonane przez następujące osoby:
- SGO.** Doświadczony Sędzia Główny Osi (SGO) z licencją IS-SF A lub B musi prowadzić Finały;
 - Jury Zawodów.** Jury Zawodów musi nadzorować przeprowadzanie Finału. Przewodniczący Jury musi wyznaczyć siebie samego lub jednego z członków Jury, jako nadzorującego członka Jury;
 - Jury ds. Klasyfikacji.** Jeden członek Jury ds. Klasyfikacji musi być obecny, aby obserwować wyniki Finałów;
 - Jury ds. Protestów w Finałach.** Jeden członek Jury of Appeal, nadzorujący członek Jury, i jeden inny członek Jury Zawodów wyznaczony przez Delegata Technicznego oraz Przewodniczący Jury musi rozpatrywać protesty w trakcie Finału; nie są dozwolone odwołania od tych decyzji;
 - Sędzia Stanowiskowy (SS).** Jeden doświadczony Sędzia Stanowiskowy będzie pomagał SGO w sprawdzeniu broni w celach bezpieczeństwa i rozwiązywaniu wszystkich niesprawności, które nastąpią w Finale;
 - Sędzia Techniczny (ST).** Oficjalny Dostawca EST wyznacza Sędziów Technicznych w celu przygotowania i zarządzania EST, graficznej prezentacji wyników oraz aby konsultować z Jury wszystkie problemy techniczne; oraz
 - Prezenter.** Osoba funkcyjna wyznaczona przez ISSF lub Komitet Organizacyjny musi współpracować z SGO i być odpowiedzialna za przedstawienie Finalistów, ogłaszanie wyni-

ków i informowanie widzów.

6.17.1.11 Prezentacja Finalistów. Po zakończeniu czasu przygotowawczego i strzałów próbnych wszyscy Finaliści w konkurencjach karabinowych mogą pozostać na swoich stanowiskach, ale muszą wyjąć karabiny z ramienia i odwrócić głowy w kierunku publiczności i kamer TV. Wszyscy finaliści w konkurencjach pistoletowych muszą odłożyć broń i odwrócić się w kierunku publiczności. Zawodnicy zostaną przedstawieni widzom przez Prezentera z podaniem nazwiska, narodowości oraz krótkiej informacji o każdym z Finalistów. Prezenter przedstawi także SGO oraz nadzorującego członka Jury.

6.17.1.12 Przepisy i Procedury Finałowe

- a) Ogólne przepisy Techniczne ISSF lub przepisy techniczne dla każdej konkurencji muszą być przestrzegane we wszystkich przypadkach niezawartych w przepisach 6.17.
- b) Po zgłoszeniu się do **STREFY PRZYGOTOWAWCZEJ**, finaliści muszą mieć możliwość wniesienia broni i sprzętu na stanowiska na 20 min przed początkiem Finału (15 min przed Finałami 25m). Pokrowce broni oraz torby nie mogą pozostać na „Polu Gry”. Zawodnicy muszą następnie wrócić do Strefy przygotowawczej, aby zostać następnie wywołani na stanowiska na czas rozgrzewki i prezentacji.
- c) Kiedy finaliści w konkurencjach karabinowych są wywoływani ze Strefy przygotowawczej na stanowiska, muszą iść w kierunku stanowisk w pełnym ubiorze z zapiętymi spodniami i kurtkami.
- d) Po wywołaniu finalistów na stanowiska, mogą oni trzymać broń, przyjmować postawy strzeleckie, składać się na sucho, oraz wyjąć wskaźniki bezpieczeństwa, ale nie mogą strzelać na sucho, aż do momentu wydania komendy „**CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...START**” lub „**POCZĄTEK CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO**” (Pistolet 25m).
- e) W finałach, strzelanie na sucho jest dozwolone tylko w trakcie czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, czasu na zmianę postawy i strzały próbne lub czasie przygotowawczym, z wyjątkiem Finału w konkurencji Pistolet Szybkostrelny 25m zgodnie z przepisem 6.17.4. Strzelanie na sucho w każdym innym przypadku musi zostać ukarane jednym (1) punktem odjętym w Finałach na 10m i 50m, oraz jednym (1) odjętym trafieniem w Finale Pistolet 25m.
- f) W Finałach, ćwiczenia złożzeń i celowania są dozwolone od momentu gdy finaliści zostaną wezwani na linię ognia („**ZAWODNICZY NA STANOWISKA**”) aż do komendy „**STOP...ROZŁADUJ**” na koniec finału. Ćwiczenia złożzeń i celowania nie mogą się odbywać w trakcie prezentacji.
- g) Jeśli finalista na 10m i 50m załaduje i odda strzał przed komendą „**CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...START**” lub przed komendą „**DO SERII PRÓBNEJ...ŁADUJ**”, musi zostać zdyskwalifikowany.

- h) Jeśli finalista odda strzał po komendzie „**CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...STOP**” lub przed komendą „**ZMIANA POSTAWY i STRZAŁY PRÓBNE...STOP**” i przed komendą „**START**” do następnych serii ocenianych, strzał nie może zostać zaliczony jako oceniany i kara dwóch (2) punktów musi być zastosowana do pierwszego strzału ocenianego.
- i) Jeśli finalista w pistolecie 25m odda strzał przed zapaleniem się zielonego światła dla danej serii lub strzału, cała seria musi zostać oceniona jako zero (0) trafień.
- j) Jeśli finalista odda nadliczbowy strzał w serii lub pojedynczych strzałach, ten dodatkowy strzał musi zostać anulowany i dwa (2) punkty karne przypisane do ostatniego poprawnego strzału.
- k) Wskaźniki bezpieczeństwa muszą pozostać wewnątrz broni finalistów aż do rozpoczęcia Czasu przygotowawczego i strzałów próbnych. Zawodnicy, którzy w trakcie finału zostali wyeliminowani muszą odłożyć broń na stanowisko lub półkę, z otwartym zamkiem, wylotem lufy skierowanym do dołu, i włożonym wskaźnikiem bezpieczeństwa. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić każdą broń i upewnić się, że wskaźniki bezpieczeństwa są umieszczone, gdy jest ona odkładana lub wynoszona ze stanowiska. Medaliści mogą odłożyć broń od razu po Finale, ale nie może zostać ona usunięta ze stanowiska bez włożonego wskaźnika bezpieczeństwa i niesprawdzona przez Sędziego Stanowiskowego.

6.17.1.13 Ogłoszenie medalistów. Po stwierdzeniu SGO, że **WYNIKI SĄ OSTATECZNE**, Prezenter musi natychmiast podać medalistów ogłaszając:

- **Zdobywcą złotego medalu, reprezentujący (kraj), jest (nazwisko).**
- **Zdobywcą srebrnego medalu, reprezentujący (kraj), jest (nazwisko).**
- **Zdobywcą brązowego medalu, reprezentujący (kraj), jest (nazwisko).**

6.17.2 FINAŁY – 10m KPN i PPN, PISTOLET 50m, KARABIN 50m LEŻĄC

UWAGA: *Czasy podane w tych przepisach są wskazówkami. Dla dokładnych czasów, należy sprawdzić dokument „Komendy i Ogłoszenia dotyczące Finałów”, który jest dostępny w Biurze Głównym ISSF.*

<p>a) FORMUŁA FINAŁU</p>	<p>Finały składają się z (2) dwóch serii, po trzy (3) strzały oceniane, każda w czasie 150 sekund na serię lub 100 sekund na serię w karabinie 50m leżąc (3+3 strzały). Po tym następuje czternaście (14) strzałów pojedynczych, oddawanych na komendę, w czasach 50 sekund lub 30 sekund w karabinie 50m leżąc. Eliminowanie najniżej sklasyfikowanych Finalistów rozpoczyna się po ośmiu (8) strzałach i jest kontynu-</p>
-------------------------------------	--

	owane po każdym dwóch (2) kolejnych strzałach, aż do wyłonienia złotego i srebrnego medalisty. W sumie jest dwadzieścia (20) strzałów Finałowych.
b) OCENA STRZAŁÓW	Ocena tarcz w Finale jest dziesiąta. Uzyskany wynik całkowity jest podstawą rankingu w Finale, z rozstrzygnięciem równowagi w strzałach barażowych. Odjęcie punktów za naruszenie przepisów przed oddaniem pierwszego strzału jest zastosowane do wyniku pierwszego strzału Finałowego. Odjęcia wynikające z dalszych naruszeń przepisów stosuje się do wyniku strzału, przy którym do naruszenia doszło.
c) CZAS NA PRZYGOTOWANIE 20:00 min przed	Finalistom i ich trenerom musi być umożliwione umieszczenie broni i wyposażenia na stanowisku strzeleckim nie później niż na 20 min przed rozpoczęciem strzałów ocenianych. Pokrowce, futerały i torby na wyposażenie nie mogą być pozostawione na Polu Gry (FOP).
d) KARABIN - CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 18:00 min przed	SGO (Sędzia główny strzelania finałowych) wzywa finalistów na stanowiska szesnaście (16) minut przed pierwszym strzałem ocenianym komendą ZAWODNICY NA STANOWISKA . Po dwóch (2) minutach, SGO rozpoczyna połączony czas przygotowawczy i strzałów próbnych, komendą CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE, CZAS OSIEM (8) MINUT... START . W tym czasie zawodnicy mogą oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych. Na 30 sekund przed końcem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, SGO wydaje komendę 30 SEKUND . Po upływie ośmiu (8) minut, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ . Nie ma ogłaszania i komentowania wyników strzałów próbnych. Po komendzie STOP... ROZŁADUJ , Finaliści muszą rozładować swoje karabiny, włożyć wskaźniki bezpieczeństwa. Zawodnicy mogą pozostać w postawie podczas prezentacji, ale muszą opuścić broń z ramienia i odwrócić się twarzą do widowni i kamer TV. Wszystkie karabiny finalistów muszą być odłożone, wyjęte z ramienia, aż do zakończenia prezentacji wszystkich finalistów.
e) PISTOLET - CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 13:00 min przed	SGO (Sędzia główny strzelania finałowych) wzywa zawodników na stanowiska trzynaście (13) minut przed pierwszym strzałem ocenianym komendą ZAWODNICY NA STANOWISKA . Po dwóch (2) minutach, SGO rozpoczyna połączony

	<p>czas przygotowawczy i strzałów próbnych, komendą CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE, CZAS PIĘĆ (5) MINUT... START. W tym czasie zawodnicy mogą oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.</p> <p>Na 30 sekund przed końcem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, SGO wydaje komendę 30 SEKUND.</p> <p>Po upływie pięciu (5) minut, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ.</p> <p>Nie ma ogłaszania i komentowania wyników strzałów próbnych.</p> <p>Po komendzie STOP... ROZŁADUJ, Finaliści muszą rozładować swoje pistolety, włożyć wskaźniki bezpieczeństwa, pozostawić na stanowisku i odwrócić się twarzą do widowni do prezentacji. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.</p>
<p>f) PREZENTACJA FINALISTÓW 5:30 min przed</p>	<p>Kiedy broń Finalistów zostanie sprawdzona, Prezenter przedstawia Finalistów, SGO oraz Nadzorującego Członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.11.</p>
<p>g) DOKOŃCZENIE CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO</p>	<p>Natychmiast po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJAĆ POSTAWĘ.</p> <p>Tarcze, monitory i tablice wynikowe muszą być wyczyszczone do strzałów ocenianych.</p> <p>Po upływie 60 sekund, SGO rozpoczyna komendy do pierwszych strzałów ocenianych.</p>
<p>h) PIERWSZY ETAP FINAŁU 2 x 3 strzały Czas: 150 sek na każdą serię Strzały Finałowe rozpoczynają się w chwili 0:00 min</p>	<p>SGO wydaje komendę DO PIERWSZEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 150 sekund na oddanie trzech (3) strzałów.</p> <p>Po 150 sekundach (100 sekundach w karabinie 50m leżąc) lub gdy wszyscy Finaliści oddali trzy (3) strzały, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Natychmiast po komendzie STOP, Prezenter komentuje przez ok. 15-20 sekund aktualny ranking i najwyższe wyniki. Pojedyncze strzały nie są ogłaszane.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ.</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Po 150 sekundach (100 sekundach w karabinie 50m</p>

	<p>leżąc) lub gdy wszyscy Finaliści oddali trzy (3) strzały, SGO wydaje komendę STOP. Prezenter ponownie komentuje wyniki serii i wyjaśnia, że rozpoczynają się strzały pojedyncze i po każdym dwóch strzałach nastąpi wyeliminowanie zawodnika z najniższym wynikiem.</p>
<p>i) DRUGI ETAP FINAŁU STRZAŁY POJEDYNCZE</p> <p>14 x 1 strzał</p> <p>Czas: 50 sek na strzał (30 sek na strzał w postawie leżą- cej)</p>	<p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy swój komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO... ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 50 sekund (30 sekund w postawie leżącej) na oddanie każdego strzału.</p> <p>Po 50 sekundach (30 sekundach w postawie leżącej), SGO wydaje komendę STOP i Prezenter komentuje wyniki oddanych przez Finalistów strzałów.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter skończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO... ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Ta sekwencja jest kontynuowana aż do oddania wszystkich 20 strzałów Finałowych, włączając w to 14 strzałów pojedynczych. Po zakończeniu oddawania przez zawodników 20 strzału Finałowego, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.</p>
<p>j) ELIMINACJE</p>	<p>Gdy wszyscy Finaliści oddali po osiem (8) strzałów, zawodnik najniżej sklasyfikowany w rankingu jest eliminowany z Finału i zajmuje 8. miejsce. Kolejni zawodnicy najniżej sklasyfikowani w rankingu są eliminowani z Finału w sposób następujący:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po 10 strzałach – 7. miejsce • Po 12 strzałach – 6. miejsce • Po 14 strzałach – 5. miejsce • Po 16 strzałach – 4. miejsce • Po 18 strzałach – 3. miejsce (medal brązowy) • Po 20 strzałach – 2. i 1. miejsce (medal srebrny i złoty)
<p>k) BARAŻE</p>	<p>Jeśli wystąpią równe wyniki najniżej sklasyfikowanych zawodników w rankingu, zawodnicy oddają pojedyncze strzały barażowe aż do rozstrzygnięcia. Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza nazwiska zawodników i wydaje komen-</p>

	dy do strzałów barażowych, według normalnej procedury Finałowej. Prezenter nie komentuje strzałów aż do rozstrzygnięcia barażu.
l) ZAKOŃCZENIE FINAŁU	Gdy dwóch (2) pozostałych zawodników odda swoje dwudzieste (20.) strzały i o ile nie występuje równość wyników oraz nie ma protestów, SGO ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE . Prezenter natychmiast przedstawia złotego, srebrnego i brązowego medalistę (przepis 6.17.1.13).

6.17.3 FINAŁY – KARABIN 3 POSTAWY MĘŻCZYZN I KOBIET 50m

a) FORMUŁA FINAŁU	Finał składa się z 15 strzałów ocenianych w każdej postawie: kłęczącej, leżącej i stojącej , w podanej kolejności. Finał rozpoczyna się od trzech (3) serii po pięć (5) strzałów (3 x 5) w postawie kłęczącej, w czasie 200 sekund na serię. Po siedmiu (7) minutach czasu na zmianę postawy i strzały próbne, zawodnicy strzelają trzy (3) serie po pięć (5) strzałów w postawie leżącej, w czasie 150 sekund na serię. Po dziewięciu (9) minutach czasu na zmianę postawy i strzały próbne, zawodnicy strzelają dwie (2) serie po pięć (5) strzałów w postawie stojącej, w czasie 250 sekund na serię. Dwoch (2), najniżej sklasyfikowanych zawodników zostaje wyeliminowanych z Finału po 10 (2 x 5) strzałach w postawie stojącej. Finałiści kontynuują strzelanie ostatnich pięciu pojedynczych strzałów w postawie stojącej, każdy strzał w czasie 50 sekund, przy czym po każdym strzale eliminowany z Finału jest kolejny zawodnik najniżej w klasyfikacji Finału, aż pozostanie dwóch (2) zawodników, którzy oddając ostatni strzał decydujący o złotym i srebrnym medalu. W sumie, w Finale, oddawanych jest 45 strzałów ocenianych.
b) OCENA STRZAŁÓW	Ocena tarcz w Finale jest dziesiąta. Uzyskany wynik całkowity jest podstawą rankingu w Finale, z rozstrzygnięciem równowagi w strzałach barażowych. Odjęcie punktów za naruszenie przepisów przed oddaniem pierwszego strzału jest zastosowane do wyniku pierwszego strzału Finałowego. Odjęcia wynikające z dalszych naruszeń przepisów stosuje się do wyniku strzału, przy którym do naruszenia doszło.
c) CZAS NA PRZYGOTOWANIE 20:00 min przed	Zawodnikom i ich trenerom musi być umożliwione umieszczenie karabinów i wyposażenia na stanowisku strzeleckim nie później niż na 20 min przed rozpoczęciem strzałów ocenianych. Wszystkie elementy wyposażenia karabinu oraz potrzebny sprzęt muszą być przechowywane w jednym pojemniku (maksymalne wymiary zostaną podane później), który pozostaje na stanowisku zawodnika podczas Finału.

<p>d) CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 5:00 min</p> <p>POSTAWA KLĘCZĄCA</p> <p>13:00 min przed</p>	<p>SGO (Sędzia główny strzelania finałowych) wzywa zawodników na stanowiska trzynaście (13) minut przed pierwszym strzałem ocenianym komendą ZAWODNICY NA STANOWISKA. Po wejściu na stanowiska, zawodnicy mogą trzymać karabin, przyjąć postawę klęczącą i składać się do strzału, ale nie wolno im usuwać wskaźnika bezpieczeństwa i strzelać na sucho. Po dwóch (2) minutach, SGO rozpoczyna połączony czas przygotowawczy i strzałów próbnych, komendą CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE, CZAS PIĘĆ (5) MINUT... START. Po tej komendzie zawodnicy mogą usunąć wskaźniki bezpieczeństwa, strzelać na sucho oraz oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych. Na 30 sekund przed końcem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, SGO wydaje komendę 30 SEKUND. Po upływie pięciu (5) minut, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Nie ma ogłaszania i komentowania wyników strzałów próbnych. Po komendzie STOP... ROZŁADUJ, Finaliści muszą rozładować swoje karabiny, włożyć wskaźniki bezpieczeństwa, do prezentacji. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone. Zawodnicy mogą pozostać w postawie klęczącej podczas prezentacji Finalistów, ale oczekuje się od nich wyjęcia karabinów z ramienia, odwrócenia głowy w stronę widzów i kamer TV, używanych do prezentacji.</p>
<p>e) PREZENTACJA FINALISTÓW 5:30 min przed</p>	<p>Kiedy karabiny Finalistów zostaną sprawdzone, Prezenter przedstawia Finalistów, SGO oraz nadzorującego członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.11. Wszystkie karabiny finalistów muszą pozostać opuszczone, nie przyłożone do ramienia, aż do zakończenia prezentacji wszystkich finalistów.</p>
<p>f) POSTAWA KLĘCZĄCA STRZAŁY OCENIANE</p> <p>3 x 5 strzałów</p> <p>Czas: 200 sek na serię</p> <p>Strzały Finałowe rozpoczynają się w chwili 0:00 min</p>	<p>Natychmiast po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJĄĆ POSTAWĘ czeka 60 sekund i wydaje komendę DO PIERWSZEJ SERII OCENIANEJ... ROZŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START. Finaliści mają 200 sekund na oddanie pięciu (5) strzałów w postawie klęczącej. Po 200 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP. Natychmiast po komendzie STOP, Prezenter komentuje przez ok. 15-20 sekund aktualny ranking i najwyższe wyniki. Pojedyncze strzały nie są ogłaszane.</p>

	<p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ.</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>o 200 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Natychmiast po komendzie STOP, Prezenter ponownie komentuje przez ok. 15-20 sekund aktualny ranking i najwyższe wyniki.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ.</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Po 200 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.</p>
<p style="text-align: center;">g) ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE</p> <p style="text-align: center;">POSTAWA LEŻĄCA</p> <p style="text-align: center;">Czas: 7:00 min</p>	<p>Natychmiast po komendzie STOP... ROZŁADUJ, SGO musi rozpocząć połączony czas na zmianę postawy i strzały próbne, wydając komendę ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE, CZAS SIEDEM (7) MINUT... START. Po tej komendzie, Finaliści mogą manipulować karabinem w celu przygotowania się do postawy leżącej, mogą przyjąć postawę leżącą, usunąć wskaźnik bezpieczeństwa, strzelać na sucho oraz oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.</p> <p>Po rozpoczęciu czasu na zmianę postawy i strzały próbne, Prezenter komentuje wyniki, jakie zawodnicy uzyskali w postawie kłęczącej.</p> <p>Na 30 sekund przed końcem czasu na zmianę postawy i strzały próbne, SGO wydaje komendę 30 SEKUND.</p> <p>Po upływie siedmiu (7) minut, SGO wydaje komendę STOP. Następuje 30 sekundowa przerwa, podczas której Sędzia Techniczny przelączy tarcze na strzały oceniane.</p>
<p style="text-align: center;">h) POSTAWA LEŻĄCA STRZAŁY OCENIANE</p> <p style="text-align: center;">3 x 5 strzałów</p> <p style="text-align: center;">Czas: 150 sek na serię</p>	<p>Po upływie 30 sekund, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 150 sekund na każdą 5-strzałową serię ocenianą w postawie leżącej.</p> <p>Ta sama procedura i sekwencja komentowania wyników obowiązuje do zakończenia wszystkich serii 3 x 5-strzałów w postawie leżącej.</p> <p>Po trzeciej serii, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.</p>

<p>i) ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE</p> <p>POSTAWA STOJĄCA</p> <p>Czas: 9:00 min</p>	<p>Natychmiast po komendzie STOP... ROZŁADUJ, SGO musi rozpocząć połączony czas na zmianę postawy i strzały próbne, wydając komendę ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE, CZAS DZIEWIĘĆ (9) MINUT... START. Po tej komendzie, Finaliści mogą manipulować karabinem w celu przygotowania się do postawy stojącej, mogą przyjąć postawę stojącą, usunąć wskaźnik bezpieczeństwa, strzelać na sucho oraz oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.</p> <p>Po rozpoczęciu czasu na zmianę postawy i strzały próbne, Prezenter komentuje wyniki, jakie zawodnicy uzyskali po postawach kłęczącej i leżącej.</p> <p>Na 30 sekund przed końcem czasu na zmianę postawy i strzały próbne, SGO wydaje komendę 30 SEKUND.</p> <p>Po upływie dziewięciu (9) minut, SGO wydaje komendę STOP. Następuje 30 sekundowa przerwa, podczas której Sędzia Techniczny przelacza tarcze na strzały oceniane.</p>
<p>j) POSTAWA STOJĄCA STRZAŁY OCENIANE</p> <p>2 x 5 strzałów Czas: 250 sek na serię</p> <p>5 x 1 strzał Czas: 50 sek na strzał</p>	<p>Po upływie 30 sekund, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 250 sekund na każdą 5-strzałową serię ocenianą w postawie stojącej.</p> <p>Ta sama procedura i sekwencja komentowania wyników obowiązuje do zakończenia dwóch (2) serii 5-strzałowych w postawie stojącej.</p> <p>Po komendzie STOP, wydanej przez SGO na zakończenie drugiej (2) serii 5-strzałowej, zawodnicy znajdujący się na 8. i 7. miejscu zostają wyeliminowani z Finału. Prezenter przedstawia wyeliminowanych zawodników i komentuje ich wyniki.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO... ŁADUJ.</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 50 sekund na oddanie pojedynczego strzału. Prezentacja upływu czasu musi być kontynuowana i widoczna dla zawodników.</p> <p>Po 50 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali jeden (1) strzał, SGO wydaje komendę STOP. Prezenter przedstawia zawodnika wyeliminowanego z Finału po tym strzale i komentuje rezultaty.</p> <p>SGO i Prezenter kontynuują tę procedurę komend i sekwencję komentowania wyników aż do ostatniego strzału decydującego o zdobyciu złotego i srebrnego medalu.</p>
<p>k) ELIMINACJE</p>	<p>Dwóch (2) najniżej sklasyfikowanych zawodników po dwóch seriach Finałowych w postawie stojącej (w sumie po 40 strzałach) jest eliminowanych z Finału. Kolejni zawodnicy najniżej w rankingu są eliminowani z</p>

	<p>Finału po kolejnych pojedynczych strzałach w sposób następujący:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po 41 strzałach – 6. miejsce • Po 42 strzałach – 5. miejsce • Po 43 strzałach – 4. miejsce • Po 44 strzałach – 3. miejsce (medal brązowy) • Po 45 strzałach – 2. i 1. miejsce (medal srebrny i złoty)
l) BARAŻE	<p>Jeśli wystąpią równe wyniki najniżej sklasyfikowanych zawodników w rankingu, zawodnicy oddają pojedyncze strzały barażowe aż do rozstrzygnięcia. Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza nazwiska zawodników i wydaje komendy do strzałów barażowych, według normalnej procedury Finałowej. Prezenter nie komentuje strzałów aż do rozstrzygnięcia barażu.</p>
m) ZAKOŃCZENIE FINAŁU	<p>Gdy dwóch (2) pozostałych zawodników odda swoje ostatnie strzały i o ile nie występuje równość wyników oraz nie ma protestów, SGO ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE. Prezenter natychmiast przedstawia złotego, srebrnego i brązowego medalistę (przepis 6.17.1.13).</p>
n) ZMIANY POSTAWY	<p>Zawodnicy nie mogą rozpocząć zmiany postawy aż do momentu wydania przez SGO komendy START, rozpoczynającej czas zmiany postawy i strzałów próbnych. Za pierwsze naruszenie tego przepisu zawodnik otrzymuje OSTRZEŻENIE. Za drugie naruszenie zawodnik otrzyma karę ODJĘCIA 2 punktów od pierwszego strzału następnej serii.</p>

6.17.4 FINAŁY – pistolet szybkostrzelny mężczyzn na 25m

a) FORMUŁA FINAŁU	<p>Finał pistoletu szybkostrzelnego mężczyzn na 25m składa się z ośmiu (8) serii cztero-sekundowych, po pięć (5) strzałów w systemie „chybiony/trafiony”. Najniżej sklasyfikowany Finalista jest eliminowany po czwartej serii, i tak aż do ósmej serii, kiedy następuje walka o złoty i srebrny medal.</p>
b) TARCZE	<p>Muszą być użyte trzy komplety EST, po pięć tarcz w każdym. Dwóch finalistów jest przypisanych do danej grupy tarcz. Stanowisko strzeleckie ma wymiary 1,50m x 1,50m dla każdej grupy. Zawodnicy muszą przyjmować postawę strzelecką, po lewej i po prawej stronie stanowiska, w taki sposób by przynajmniej jedna (1) stopa dotykała linii rozgraniczającej lewą i prawą stronę stanowiska, określono to w przepisie 6.4.11.7.</p>
c) OCENA STRZAŁÓW	<p>Strzały ocenia się na zasadzie: chybiony/trafiony. Każde trafienie oznacza 1 punkt, każde chybienie – 0</p>

	<p>punktów. Strefę trafienia wyznacza obszar właściwy dla wartości 9,7 punktu, dla tarczy do strzelań szybkich na 25m.</p> <p>Suma trafień w Finale stanowi o końcowej klasyfikacji, przy równowadze rozstrzyganej strzałami barażowymi.</p>
<p>d)</p> <p>CZAS ZGŁOSZENIA</p> <p>30:00 i 15:00 min przed</p>	<p>Zawodnicy muszą się zgłosić 30 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych wraz ze swoim sprzętem i ubiorem. Jury musi zakończyć sprawdzanie sprzętu możliwie jak najszybciej po zgłoszeniu się zawodników. Nie później niż na 15 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych, zawodnikom lub trenerom należy zezwolić na rozłożenie sprzętu na stanowiskach strzeleckich, włączając w to pistolet rezerwowy (wskaźnik bezpieczeństwa musi być umieszczony), który może być użyty w razie wystąpienia niesprawności broni. Futerały na broń oraz torby z wyposażeniem nie mogą się znajdować w Polu Gry (FOP).</p>
<p>e)</p> <p>WEZWANIE ZAWODNIKÓW, CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE</p> <p>10:00 min przed</p>	<p>SGO (Sędzia główny strzelań Finałowych) wzywa zawodników na dziesięć (10) minut przed rozpoczęciem Finału ZAWODNICZY NA STANOWISKA. Po jednej (1) minucie SGO rozpoczyna dwu (2) minutowy czas przygotowawczy wydając komendę POCZĄTEK CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO. Po upływie dwóch (2) minut SGO wydaje komendę KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO.</p> <p>Strzelanie serii próbnych składa się z jednej (1), 5-strzałowej serii próbnej, w czasie 4 sekund. Natychmiast po zakończeniu czasu przygotowawczego SGO wydaje komendę DO SERII PRÓBNEJ, ŁADUJ. 30 sekund po komendzie ŁADUJ, SGO wywołuje nazwisko pierwszego z lewej zawodnika z każdej grupy (nazwisko Finalisty #1, nazwisko Finalisty #3, nazwisko Finalisty #5). Po wygłoszeniu nazwisk zawodników, mogą oni włożyć magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania.</p> <p>15 sekund po wywołaniu nazwisk zawodników, SGO wydaje komendę UWAGA; zostają włączone światła czerwone. Zawodnicy muszą przyjąć postawę GO-TÓW (przepis 8.7.2). Po siedmiu (7) sekundach włączają się światła zielone. Po upływie czterech (4) sekund czasu strzelania, ponownie włączają się światła czerwone na okres 10-14 sekund (czas potrzebny na zresetowanie się tarcz). W trakcie tych 10-14 sekund zawodnicy mogą obejrzeć swoje monitory. Wyników nie ogłasza się dla serii próbnych. Po ukończeniu strzelania serii próbnych przez wszystkich zawodników, muszą oni odłożyć rozładowane pistolety z założonymi wskaźnikami bezpieczeństwa na stoliki i zwrócić się frontem w stronę publiczności do prezentacji. Sędzia Stanowiskowy musi kontrolować, czy</p>

	broń jest otwarta i nie ma amunicji w komorach nabo- jowych lub magazynkach.
f) PREZENTACJA FINALI- STÓW 4:45 min przed	Kiedy pistolety Finalistów zostaną sprawdzone, Pre- zenter przedstawia Finalistów, SGO oraz nadzorują- cego członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.11.
g) Rozpoczęcie rundy Finałowej – szczegóło- we komendy. Strzały Finałowe rozpo- czynają się w chwili 0:00 min	<p>Na każdą serię Finałową składa się pięć (5) strzałów oddawanych w czasie czterech (4) sekund. Wszyscy zawodnicy, którzy uczestniczą w strzelaniu, wykonują serie kolejno i pojedynczo. Porządek strzelania dla wszystkich serii – od lewej do prawej.</p> <p>Niezwłocznie po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYMIJCIE POZYCJE.</p> <p>15 sekund po zakończeniu prezentacji zawodników SGO wydaje komendę: ŁADUJ . Po tej komendzie zawodnicy mają jedną (1) minutę na załadowanie dwóch (2) magazynków (przepis 8.7.6.2.d nie ma zastosowania w Finale). Wydana jest tylko jedna (1) komenda ŁADUJ – przed pierwszą serią ocenianą. W czasie trwania całego Finału, zawodnicy ładują maga- zynki w miarę potrzeb.</p> <p>Po komendzie ŁADUJ zawodnicy mogą regulować pistolety, wykonywać ćwiczenia w celowaniu lub przyjmowaniu postawy, strzelać na sucho, chyba, że zawodnik z tej samej grupy pięciu (5) tarcz w tym samym czasie strzela. W takiej sytuacji zawodnik stojący po prawej, w tej samej grupie pięciu (5) tarcz, może ująć pistolet w celu przygotowania się do strze- lania, ale nie może wykonywać żadnych ćwiczeń imitujących strzelanie.</p> <p>Gdy zawodnik po lewej stronie oddał strzał, musi odłożyć pistolet i cofnąć się do tyłu stanowiska lub nie ruszać się w trakcie, gdy zawodnik po prawej strzela swoją serię.</p> <p>Po upływie jednej (1) minuty od wydania komendy ŁADUJ, SGO wywołuje po nazwisku pierwszego zawodnika: (nazwisko Finalisty #1). Po wywołaniu, zawodnik ładuje magazynek do pistoletu i przygotowuje się do strzelania.</p> <p>15 sekund po wywołaniu nazwiska pierwszego za- wodnika, SGO wydaje komendę UWAGA; zostają włączone światła czerwone. Zawodnik nr 1 musi przyjąć postawę GOTÓW. Po siedmiu (7) sekundach włączają się światła zielone. Po upływie czterech (4) sekund czasu strzelania, ponownie włączają się światła czerwone na okres 10-14 sekund (czas po- trzebny na zresetowanie się tarcz).</p> <p>W tym czasie SGO ogłasza wynik strzelania danej serii (np. Cztery trafienia).</p> <p>Niezwłocznie po ogłoszeniu wyniku pierwszego</p>

	<p>zawodnika i potwierdzeniu przez Sędziego Technicznego, że tarcze są gotowe, SGO wywołuje (nazwisko Finalisty #2).</p> <p>15 sekund później wydaje komendę: UWAGA i procedura strzelania serii następuje. Po oddaniu strzałów w tej serii SGO ogłasza wynik. Pozostali zawodnicy kontynuują strzelanie w kolejności, aż wszyscy ukończą tę serię. Po ukończeniu przez wszystkich Finalistów jednej (1) serii następuje 15-20 sekundowa przerwa, podczas której Prezenter komentuje przebieg rywalizacji (aktualny stan klasyfikacji, najlepsze wyniki, nazwiska zawodników wyeliminowanych z dalszej rywalizacji, itd.).</p> <p>W drugiej serii SGO wywołuje (nazwisko Finalisty #1) i kontynuuje tę procedurę aż wszyscy Finaliści strzelą cztery (4) serie.</p>
<p style="text-align: center;">h) ELIMINACJE</p>	<p>Po oddaniu przez wszystkich Finalistów czterech serii, najniżej sklasyfikowany zawodnik zostaje wyeliminowany (6. miejsce) z dalszej rywalizacji. Kolejni zawodnicy najniżej w rankingu są eliminowani z Finału po kolejnych seriach w sposób następujący:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po 5 seriach – 5. miejsce • Po 6 seriach – 4. miejsce • Po 7 seriach – 3. miejsce (medal brązowy) • Po 8 seriach – 2 i 1 miejsce (medal srebrny i złoty)
<p style="text-align: center;">i) BARAŻE</p>	<p>Jeśli wystąpią równe wyniki najniżej sklasyfikowanych zawodników w rankingu, zawodnicy oddają dodatkową 4-sekundową serię barażową, aż do rozstrzygnięcia. Dla wszystkich serii barażowych, zaczynają zawodnicy z lewej strony.</p> <p>Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza NAZWISKO pierwszego z tych zawodników i wydaje odpowiednie komendy do serii barażowej, według normalnej procedury Finałowej. Prezenter nie komentuje strzałów, aż do rozstrzygnięcia barażu.</p>
<p style="text-align: center;">j) Zakończenie Finału</p>	<p>Gdy dwóch (2) pozostałych zawodników odda swoje ostatnie strzały i o ile nie występuje równość wyników oraz nie ma protestów, SGO ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE.</p> <p>Prezenter natychmiast przedstawia złotego, srebrnego i brązowego medalistę (przepis 6.17.1.13).</p> <p>Zanim któryś z Finalistów lub trenerów będzie mógł zabrać pistolet z linii ognia, Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić czy pistolet ma otwarty zamek i znacznik bezpieczeństwa został umieszczony, a magazynek wyjęty i pozostałe magazynki rozładowa-</p>

	ne. Pistolety muszą być w pudełkach zanim zostaną zabrane z linii ognia.
k) Strzały spóźnione	Jeśli zawodnik oddał strzał zbyt późno lub nie oddał strzałów do wszystkich pięciu (5) tarcz w dozwolonym czasie, od wyniku tej serii odejmuje się jeden (1) punkt za każdy strzał spóźniony lub nieoddany. Strzał taki oznacza się, jako OT.
l) POZYCJA GOTÓW (8.7.2, 8.7.3)	Jeśli Jury uzna, że zawodnik podnosi rękę zbyt szybko, lub nie opuszcza jej dostatecznie nisko, zawodnik ten musi zostać ukarany odjęciem dwóch (2) trafień w danej serii (zielona kartka). W Finale, nie udziela się ostrzeżenia. W przypadku powtórzenia się tego samego błędu zawodnik musi zostać zdyskwalifikowany (czerwona kartka). Do określenia czy pozycja GOTÓW była niepoprawna, przynajmniej dwóch członków Jury Zawodów musi dać sygnał (np. przez podniesienie flagi) pokazując, że któryś z zawodników podniósł rękę zbyt szybko. Dopiero wtedy kara lub dyskwalifikacja zostanie ogłoszona.
m) NIESPRAWNOŚĆ BRO- NI (8.9)	W przypadku zaistnienia niesprawności broni, SGO musi określić, czy niesprawność jest uznana, czy nieuznana. Jeśli jest uznana, zawodnik musi powtórzyć serię i zalicza mu się wynik serii powtórzonej. Zawodnik musi być gotowy do strzelania serii powtarzanej w czasie 15 sekund. Powtarzanie serii po kolejnych zacięciach uznanych nie jest dozwolone, zalicza się wtedy tylko zarejestrowane trafienia. Jeśli zacięcie jest nieuznane, od wyniku zawodnika w danej serii odejmuje się dwa (2) trafienia karne.

6.17.5 Konkurencja Pistolet sportowy kobiet na 25m

a) FORMUŁA FINAŁU	Runda Finałowa w konkurencji Pistolet sportowy kobiet na 25m składa się z dwóch części: półfinału i dwóch pojedynków o medale. Strzały ocenia się na zasadzie chyby/trafiony. Półfinał składa się z pięciu (5) pięciopistoletowych szybkich serii. Wszystkie osiem (8) finalistek strzelają półfinał. W walce o medale pierwsza i druga zawodniczka z półfinału walczą o złoty i srebrny medal, natomiast trzecia i czwarta o brązowy medal. Każdy pojedynek walki o medal strzelany jest na zasadzie, seria po serii, gdzie zawodniczka z największą ilością trafień w każdej serii otrzymuje dwa punkty, natomiast za remis obie po jednym punkcie. Każda zawodniczka by zwyciężyć w walce o medale musi zdobyć siedem (7) punktów.
b) TARCZE	Muszą być użyte dwa (2) komplety EST po pięć (5) tarcz. W półfinale, cztery (4) Finalistki są przydzielone do każdej grupy na pozycjach A-B-D-E i F-G-I-J. W medalowej rozgrywce, dwie zawodniczki przypisane są do pozycji C i H. Pozycje startowe w walce o medale są przyznawane zgod-

	nie z pozycją startową w półfinale (finalistka z lewej strony ustawiana jest na stanowisku C).
c) OCENA STRZAŁÓW	<p>Finalistki obie części zaczynają od zera (0). Strzały ocenia się na zasadzie: chybiony/trafiony. Każde trafienie oznacza 1 punkt. Strefę trafienia wyznacza obszar właściwy dla wartości 10,2 tarczy do strzelania szybkich na 25m.</p> <p>Podczas półfinału, wyniki się sumują - suma trafień z pięciu (5) serii stanowi o końcowej klasyfikacji. W przypadku równych wyników zastosowanie mają przepisy dotyczące równych wyników.</p> <p>Podczas walki o medale (Medal Matches), punkty przyznawane są na zasadzie seria po serii. Zawodniczka z największą ilością trafień w serii otrzymuje dwa (2) punkty. Jeśli dwie zawodniczki mają taki sam wynik, każda z nich otrzymuje po jednym (1) punkcie. Zawodniczka, która uzyska siedem (7) punktów lub więcej jest zwyciężcą; jeśli obie zawodniczki uzyskają po siedem (7) punktów w tej samej serii, dodatkowa seria musi być strzelona, aż do rozstrzygnięcia.</p>
d) CZAS ZGŁOSZENIA 30:00 i 15:00 min przed	<p>Zawodniczki muszą się zgłosić 30 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych wraz ze swoim sprzętem i ubiorem. Jury musi zakończyć sprawdzanie sprzętu możliwie jak najszybciej po zgłoszeniu się zawodniczek. Nie później niż na 15 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych, zawodniczkom lub trenerom należy zezwolić na rozłożenie sprzętu na stanowiskach strzeleckich, włączając w to pistolet rezerwowy (wskaźnik bezpieczeństwa musi być umieszczony), który może być użyty w razie wystąpienia niesprawności broni. Futerały na broń oraz torby z wyposażeniem nie mogą się znajdować w Polu Gry (FOP).</p>
e) WEZWANIE ZAWODNICZEK, CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 12:00 min przed	<p>SGO (Sędzia główny strzelania Finałowych) wzywa zawodniczki na dwanaście (12) minut przed rozpoczęciem Finału ZAWODNICZKI NA STANOWISKA. Po jednej (1) minucie SGO rozpoczyna dwu (2) minutowy czas przygotowawczy wydając komendę POCZĄTEK CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO. Po upływie dwóch (2) minut SGO wydaje komendę KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO.</p> <p>Strzelanie serii próbnych składa się z pięciu (5) strzałów oddanych w sekwencji pistoletu szybkostrzelnego standardowego (przepis 8.7.6.4). Natychmiast po zakończeniu czasu przygotowawczego SGO wydaje komendę DO SERII PRÓBNEJ, ŁADUJ. Po tej komendzie zawodniczki mogą włożyć magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania.</p> <p>60 sekund po komendzie ŁADUJ, SGO wydaje komendę UWAGA i zostają włączone światła czerwone. Zawodniczki muszą przyjąć postawę GOTÓW (przepis 8.7.2). Po siedmiu (7) sekundach włączają się pierwsze światła zielone na czas trzech (3) sekund, aby rozpocząć serię. Po serii, SGO ogłasza STOP...ROZŁADUJ.</p>

	<p>Wyników nie ogłasza się dla serii próbnych. Po komendzie STOP...ROZŁADUJ, Finalistki muszą odłożyć rozładowane pistolety z założonymi wskaźnikami bezpieczeństwa na stoliki i zwrócić się twarzą w stronę publiczności do prezentacji. Sędzia Stanowiskowy musi skontrolować, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały założone.</p>
<p>f) PREZENTACJA FINALISTEK 6:15 min przed</p>	<p>Kiedy broń Finalistek zostanie sprawdzona, Prezenter przedstawia Finalistki, SGO oraz nadzorującego członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.11.</p>
<p>g) 1 część – PÓŁFINAŁ Strzelanie zaczyna się o 0:00</p>	<p>Od razu po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJMUCIE POZYCJE. 15 sekund później, pierwsza seria oceniana zostaje rozpoczęta i SGO wydaje komendę ŁADUJ. Finalistki mają jedną (1) minutę na załadowanie dwóch magazynków (nie stosuje się przepisu 8.7.6.2 d.). Tylko jedna (1) komenda ŁADUJ jest wydana przed początkiem pierwszej serii ocenianej. Przez cały Finał, zawodniczki mogą ładować magazynki, jeśli istnieje taka potrzeba. Jedna (1) minuta po komendzie ŁADUJ, SGO wygłasza komendę DO PIERWSZEJ SERII...GOTÓW. Po tej komendzie, zawodniczki mogą załadować magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania. 15 sekund po komendzie GOTÓW, SGO wydaje komendę UWAGA; zostają włączone światła czerwone. Zawodniczki muszą przyjąć postawę GOTÓW (przepis 8.7.2). Po siedmiu (7) sekundach włączają się pierwsze światła zielone na czas trzech (3) sekund, aby rozpocząć serię szybką. Po zakończeniu serii, SGO wydaje komendę STOP. Po komendzie STOP, Prezenter komentuje wyniki zawodniczek i ich aktualne pozycje. 15 sekund po zakończeniu przez Prezentera prezentacji wyników, SGO wydaje komendę DO NASTĘPNEJ SERII...ŁADUJ. Po 15 sekundach SGO wygłasza komendę UWAGA. Sekwencja ta kontynuuje aż wszystkie Finalistki oddadzą pięć (5) serii. Po piątej serii, w przypadku, gdy nie ma równych wyników na miejscach drugich (2) i czwartych (4), SGO ogłasza STOP...ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi skontrolować, czy broń jest otwarta, magazynki wyjęte i rozładowane, a wskaźniki bezpieczeństwa założone. Zawodniczki muszą cofnąć się ze swoich stanowisk, a pistolety pozostawić na nich. Następuje przerwa około dwóch (2) minut, aby Sędzia Techniczny mógł przygotować tarcze do walki o medale. Podczas tej przerwy, Prezenter informuje, które cztery (4) zawodniczki zostały wyeliminowane, oraz te, które awansowały do walki o złoty i brązowy medal.</p>

<p style="text-align: center;">h) ELIMINACJE</p>	<p>Gdy Finalistki ukończą pięć (5) serii, cztery (4) zawodniczki z najniższym rankingiem są eliminowane i zostają sklasyfikowane na pozycjach 5, 6, 7 i 8 w zależności od ilości uzyskanych trafień w półfinale. Zawodniczki z 3 i 4 miejsca walczą o brązowy medal, natomiast zawodniczki z 1 i 2 miejsca o złoty medal.</p>
<p style="text-align: center;">i) BARAŻE</p>	<p>Jeśli dwie (2), lub więcej zawodniczek ma taką samą ilość trafień po półfinale i znajdują się na pozycji drugiej lub czwartej, muszą one strzelić dodatkowe 5 strzałów szybkiej serii, aż do rozstrzygnięcia.</p> <p>Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza NAZWISKA zawodniczek o równych wynikach i wydaje komendy do serii barażowej, według normalnej procedury. Jeśli są dwa baraże, rozgrywany jest najpierw baraż o niższe miejsce. Prezenter nie komentuje strzałów aż do rozstrzygnięcia barażu.</p> <p>W przypadku remisów po półfinale na innych miejscach, decydująca jest ostatnia seria, później przedostatnia itd. Jeśli w dalszym ciągu wynik jest remisowy, zawodniczki zostaną sklasyfikowane według wyników z kwalifikacji.</p>
<p style="text-align: center;">j) 2 część – WALKA O MEDALE</p>	<p>Walka o medale zaczyna się w momencie, gdy Sędzia Techniczny poinformuje, że tarcze są gotowe.</p> <p>Dwie zawodniczki zajmą swoje pozycje po środku każdej z grup tarcz (tarcze C i H).</p> <p>Aby rozpocząć walkę o medale, SGO wydaje komendę: PANI NAZWISKO#1 i PANI NAZWISKO#2. PRZYJĄC POSTAWĘ.</p> <p>Po 30 sekundach SGO wydaje komendę ŁADUJ. Po tej komendzie zawodniczki mają jedną (1) minutę na załadowanie dwóch (2) magazynków.</p> <p>Po jednej (1) minucie od komendy ŁADUJ, SGO wydaje następną komendę DO PIERWSZEJ SERII...GOTÓW. Zawodniczki mogą wtedy umieścić swoje magazynki w pistoletach i przygotować się do strzelania.</p> <p>15 sekund po komendzie GOTÓW, SGO wydaje komendę UWAGA; zostają włączone światła czerwone. Zawodniczki muszą przyjąć postawę GOTÓW (przepis 8.7.2). Po siedmiu (7) sekundach włączają się pierwsze światła zielone na czas trzech (3) sekund, aby rozpocząć serię szybką. Po zakończeniu serii, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Po komendzie STOP, Prezenter przedstawia zdobyte punkty, jako NAZWISKO...DWA PUNKTY, PROWADZI NAZWISKO. Prezenter może wtedy komentować status dwóch zawodniczek w tym Finale.</p> <p>15 sekund po zakończeniu komentarza przez Prezentera, SGO wydaje komendę DO NASTĘPNEJ SERII...GOTÓW.</p> <p>Po 15 sekundach SGO wydaje komendę UWAGA. Ta sekwencja będzie się powtarzać, aż ktoś z zawodniczek uzyska siedem (7) lub więcej punktów z przynajmniej jednym punktem przewagi. SGO wyda wtedy komendę</p>

	<p>STOP...ROZŁADUJ...WYNIKI SĄ OSTATECZNE. Sędzia Stanowiskowy musi skontrolować, czy broń jest otwarta, magazynki wyjęte i rozładowane, a wskaźniki bezpieczeństwa założone. Prezenter przedstawia brązową medalistkę. Będą dwie (2) minuty przerwy przed przystąpieniem do rozgrywania walki o medal złoty. Ta sama procedura będzie miała miejsce w przypadku walki o złoty medal.</p>
k) ZAKOŃCZENIE FINAŁU	<p>Po ogłoszeniu przez SGO, że WYNIKI SĄ OSTATECZNE w walce o złoty medal, Prezenter natychmiast przedstawia złotego, srebrnego i brązowego medalistę (6.17.1.13).</p>
l) POSTAWA GOTÓW (8.7.2)	<p>Jeśli Jury uzna, że zawodniczka podnosi rękę zbyt szybko, lub nie opuszcza jej dostatecznie nisko, musi zostać ukarana odjęciem dwóch (2) trafień w danej serii (zielona kartka). W Finale, nie udziela się ostrzeżenia. W przypadku powtórzenia się tego samego błędu zawodniczka musi zostać zdyskwalifikowana (czerwona kartka). Do określenia czy pozycja gotów była niepoprawna, przynajmniej dwóch członków Jury Zawodów musi dać sygnał (np. przez podniesienie flagi) pokazując, że któraś z zawodniczek podniosła rękę zbyt szybko. Dopiero wtedy kara lub dyskwalifikacja zostanie ogłoszona.</p>
m) NIESPRAWNOŚĆ BRONI (8.9.2)	<p>Zacięcia w trakcie serii próbnych nie mogą być zgłaszane lub strzały ponownie oddane. W przypadku zaistnienia niesprawności broni w trakcie serii ocenianych, Sędzia Stanowiskowy musi określić, czy niesprawność jest uznana, czy nieuznana. Jeśli jest uznana, zawodniczka musi dokończyć serię natychmiast. Zawodniczka musi być gotowa do dokończenia strzelania serii w czasie 15 sekund. Tylko jedno dokończenie serii na skutek niesprawności uznanej dozwolone jest w każdej Finałowej części. Dla pozostałych niesprawności, nie istnieje możliwość dokończenia serii, i trafienia, które zostały zarejestrowane będą zaliczone.</p>

6.17.6**Protesty w Finałach**

- a) wszystkie protesty muszą zostać natychmiast zgłoszone przez zawodnika lub jego trenera poprzez podniesienie ręki;
- b) wszystkie protesty muszą zostać natychmiast rozstrzygnięte przez Jury ds. Protestów w Finałach (3.12.3.7, 6.16.7 i 6.17.1.10 d.). Decyzja Jury ds. Protestów w Finałach jest ostateczna i nie może być złożone od niej odwołanie; oraz
- c) jeśli protest w Finale nie jest uznany, kara dwóch punktów lub dwóch trafień musi zostać zastosowana. Nie pobiera się opłat za protest w Finałach.

- 6.17.7**
6.17.8
- Ceremonia**
Ceremonia wręczenia medali złotych, srebrnych i brązowych musi zostać przeprowadzona najszybciej jak to możliwe po zakończeniu każdego Finału, zgodnie z przepisem 3.8.5. Procedury odnośnie przeprowadzania Ceremonii wręczenia medali zostały opisane w dokumencie „**Porady dotyczące akredytacji, strzelnic finałowych i ceremonii wręczenia medali**”, który jest dostępny w Biurze Głównym ISSF.
- 6.17.9**
- Finałowy Rekord Świata**
Finałowe Rekordy Świata będą ustanawiane we wszystkich olimpijskich konkurencjach z wyłączeniem Pistoletu 25m kobiet oraz strzelań do rzutków.
- 6.18**
- Dokumenty**
Dokumenty, które należy używać podczas Mistrzostw ISSF znajdują się na poniższych stronach:
- a) FORMULARZ PROTESTU (Form P)
 - b) FORMULARZ ODWOŁANIA (Form AP)
 - c) Formularz Zdarzeń na Strzelnicy (Form IR)
 - d) Formularz Biura Obliczeń Ogłoszenia Wyników (Form CN)
 - e) Formularz Pistolet Szybkostrzelny 25m – Zacięcia – Obliczenie Wyniku (Form RFPM)
 - f) Formularz Pistolet Standardowy 25m – Zacięcia – Obliczenie Wyniku (Form STDP)
 - g) Formularz Ostrzeżeń za złamanie przepisów Ubiór/Reklamy (Form DC)
- 6.19**
- ISSF DRESS CODE**
Przepisy odnoszące się do ubioru zawodników, trenerów i osób funkcyjnych
Przepis ISSF 6.7.6:
“Przebywając na strzelnicy, zawodnik, trener i osoba funkcyjna powinna być ubrana w sposób godny i odpowiedni dla miejsc rozgrywania publicznych zawodów sportowych. Sposób ubioru musi być zgodny z obowiązującym ISSF Dress Code. Kopie tych przepisów są dostępne w Kwaterze Głównej ISSF.”
Ten przepis jest podstawą dla ISSF Dress Code przedstawionym w tym dokumencie.
- 6.19.1**
- PRZEPISY OGÓLNE**
Wszystkie dyscypliny sportowe interesują się tym, w jaki sposób są odbierane przez społeczeństwo i środki masowego przekazu. W szczególności sporty olimpijskie są oceniane po tym czy ich zawodnicy wyglądają jak sportowcy oraz czy członkowie ich ekip wyglądają profesjonalnie. Dalsze rozwijanie się strzelectwa jako sportu i jego przyszły status w ruchu olimpijskim może zależeć od tego, jak strzelcy i członkowie ich ekip prezentują się publicznie i w mediach. Aby rozwiązać ten problem i osiągnąć pozytywną zmianę, komitet wykonawczy ISSF przedstawia wskazania, w jaki sposób przepis 6.7.6 będzie interpretowany.

- 6.19.2** **ZASADY UBIORU ZAWODNIKÓW**
- 6.19.2.1** Cała odzież noszona przez zawodników podczas treningu, eliminacji, kwalifikacji, finałów oraz podczas uroczystości medalowych musi być odzieżą, która jest odpowiednia dla sportowców w zawodach międzynarodowych. Cała odzież musi wywoływać pozytywny obraz postrzegania strzelców, jako przedstawicieli dyscypliny olimpijskiej.
- 6.19.2.2** Podczas uroczystości medalowych lub innych ceremonii, sportowcy muszą być ubrani w ich oficjalne stroje narodowe (górne i dolne części stroju albo odzieży służącej rozgrzewce, wliczając w to buty sportowe). W przypadku zespołów, wszyscy członkowie drużyny muszą nosić takie same stroje narodowe (przepis 6.7.6.2).
- 6.19.2.3** Zawodnicy dyscyplin karabinowych muszą stosować kurtkę strzelecką i spodnie, które są zgodne z przepisami karabinowymi odnoszącymi się do ubioru - przepis 7.5. Jeśli nie noszą specjalnych spodni lub butów strzeleckich, ubiór podczas konkurencji musi być zgodny z przepisami ISSF Dress Code.
- 6.19.2.4** Uczestnicy dyscyplin pistoletowych muszą przestrzegać przepisów pistoletowych odnoszących się do ubioru, które zostały opisane w przepisie 8.5.
- 6.19.2.5** Zawodnicy dyscyplin śrutowych muszą przestrzegać przepisów śrutowych odnoszących się do ubioru, które zostały opisane w przepisie 9.12.1
- 6.19.2.6** Intencją przepisów ISSF, regulujących ubiór zawodników dla konkurencji pistoletowych i śrutowych, jest by zawodnicy w trakcie zawodów musieli nosić sportowy ubiór, który prezentuje lub posiada wprost barwy narodowe, barwy Narodowych Komitetów Olimpijskich albo krajowych federacji oraz godło. Odpowiednia odzież używana podczas zawodów obejmuje strój treningowy, dresy etc. dostarczone przez państwowe federacje lub Narodowe Komitety Olimpijskie.
- 6.19.2.7** Zakazana odzież podczas zawodów i uroczystości medalowych dotyczy niebieskich dżinsów, dżinsów albo podobnych spodni o niesportowych kolorach, odzieży maskującej (paramilitarnej), T-shirtów bez rękawów, za krótkich spodenek (patrz przepis 6.7.6.1, nie krótszych niż sięgające 15cm powyżej środka kolana), spodenek obcinanych, postrzępionych, wszystkich typów sandałów, spodni z łałami albo dziurami, jak również koszul albo spodnie z niesportowymi albo niepoprawnymi napisami (patrz przepis 6.12.1, bez propagandy). Kolorami sportowymi powinny być kolory narodowych strojów. Jeśli narodowe kolory nie są noszone, niesportowe kolory, które powinny być unikane to kamuflaż, khaki, oliwkowy, brąz.
- 6.19.2.8** Zmiana ubioru musi być dokonana w specjalnie wyznaczonych do tego miejscach, a nie na stanowiskach czy na samej strzelnicy.
- 6.19.2.9** Cała odzież musi spełniać przepisy ISSF (sponsorowanie)

odnośnie ukazywania nazwy producenta i symboli sponsorów.

- 6.19.3** **PRZEPISY DOTYCZĄCE UBIORU OSÓB FUNKCYJNYCH**
- 6.19.3.1** Przepisy ISSF Dress Code stosuje się również w stosunku do członków Jury i sędziów, wliczając w to sędziów stanowiskowych i śrutowych.
- 6.19.3.2** Osoby funkcyjne muszą nosić ubrania, które wskazują na ich profesjonalne podejście do obowiązków. W trakcie pełnienia funkcji, członkowie Jury muszą nosić czerwoną kamizelkę Jury, która jest dostępna w kwaterze głównej ISSF. W trakcie pełnienia obowiązków, Jury ds. Rzutków musi nosić niebieską kamizelkę Sędziów, która jest dostępna w kwaterze głównej ISSF.
- 6.19.3.3** Osoby funkcyjne podczas zawodów nie mogą nosić jakiegokolwiek zakazanej odzieży opisanej w powyższym paragrafie 6.19.2.7.
- 6.19.4** **PRZEPISY DOTYCZĄCE UBIORU FOTOGRAFÓW I OPERATORÓW KAMER TV**
- 6.19.4.1** Akredytowani fotografowie i operatorzy kamer TV z dostępem do „pola gry” muszą respektować ISSF Dress Code ponieważ pracują w miejscu widocznym publicznie.
- 6.19.4.2** Fotografowie i operatorzy kamer TV nie powinni nosić t-shirtów bez rękawów, krótkich spodni gimnastycznych lub do biegania. Jeśli noszą krótkie spodnie muszą nosić skarpety i buty.
- 6.19.4.3** Fotografowie pracujące na „polu gry” muszą nosić oficjalne kamizelki dla POOL lub NON-POOL PHOTOGRAPHERS, które są produkowane przez ISSF. Kamizelka fotografa posiada logo ISSF i może mieć jedno logo sponsora nie większe niż logo ISSF. Kamizelka fotografa jest ponumerowana tak, aby koordynatorzy fotografów lub Delegat Techniczny ISSF mógł ich zidentyfikować.
- 6.19.4.4** Operatorzy kamer TV pracujący na „polu gry” muszą nosić oficjalną kamizelkę TV CAMERAMAN. Te kamizelki muszą posiadać logo ISSF i mieć łatwo rozróżnialne numery z przodu i z tyłu, aby dany operator kamery TV mógł zostać zidentyfikowany.
- 6.19.4.5** Fotografowie i operatorzy kamer TV nie mogą nosić żadnych innych kamizelek lub kurtek z reklamami podczas pracy na „polu gry”.
- 6.19.5** **PROCEDURY WYKONAWCZE**
- 6.19.5.1** Kontrola wyposażenia, sędziowie dyscyplin śrutowych, pistoletowych i karabinowych są odpowiedzialni za przestrzeganie przepisów ISSF dotyczących odzieży sportowej i ISSF Dress Code (6.7.6.3).
- 6.19.5.2** Podczas Mistrzostw ISSF, Jury ISSF udzielą pisemnych ostrzeżeń w związku z pierwszym naruszeniem tych przepisów. Sportowcy, którzy otrzymają pisemne ostrzeżenia i nie poprawią naruszeń odzieżowych (nie zmieniają ubrania)

zostaną zdyskwalifikowani. Jury zwykle będzie ostrzegać podczas kontroli wyposażenia lub treningu. Jury może pozwolić zawodnikowi dokończyć oficjalną serię treningową lub część (rzutki i pistolet 25m) zanim zawodnik zmieni ubranie, jeśli wystarczająca ilość czasu do przebrania się nie jest dostępna. Żaden sportowiec nie będzie miał pozwolenia na uczestniczenie w kwalifikacjach albo finale jeśli będzie ubrany w niestosowną lub zakazaną odzież.

6.19.5.3

Przed i w trakcie konkurencji, Jury musi używać ISSF Dress/Advertising Code Violation Warning Form (DC) w celu poinformowania osoby która złamała przepisy dotyczące ubioru i nakazania poprawy tego ubioru.



PROTEST FORM – PAGE 1

 ISSF	PROTEST FORM	P
PROTEST INFORMATION (TO BE COMPLETED BY ATHLETE OR OFFICIAL)		
Event:		
Protest to Jury:		
Date	and time	of action or decision being protested.
Action or Decision Being Protested (describe in writing):		
Reason for Protest (also list ISSF Rules concerned):		
Protest Submitted By:		
Name – Nation – Signature		
PROTEST RECEIPT (To Be Completed By Official Receiving Protest)		
Protest received: Date:		Time:
Amount Fee Paid:		Received by:
Printed Name and Signature of official receiving protest		

**PROTEST FORM – PAGE 2****JURY DECISION (TO BE COMPLETED BY JURY CHAIRMAN):**

The Jury met on _____ at _____ to consider the protest.

Date Time

The protest was upheld / denied

Reason for Jury decision:

Jury Chairman:

Name and Signature

Notification to the protester

Date

Time

Fee retained / returned



APPEAL FORM – PAGE 1

 ISSF	REQUEST FOR DECISION BY JURY OF APPEAL	AP
TO BE COMPLETED BY TEAM LEADER OR REPRESENTATIVE: If there is continued disagreement with a Jury decision, the matter may be submitted to the Jury of Appeal. A copy of the previous Protest Form (P) must be attached.		
Reason for Appeal 		
Appeal Information: 		
Appeal Submitted By: Name – Nation – Signature		
APPEAL INFORMATION (To Be Completed By Official Receiving Appeal)		
Appeal received: Date:		Time:
Amount Fee Paid		Received by:
Printed Name and Signature of official receiving protest		

**APPEAL FORM – PAGE 2**

JURY OF APPEAL DECISION (TO BE COMPLETED BY JURY CHAIRMAN):		
The Jury of Appeal met on	at	to consider the protest,
	Date	Time
The protest was	upheld	/ denied
Reason for Jury of Appeal Decision:		
Jury Chairman:		
Name and Signature		
Notification to the Protester		
Date		
Time		
Fee retained / returned		
Name and Signature		
The decision of the Jury of Appeal is Final		



		RANGE INCIDENT REPORT FORM			IR	
Incident Report Serial Number: (A record must be kept in Range Register)						
Date of Incident:			Time of Incident:			
Event:		Relay:		Firing Point:		
Athlete's Name:				Stage:		
Bib Number:		Nationality:		Series:		
Brief Details of Incident:						
Applicable ISSF Rules:						
Penalty imposed:						
Signature of Range Officer Initiating Report:		Printed Name:		Time:		
Signature of Competition Jury Member		Printed Name:		Time:		
Signature of Classification Officer		Printed Name:		Time:		
Signature of Classification Jury		Printed Name:		Time:		
Signature of Ranking Technical Officer		Printed Name:		Time:		
Score Amendment			Ref:			
Reference						


NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.



		DRESS/ADVERTISING CODE VIOLATION WARNING		DC	
Incident Report Number: (A record must be kept in Range Register)					
Date of Violation:				Time of Violation:	
Athlete's Name:					
Bib Number:		Nation:			
Description of Dress/Advertising Code Violation:					
Corrective Action Requested					
Signature of Jury Member:				Printed Name:	
				Time:	


IMPORTANT: Athletes who receive a Dress/Advertising Code Violation Warning may be disqualified from a competition if the violation is not corrected.



 ISSF	CLASSIFICATION OFFICE SCORE NOTIFICATION FORM		CN
EVENT:		DATE:	
RELAY:		ELIMINATION / QUALIFICATION:	
PRELIMINARY RESULT POSTED BY (NAME):		TIME:	
PROTEST TIME ENDED AT:		TIME:	
THERE WERE NO PROTESTS (NAME):		RESULTS CONFIRMED	
OR...			
PROTEST (SEE ATTACHED PROTEST FORM)	SUBMITTED	TIME	PROTEST RECEIVED:
RESULTS NOT YET CONFIRMED			
SIGNATURE OF CLASSIFICATION OFFICER:		TIME:	
SIGNATURE OF CLASSIFICATION JURY MEMBER:		TIME:	
SIGNATURE OF RANKING TECHNICAL OFFICER:		REF:	


NOTE: When completed by the Classification Officer, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.



		25m Rapid Fire Pistol Men Malfunction Score Computation				Form RFFPM
Stage & Relay	/	Series and Time Stage	1 st / 2 nd 8s / 6s / 4s	Time of Malfunction		
Firing Point Number	Athlete's Name					
Bib Number	Nationality		Date			
For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired on each single target in both series:						
Shot:	Left Monitor	Monitor	Middle Monitor	Monitor	Right Monitor	Total
Series:						
Competition						
Malfunction Repetition						
Final Score						
(Final Score equals the total of the lowest value score in each column)						
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.		Previous five shot score:		Correct Ten shot score:		
Range Officer's Signature		Range Officer's Name (Printed)				
Range Jury Member's Signature		Range Jury Member's Name (Printed)				
Classification Officer's Signature		Classification Jury Member's Signature				
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer				Technical Officer's Signature		
Classification Jury Member's Signature				Correction Reference Number		


NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.



		25m Standard Pistol Men Malfunction Score Computation				Form STDP	
Relay		Series and Time Stage	1 st / 2 nd / 3 rd / 4 th 150 / 20 / 10 sec		Time of Malfunction		
Firing Point Number		Athlete's Name					
Bib Number		Nationality			Date		
For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired (by shot number) on the target in both series:							
Shot:	1	2	3	4	5	Total	
Series:							
Competition							
Malfunction Repetition							
Final Score							
(Final Score is the total of the five lowest value shot-scores overall)							
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.			Previous five shot score:	Correct Ten shot score:			
Range Officer's Signature		Range Officer's Name (Printed)					
Range Jury Member's Signature		Range Jury Member's Name (Printed)					
Classification Officer's Signature		Classification Jury Member's Signature					
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer		Technical Officer's Signature					
Classification Jury Member's Signature		Correction Reference Number					

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.



 ISSF	DRESS/ADVERTISING CODE VIOLATION WARNING		DC
Incident Report Number: (A record must be kept in Range Register)			
Date of Violation:		Time of Violation:	
Athlete's Name:			
Bib Number:		Nation:	
Description of Dress/Advertising Code Violation:			
Signature of Jury Member:		Printed Name:	Time:

IMPORTANT: Athletes who receive a Dress/Advertising Code Violation Warning may be disqualified from a competition if the violation is not corrected.